

Tester oprogramowania dla aplikacji mobilnych i serwerowych z zastosowaniem AI

STUDIA PODYPLOMOWE



Program studiów

9

176

11

2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

Tester jako developer narzędzi (64 godz.)

- Konfiguracja lokalnego środowiska z wykorzystaniem maszyn wirtualnych i kontenerów (4 godz.)
- Linux jako platforma dla narzędzi testera (4 godz.)
- Tester jako developer narzędzi z pomocą Python-a – warsztaty (24 godz.)
- Testy jako obywatel pierwszej kategorii z Test-Driven Development (4 godz.)
- Wprowadzenie do systemu kontroli wersji – GIT (4 godz.)
- BDD (4 godz.)
- Git oraz GitHub/GitLab (4 godz.)
- Testy wydajności (8 godz.)
- Testowanie aplikacji internetowych z wykorzystaniem Playwright (8 godz.)

Podstawowe zagadnienia dla testowania oprogramowania (32 godz.)

- Testy w cyklu rozwoju oprogramowania (4 godz.)
- Rodzaje testów według funkcjonalności oraz celów (4 godz.)
- Strategie testowania oraz priorytetyzacja testów (4 godz.)
- Techniki projektowania testów (4 godz.)
- Testy w zespołach stosujących metodyki zwinne Agile (SCRUM, Kanban) (4 godz.)
- Współpraca, raporty i zarządzanie testami (JIRA i dodatki) (4 godz.)
- Machine Learning dla testerów z wykorzystaniem języka Python (4 godz.)
- Projektowanie testów (4 godz.)

Technologie wykorzystywane w testowaniu (64 godz.)

- Testowanie aplikacji internetowych z wykorzystaniem Selenium Webdriver (16 godz.)
- Testowanie aplikacji internetowych oraz API z Robot framework (16 godz.)
- Testowanie aplikacji mobilnych iOS/Android z Appium (16 godz.)
- Kultura DevOps, Continuous Integration i Delivery z Jenkinsem. Konteneryzacja z Dockerem, wstęp do środowiska chmurowego Azure (16 godz.)



Zagadnienia rozszerzające testowanie (8 godz.)

- Wykorzystanie języka zapytań SQL w testowaniu baz danych (5 godz.)
- Przygotowanie CV i profili dla testera: Github/LinkedIn/Xing (1 godz.)
- Prezentacja prac zaliczeniowych (1 godz.)
- Egzamin (1 godz.)

Seminarium dyplomowe (8 godz.)

Konsultacje projektów końcowych (8 godz.)

Forma zaliczenia

- egzamin sprawdzający wiedzę i umiejętności
- projekt indywidualnie lub zespołowo