

Scrum Master

STUDIA PODYPLOMOWE



Program studiów

6

120

6

2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

Zarządzanie projektami - podejście zwinne a tradycyjne (10 godz.)

- Kluczowe różnice między Waterfall a Agile – kiedy stosować które podejście?
- Iteracyjne i przyrostowe dostarczanie wartości w projektach zwinnych
- Cykl życia projektu zwinnego vs. tradycyjny model zarządzania · Role i odpowiedzialności w projektach zwinnych i klasycznych

Rola Scrum Mastera - przygotowanie do egzaminu Professional Scrum Master I (20 godz.)

- Fundamenty Scrum – role, artefakty i wydarzenia
- Rola Scrum Mastera
- Praktyczne zastosowanie zasad Scrum w codziennej pracy
- Współpraca z zespołem deweloperskim, Product Ownerem i interesariuszami
- Przygotowanie do certyfikacji Professional Scrum Master I

Agile Project Management - metodyka zwinnego zarządzania projektami (20 godz.)

- Wprowadzenie do AgilePM
- Ludzie i interakcje
- Współpraca i komunikacja
- Proces i cykl życia projektu
- Definiowanie i organizowanie wymagań
- Szacowanie i priorytetyzacja prac
- Planowanie i kontrola
- Ład i ryzyko

Toolbox Scrum Mastera (10 godz.)

- Zarządzanie backlogiem i zadaniami
- Szacowanie i planowanie w Scrum



- Monitoring postępów i metryki Agile
- Antywzorce Scrum Mastera

Facylitacja i komunikacja - sposób na poprawę efektywności (20 godz.)

- Rola Scrum Mastera jako facylitatora zespołu
- Jak prowadzić efektywne spotkania Scrum? Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review, Retrospective
- Techniki budowania zaangażowania i efektywnej komunikacji w zespołach
- Rozwiązywanie konfliktów w zespołach

Kanban - opanowanie chaosu i szumu w projektach (10 godz.)

- Podstawy Kanban – zasady, role, tablice, przepływ pracy
- Różnice między Kanban a Scrum – kiedy warto stosować które podejście?
- Jak poprawnie tworzyć i zarządzać tablicami Kanban?
- Identyfikowanie i eliminowanie wąskich gardeł w procesach

Design Thinking (10 godz.)

- Proces Design Thinking – Empatyzacja, Definiowanie, Generowanie pomysłów, Prototypowanie, Testowanie
- Wykorzystanie Design Thinking do rozwiązywania problemów w zespołach Agile
- Jak Scrum Master może wspierać kreatywność i innowacje w zespole?

SAFe - framework do zarządzania złożonymi projektami/programami (10 godz.)

- Wprowadzenie do Scaled Agile Framework (SAFe) – główne zasady i elementy
- Struktura SAFe – poziomy zarządzania i współpracy w dużych organizacjach
- Rola Scrum Mastera w zespołach Agile Release Train (ART)

AI w pracy Scrum Mastera (10 godz.)

- Automatyzacja spotkań i raportowania
- Optymalizacja backlogu
- Wsparcie w realizacji wydarzeń w Scrum
- Wsparcie w planowaniu sprintów



Forma zaliczenia

Test końcowy.