

Programista Front-End z Angular

- Specjalność - studia I stopnia

Kierunek: Informatyka

Hybrydowe OD PAŹDZIERNIKA Studia licencjackie

Czego nauczysz się, wybierając tę specjalność?

- nauczysz się projektować i tworzyć interaktywne interfejsy użytkownika aplikacji internetowych przy użyciu technologii front-endowych, w szczególności frameworka Angular oraz języka JavaScript,
- dowiesz się jak programować w językach HTML, CSS oraz JavaScript,
- poznasz zaawansowane techniki wykorzystywane w frameworku Angular do budowy nowoczesnych, responsywnych i dynamicznych aplikacji webowych,
- będziesz potrafił stosować najlepsze praktyki projektowania interfejsów użytkownika oraz optymalizacji wydajności aplikacji.

Co jeszcze powinieneś wiedzieć?

Studia na tej specjalności prowadzone są w formule niestacjonarnej hybrydowej. Oznacza to, że połowę dni zjazdowych będziesz miał online (synchronicznie), a połowę w murach uczelni.

Praca dla Ciebie:

- Front-end,
- developer aplikacji internetowych,
- inżynier interfejsów użytkownika (UI),
- specjalista ds. front-end w różnych branżach IT.



Program studiów

Program studiów na tej specjalności obejmuje m.in.:

- hybrydowe aplikacje mobilne,
- nierelacyjne bazy danych,

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między wrocław a studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- podstawy technologii backendowych.

Przedmioty kształcenia ogólnego:

- Język obcy
- Microsoft Office 365 i Google Apps SCRIPT
- Metody efektywnej nauki
- Język polski branżowy
- Prawo nowych technologii, prawo IT
- Podstawy komunikacji społecznej
- Ekonomia
- BHP
- Proseminarium
- Wychowanie fizyczne

Przedmioty kierunkowe:

- Algorytmika i struktury danych
- Architektura systemów komputerowych
- Bezpieczeństwo w systemach i sieciach komputerowych
- Innowacje w ICT
- Matematyka I
- Matematyka II
- Narzędzia do automatyzacji budowy oprogramowania
- Podstawy administracji systemami Linux
- Podstawy programowania
- Podstawy sieci komputerowych
- Programowanie aplikacji internetowych
- Programowanie aplikacji mobilnych
- Programowanie obiektowe
- Programowanie urządzeń internetu rzeczy IoT
- Serwerowe systemy operacyjne
- Systemy baz danych
- Systemy business intelligence
- Systemy operacyjne
- Systemy zarządzania treścią CMS
- Wprowadzenie do technologii VR/AR/MR
- Wprowadzenie do testowania
- Zarządzanie karierą w branży IT
- Zarządzanie projektami informatycznymi
- Zintegrowane systemy informatyczne klasy ERP - SAP S/4HANA



Przedmioty specjalnościowe:

- Hybrydowe aplikacje mobilne
- Nierelacyjne bazy danych
- Podstawy technologii backendowych
- Technologia Angular
- Testowanie aplikacji internetowych
- Trendy w aplikacjach internetowych
- Tworzenie stron internetowych