



Wyższa Szkoła Bankowa
we Wrocławiu

Dzień z informatyką

„Make IT simple” w WSB we Wrocławiu

5 lutego 2020 r.

Poznaj bliżej WSB – przyjdź i zobacz, jak wyglądają studia na kierunku informatyka!

Zapraszamy uczniów dolnośląskich szkół średnich, a szczególnie maturzystów, na dzień otwarty poświęcony studiom z obszaru IT.

Na uczestników będą czekać:

- ciekawe wykłady i warsztaty m.in. w laboratoriach MAC, Cisco, IoT, LTE i 5G NOKIA czy SAP Next Gen,
- pokazy VR,
- konkurs z nagrodami.

Moderator spotkania: Krystian Gontarek

Partnerzy biznesowi:

Cortland



Atos

NOKIA

GlobalLogic

SAP
University
Alliances



SAP
next-gen

GIANT LAZER

3M Science.
Applied to Life.™

BTech

Patronat medialny: **Mój Mac Magazyn**

Organizatorzy:

Wyższa Szkoła Bankowa
we Wrocławiu

SAP PORT

SafeITNet



www.wsb.pl/wroclaw

Wykłady:

1. WOW demo w erze 5G z wykorzystaniem AR

Czym jest 5G i jakie naprawdę korzyści może przynieść? Jakie są praktyczne zastosowania 5G? Jak stworzyć demonstrację technologiczną, która w prosty sposób odzwierciedli zyski wynikające z zastosowania 5G? Jakimi możliwościami oferuje technologia Augmented Reality oraz jak studenci WSB przyczynili się do realizacji demo z efektem WOW, współpracując z Nokią. Na te i inne pytania odpowiemy podczas prelekcji.



Prowadzący:

Kamil Musiał | Nokia, wykładowca WSB

Doktorant na Politechnice Wrocławskiej, certyfikowany tester ISTQB (CTAL TA, TTA i TM). Od prawie 5 lat pracuje jako specjalista ds. integracji oprogramowania w Nokii – na początku w technologii LTE, a od przeszło dwóch lat w technologii 5G. W trakcie swojej kariery zawodowej stale zgłębia zagadnienia telekomunikacyjne, sieciowe, testerskie oraz programistyczne. Pracuje również, jako trener w różnych projektach szkoleniowych. Fan nowatorskich rozwiązań, zagadnień optymalizacyjnych oraz technologii „od środka”. W wolnych chwilach gra na gitarze i chodzi po górach.



Jakub Korczyński | Giant Lazer – Trash Rage VR, wykładowca WSB

Po kilku latach pracy jako programista Ruby On Rails zdecydował się założyć własną firmę. I tak w latach 2011-2015 był prezesem spółki Sendingo – startupu skupiającego się na rozwoju oprogramowania związanego z tematyką e-mail marketingu. Razem z zespołem, który prowadził, zbudował platformę do e-mail marketingu, rozproszone API do wysyłek e-maili, system do marketing automation oraz edytor e-maili z „inteligentnym” systemem zarządzania animacjami. Pracował dla takich marek, jak: PZU, WWF, JTI, SWISS, Intersport, Praktiker, Burger King, ING, Hyundai RTV AGD, 4F, AZ.pl, Bloomberg Businessweek Polska, Pixers, Domodi. Finalnym projektem, nad którym pracował w Sendingo, był system oparty na rozwiązaniach zaczerpniętych ze sztucznej inteligencji do generowania mobilnych katalogów. Aplikacja automatyzuje proces konstrukcji personalizowanego katalogu połączonego z systemem e-commerce. Z rozwiązania skorzystały m.in. Tchibo, Super-Pharm i Grene. Obecnie Jakub zajmuje się rozwojem firmy Giant Lazer sp. z o.o. i marki Virtuality360, będącej polskim pionierem w dziedzinie technologii wirtualnej i poszerzonej rzeczywistości. W ramach swojej działalności wyprodukował filmy 360 dla m.in. MK Cafe, Militaria.pl i UNIT4.

2. Wi-Fi Hacking – IT Security awareness*

Wi-Fi has revolutionized the use of the Internet. Thanks to wireless connections, we can enjoy free and convenient Internet access on any device. It is a great solution for all those who have many electronic devices and value the comfort of using the Internet. However, wireless transmission is less secure than wired one. This presentation will show what an hacker can do against Wi-Fi networks in a live interactive demo.



Prowadzący:

Guillaume Felter | 3M IT Specialist – Cyber Security

Network engineer specialized in IT security, coming from France. High-tech and open-source software enthusiast. I enjoy mountains sports, drone photography and international trips.



Piotr Wlazły | IT Security GSC Senior Team Manager

More than 12 years' experience in IT Security World. From outsourcing for many small and medium-sized businesses, by the passion for the world of IT, to a large company where I was administrator for multiple systems: a domain, network, data communications, virtual etc. Always related with IT security. They fascinate me the most security systems, and in this direction still wants to develop. Now I work for a big company with many security technologies and hunting for bad guys. I am involved in many security projects. I love new technologies and gadgets.

*Lecture in English

Wykłady:

3. Jak być bogatym, testując reaktory atomowe?

Podczas wykładu poruszymy zagadnienia związane z:

- IoT (które jak się okazuje jest wszędzie wokół nas),
 - rodzajem kariery (temat podzielony na 8 zagadnień i skupiający się na tym, co maturzyści mogą robić, jeśli czują się silni np. w AI lub UI, pokaz wykresu potencjalnych zarobków),
- i wiele więcej.



Prowadzący:

Marcin Sikorski IoT specialist & Public Speaker

www.smartrzeczy.pl

4. Zawód programisty oczami maturzysty



Prowadzący:

Krystian Gontarek

Krystian Gontarek, urodził się w 2001 r., uczeń 3 klasy IV Liceum Ogólnokształcącego im A. Mickiewicza w Warszawie. Od 10 roku życia realizuje swoje pomysły na startupy i projekty internetowe, m.in. GameTeller, KidGifter oraz Spotie.me. Współautor książki „Gotowi na zabawę w biznes? Startup!”, opisującej kulisy wprowadzenia go w świat przedsiębiorczości. Jest współorganizatorem warsztatów dla dzieci z kompetencji cyfrowych i przedsiębiorczości: Startup Weekend Kids, Szlachta Startupuje oraz Kids On Bits. Laureat konkursu Droga na Harvard 2015. Aktywny uczestnik wielu wydarzeń startupowych. Od kilku lat występuje jako mówca motywacyjny i prelegent, m.in.: w Business Link, podczas TEDxKids, Internet Beta, GameDay Expo, Forum Edukacyjnego MiŚP, Let's StartUp Conference, TalentCamp. Programuje w języku Swift na iOS, trenuje Muay Thai. Krystian opowie o programowaniu ze swojej perspektywy i pokaże, jak realizować marzenia o karierze programisty.

5. Zwinne zarządzanie projektami

Podczas prelekcji dowiesz się, o co chodzi w zwinnym zarządzaniu projektami, w teorii i praktyce. Po wykładzie będziesz wiedział, co to jest Agile, kiedy mówimy o projekcie i co z tej wiedzy możemy wykorzystać nawet w życiu prywatnym.



Prowadząca:

Katarzyna Jaśkiewicz | Project Management „Zwinne zarządzanie projektami”

Pasjonat zwinnego podejścia nie tylko w zarządzaniu projektami, ale też w życiu codziennym. Matematyk z wykształcenia, z zamiłowania biegacz długodystansowy oraz fan zdrowego stylu życia. Posiadacz kota, który zaczyna być popularny w social mediach ;)

Koło Naukowe SAP PORT



Członkowie koła zdobywają wiedzę dotyczącą obsługi różnych modułów SAP w obszarze logistyki (MM, SD, PP, WM, QM), finansów, controllingu (FI, CO), nowych technologii (SAP S/4 HANA, SAP Fiori), programowania (ABAP) i uczestniczą w certyfikowanych szkoleniach.

Opiekun koła: Sebastian Sobczyk, sebastian.sobczyk@wsb.wroclaw.pl



www.wsb.pl/wroclaw

Warsztaty:

1. Rzeczywistość rozszerzona w wersji „zrób to z Apple na iMacach i iPadach”

AR (Augmented Reality), czyli rzeczywistość rozszerzona to znane i dość popularne określenie. Jednak czy wiemy, co tak naprawdę się za nim kryje? Czy wiąże się tylko z zabawą i rozrywką? Czy AR może mieć zastosowania praktyczne? Czy da się na tym zarobić? Czy to jest trudne? A może rzeczywistość rozszerzona jest niebezpieczna? Na te pytania postaramy się odpowiedzieć podczas praktycznych testów za pomocą iPadów i komputerów Apple iMac. A może sami uruchomimy własny program Augmented Reality? Kto wie! Wszystko będzie (w przenośni i dosłownie) w naszych rękach!



Zajęcia w sali MAC



Prowadzący:

Jaromir Kopp | dziennikarz technologiczny, programista i developer HomeKit Apple MFi, wykładowca WSB

Propagator przyjaznej i dostępnej technologii, wyczulony na potrzeby osób niepełnosprawnych i starszych, z którymi przeprowadził kilkaset godzin zajęć podczas kursów komputerowych. Od ponad 20 lat prowadzi własną działalność gospodarczą, ostatnio tworząc w języku Swift i ObjC aplikacje na platformy macOS, iOS, tvOS oraz systemy bazodanowe FileMaker. Autor publikacji o serwerach dyskowych i książki „Mój QNAP”. Projektuje, programuje oraz samodzielnie wykonuje prototypy urządzeń Smart Home, nie stroniąc od lutownicy. Entuzjasta technologii IoT, o której często pisze w swoich artykułach. Jeżeli nie programuje, nie montuje nowych urządzeń lub nie pisze, to najprawdopodobniej jedzie rowerem, który jest jego, drugą poza informatyką, pasją.

2. Co się dzieje w laboratorium LTE i 5G ?

Zapraszamy do specjalnie przygotowanego laboratorium, na bliskie spotkanie z tym, czego gołym okiem nie widać, a mianowicie z wszechobecną technologią LTE od kuchni. Przyjdź i zobacz, jak działa LTE od strony testera oraz, jakie problemy rozwiązują specjaliści firmy Nokia, aby mobilny Internet faktycznie działał.



Zajęcia w LAB Nokia



Prowadzący:

Kamil Musiał | Nokia, wykładowca WSB

Od 5 lat zajmuje się integracją oprogramowania w dziale LTE oraz 5G w firmie Nokia. Student studiów doktoranckich na Politechnice Wrocławskiej oraz wykładowca w Wyższej Szkole Bankowej w ramach współpracy WSB – Nokia. Fan nowych technologii „od kuchni”, inicjatyw społecznych oraz escape roomów.

Warsztaty:

3. Jak powstają gry i aplikacje w wirtualnej rzeczywistości (VR)?

Czego potrzebujesz, żeby stworzyć grę? Jakie są etapy pracy nad grą? A jak to wygląda w przypadku gier lub aplikacji działających w wirtualnej rzeczywistości? Jeżeli jesteś ciekawy odpowiedzi na te pytania zapisz się na warsztat „Jak powstają gry i aplikacje w wirtualnej rzeczywistości (VR)?”. Projektanci gier VR z firmy Giant Lazer opowiedzą, jak powstają takie gry i powiedzą, co jest tak fascynującego w VR z punktu widzenia twórców. Przyjdź i poznaj pasjonatów, którzy tworzą nowe wirtualne rzeczywistości. Może kiedyś też będziesz chciał być jednym z nich!



Prowadzący:

Jakub Korczyński | Giant Lazer – Trash Rage VR, wykładowca WSB

Po kilku latach pracy jako programista Ruby On Rails zdecydował się założyć własną firmę. I tak w latach 2011-2015 był prezesem spółki Sendingo – startupu skupiającego się na rozwoju oprogramowania związanego z tematyką e-mail marketingu. Razem z zespołem, który prowadził, zbudował platformę do e-mail marketingu, rozproszone API do wysyłek e-maili, system do marketing automation oraz edytor e-maili z „inteligentnym” systemem zarządzania animacjami. Pracował dla takich marek, jak: PZU, WWF, JTI, SWISS, Intersport, Praktiker, Burger King, ING, Hyundai RTV AGD, 4F, AZ.pl, Bloomberg Businessweek Polska, Pixers, Domodi. Finalnym projektem, nad którym pracował w Sendingo, był system oparty na rozwiązaniach zaczerpniętych ze sztucznej inteligencji do generowania mobilnych katalogów. Aplikacja automatyzuje proces konstrukcji personalizowanego katalogu połączonego z systemem e-commerce. Z rozwiązania skorzystały m.in. Tchibo, Super-Pharm i Grene. Obecnie Jakub zajmuje się rozwojem firmy Giant Lazer sp. z o.o. i marki Virtuality360, będącej polskim pionierem w dziedzinie technologii wirtualnej i poszerzonej rzeczywistości. W ramach swojej działalności wyprodukował filmy 360 dla m.in. MK Cafe, Militaria.pl i UNIT4.

4. Prognoza pogody a język Python

Podczas warsztatów poznamy najpopularniejszy format danych, wykorzystywany w aplikacjach komunikujących się za pomocą Internetu. Wykorzystując język Python, wspólnie napiszemy aplikację, prezentującą aktualny stan pogody we Wrocławiu.



Prowadzący:

Adam Chyla | Nokia, wykładowca WSB

Programista odpowiedzialny za rozwój i testowanie oprogramowania, używający nowoczesnego języka C++ i Python. Pasjonat otwartego oprogramowania i systemu Linux.

Koło Naukowe Sieci, Systemów i Bezpieczeństwa IT SafelITNet



To grupa pasjonatów administrowania infrastrukturą informatyczną przedsiębiorstw.

Opiekun: Marcin Pieleszek, marcin.pieleszek@wsb.wroclaw.pl



Warsztaty:

5. Wprowadzenie do świata IoT w języku Python – jak to działa?

Podczas warsztatów przedstawimy uczestnikom praktyczne podstawy współczesnego IoT (Internetu Rzeczy):

- mikrokomputer z systemem Linux,
- moduł GSM zdolny do połączenia się z siecią Internet,
- język programowania Python który tchnie życie w projekt.

Uczestnicy zrealizują zdalne i automatyczne przesyłanie danych oraz wydawanie poleceń z poziomu serwera.



Zajęcia w laboratorium IoT.



Prowadzący:

Tymoteusz Lipiński

Inżynier oprogramowania, z wykształcenia robotyk. Zawodowo zajmuję się wsparciem projektów klientów w dziedzinie sprzętowej elektroniki. Pasjonuje mnie taniec towarzyski i latynoamerykański oraz udział w konwentach fantasy.

6. Pizza Game – jak osiągnąć więcej, robiąc mniej w zespołach projektowych?

Podczas warsztatu poznasz zastosowanie w praktyce technik zwinnych w z czasie wspólnej „Pizza Game”.

Uczestnicy będą symulować proces wytwórczy i w ramach kilku rund usprawniać go. Następnie wyszczuplać go, eliminując bezwartościowe czynności i zwinnie usprawniać pracę z rundy na rundę.



Prowadzący:

Anna Stysiał | IT Quality GSC Senior Team Manager 3M

Experienced tester, test manager, project manager, team lead, manager with a great knowledge about testing and software development.

By the last more than 10 years I have been participating in big multinational projects (supporting solutions of ERP/ SAP, web/digital in different locations: Sweden, India, Mexico, China US, Poland)

I was responsible for delivering E2E projects to our main clients and global cooperation between IT and Business.

Hobby: sports: rollerblading, travelling, organize & planning trips, testing dishes and recipes during my trips.



Łukasz Biegański |GSC Lean Agile Leader & Coach

Łukasz is in the front of 3M transformation to Agile by providing coaching and training to support teams across EMEA region. A strong believer in the power of Agile mindset, ensures that regional departments meet company transition goals by coordinating with companywide Lean Agile community.

Warsztaty:

7. Zaplątani w bezpieczną sieć – czy na pewno?

Podczas warsztatów uczniowie będą mogli zapoznać się z podstawową konfiguracją profesjonalnego routera firmy Cisco. Skonfigurujemy interfejsy sieciowe oraz hasła zabezpieczające dostęp do urządzenia. Zwrócimy szczególną uwagę na kwestię fizycznego zabezpieczenia urządzeń sieciowych.

Zajęcia w laboratorium Cisco.



Prowadzący:

Dr inż. Tomasz Długosz | wykładowca WSB

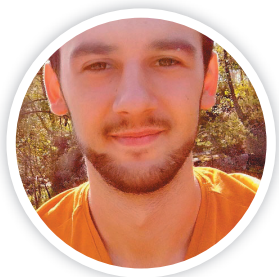
Absolwent Politechniki Wrocławskiej. W 2004 uzyskał tytuł magistra inżyniera na kierunku elektronika i telekomunikacja, a w 2007 roku stopień doktora nauk technicznych, specjalność telekomunikacja. W latach 2007-2016 był pracownikiem naukowo-dydaktycznym w Instytucie Telekomunikacji, Teleinformatyki i Akustyki Politechniki Wrocławskiej. W latach 2016-2018 pełnił funkcję rektora w Wrocławskiej Wyższej Szkole Informatyki Stosowanej, a w latach 2018-2019 funkcję prorektora w Wyższej Szkole Handlowej we Wrocławiu.

Jest specjalistą z zakresu informatyki technicznej i szeroko rozumianej telekomunikacji, ze szczególnym uwzględnieniem analizy dokładności badań z wykorzystaniem pola elektromagnetycznego i jego wpływu na obiekty biologiczne. Do jego zainteresowań naukowo-dydaktycznych należą przede wszystkim sieci komputerowe, usługi multimedialne, systemy telekomunikacyjne, modelowanie numeryczne, wytwarzanie i pomiar pola elektromagnetycznego.

Ma kilkunastoletnie doświadczenie w pracy na stanowisku naukowo-dydaktycznym, jako wykładowca oraz trzyletnie doświadczenie na stanowiskach kierowniczych w zarządzaniu wieloosobowymi zespołami.

Jest autorem ponad 100 publikacji, w skład których wchodzi publikacje w międzynarodowych czasopismach z listy filadelfijskiej, referaty konferencyjne, patenty i skrypty dla studentów.

8. Systemy ERP – czym są i jakie stwarzają możliwości?



Prowadzący:

Artur Wojtyśiak | SAP Technical Consultant w BTech Sp. z o.o.

Na przykładzie produktów firmy SAP pokażemy, na czym polega natura, specyfika i zastosowanie systemów klasy ERP. Gdzie są stosowane i jakie dają możliwości oraz jak kształtują się ścieżki ich rozwoju. W trakcie prezentacji zostaną także przedstawione technologie stosowane przy utrzymaniu, wsparciu i rozwoju produktów SAP oraz możliwe ścieżki kariery w ich obrębie.

9. Świadome kreowanie profesjonalnego wizerunku, moja droga do zawodowego sukcesu – jakie studia wybrać?



Prowadzący:

Aleksandra Szydłowska | Campus Manager w Atos

Od 10 lat związana z branżą HR.

Człowiek jest dla mnie na pierwszym miejscu. Kocham być z ludźmi i towarzyszyć im w rozwoju, patrzeć jak zmieniają perspektywę, jak rozkwitają.

W wolnych chwilach uwielbiam poznawać nowe miejsca, spotykać ciekawych ludzi i poznawać ich kulturę.

Warsztaty:

10. Rozszerz swoje horyzonty z iPadem



Prowadzący:

Jolanta Soja

Certyfikowany trener Apple dla ścieżki programistycznej Swift oraz certyfikowany developer FileMaker

11. Ucieczka z Labiryntu

Podczas warsztatów uczestnicy poznają podstawową motorykę robota oraz obsługę czujników. Poznają też funkcje warunkowe oraz pętle, wiedza ta pozwoli pomóc robotom znaleźć drogę ucieczki z labiryntu.



Prowadzący:

Krzysztof Kołodziej | Trener i pasjonat robotyki, tester i hobbysta mikrokontrolerów i ich obsługi.
Laboratorium Kreatywności

www.wroclaw.laboratoriumkreatywnosci.com

