

Zarządzanie projektem informatycznym

STUDIA PODYPLOMOWE



Program studiów

8

128

8

2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

Wprowadzenie do zarządzania projektami (16 godz.)

- Projekt – Proces – Zadanie, program, portfel projektów.
- Wprowadzenie do PMBOK® Guide, obszary wiedzy, grupy procesów.
- Miejsce projektu w organizacji.
- Rodzaje struktur organizacji, struktura organizacyjna projektu, RACI, OBS.
- Symulacja „Baza na Marsie”.

Zarządzanie integralnością, gra symulacyjna „Podróż dookoła świata” (8 godz.)

- Zmiany, rejestr zmian, integralność projektu.

Obsługa MS Project (8 godz.)

- Podstawowe i zaawansowane funkcje MS Project, harmonogramowanie, bilansowanie zasobów, śledzenie stanu projektu, wartość wypracowana, przykład projektu wdrożenia systemu informatycznego.
- Przegląd narzędzi zarządzania projektami i portfelem projektów.
- Planowanie i monitorowanie wielu projektów w MS Project.

Zarządzanie wymaganiami (8 godz.)

- Wprowadzenie do BABOK.
- Struktura metodyki BABOK Guide.
- Podstawowe techniki gromadzenia i analizy wymagań biznesowych.

Komunikacja i współpraca w zespole projektowym IT (8 godz.)

- Komunikacja z klientem, rozwiązywanie konfliktów, cykl życia grupy, przywództwo.

Gra symulacyjna Massawa (PMI Award 2007) (16 godz.)

- Symulacja pracy w zespole projektowym.
- Wdrażanie planu zarządzania projektem.



Wprowadzenie do zwinnego zarządzania projektami i Scrum (16 godz.)

- Ewolucja metodyk zarządzania projektami IT, zmienność wymagań a adaptacyjność procesów, Aspekty psychologiczne w zarządzaniu projektami IT.
- Rys historyczny, podstawowe pojęcia, opis cyklu rozwoju produktu, metody szacowania, wsparcie narzędziowe, Wybrane elementy metodyki Scrum: Planning poker, burndown chart, daily scrum, sprint review, retrospective.
- Scrum w większych projektach, Scrum of Scrum.
- Alternatywne metodyki zwinne.
- Certyfikacja PMI Agile Certified Practitioner.

Gra symulacyjna „Scrum Droid” (8 godz.)

- Praktyczne prowadzenie projektu w metodyce zwinnej.
- Praktyczne stosowanie technik i metod zwinnych.

Gra symulacyjna „Mayday Mayday” (PMI Award 2009) (16 godz.)

- Zarządzanie ryzykiem i zmianą w projektach.

Przygotowanie do certyfikacji Scrum Master (8 godz.)

- Podsumowanie metodyki Scrum.
- Próbnny test Scrum Master, omówienie wyników.

Przygotowanie do egzaminu PMP (16 godz.)

- Przegląd procesów PMBOK® Guide.
- Symulacja online.
- Ćwiczenia z wyliczania ścieżki krytycznej i wartości wypracowanej.
- Próbnny test PMP, omówienie wyników.

Forma zaliczenia

- egzamin sprawdzający wiedzę i umiejętności
- projekt lub case studies – indywidualnie lub zespołowo