

# Information Technology - studia inżynierskie

STUDIA I STOPNIA - KIERUNEK

**Forma:** Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Tradycyjne

**Cechy:** Studia I stopnia inżynierskie • Od października • Angielski • 6 semestrów

**Miasto:** Wrocław



## Czego się nauczysz?

- Poznasz **architekturę chmury obliczeniowej** oraz nauczysz się projektować, wdrażać i zarządzać rozwiązaniami IT w chmurze, korzystając z platform takich jak AWS, Azure czy Google Cloud.
- Nauczysz się **programowania niskopoziomowego i optymalizacji kodu dla procesorów**, co pozwoli Ci tworzyć wydajne rozwiązania sprzętowe i systemy wbudowane.
- Poznasz **zasady projektowania, konfiguracji i zabezpieczania sieci komputerowych oraz systemów IT**, przygotowując się do pracy w obszarze cyberbezpieczeństwa.
- Zdobędziesz **umiejętności projektowania i programowania gier komputerowych**, korzystając z silników takich jak Unity i Unreal Engine, oraz poznasz zasady tworzenia immersyjnych doświadczeń graczy.
- Nauczysz się **testować i optymalizować oprogramowanie**, a także automatyzować procesy wytwarzania aplikacji, zwiększając swoją efektywność jako programista.
- Poznasz **najnowsze trendy i technologie w IT**, co przygotuje Cię do dynamicznego rozwoju zawodowego w branży technologicznej.

## Praca dla Ciebie

- Zostań **specjalistą ds. inżynierii sieci, systemów i bezpieczeństwa IT**, zapewniając stabilność i ochronę infrastruktury sieciowej w korporacjach lub instytucjach publicznych.
- Pracuj jako **programista aplikacji w chmurze**, rozwijając nowoczesne rozwiązania oparte na technologiach serverless, mikroserwisach i konteneryzacji.
- Rozwijaj karierę jako **programista gier komputerowych**, tworząc immersyjne doświadczenia graczy i pracując nad projektami dla wiodących studiów developerskich.
- Pracuj jako **konsultant IT lub projektant rozwiązań technologicznych**, doradzając firmom w zakresie wdrażania nowoczesnych technologii i optymalizacji procesów.
- Prowadź **własną firmę technologiczną**, oferując innowacyjne usługi z zakresu programowania, analizy danych, projektowania gier czy rozwiązań chmurowych.

## Specjalistyczne laboratoria

Uczelnia wyposażona jest w wiele laboratoriów i pracowni dedykowanych kierunkowi informatyka, są to m. in.:

- **pracownia Apple iMac**
- **laboratorium Internetu Rzeczy (IoT)**



- **laboratorium LTE i 5G Lab powered by Nokia**
- **laboratorium cyberbezpieczeństwa Stormshield**
- **laboratorium SAP Next Gen - SAP S/4HANA**
- **laboratorium Sieci Cisco**
- **Giant Lazer XR LAB**

## Authorised Training Centre

Dzięki udziałowi w unikalnym w skali kraju programie **Apple Authorised Training Centre (AATC)** realizowane na naszej uczelni zajęcia oparte są o autoryzowane przez firmę Apple materiały szkoleniowe.

Zakres poruszanych zagadnień pokrywa zarówno sam **język Swift**, jak i oficjalny **zestaw narzędzi oraz bibliotek dla platform iOS i iPadOS**. Kursy prowadzą certyfikowani trenerzy Apple z k7.

## Dodatkowe certyfikaty

Podczas studiów będziesz mieć możliwość zdobycia dodatkowych certyfikatów cenionych na rynku pracy m.in:

- **SAP S/4HANA**
- **Cisco CCNA**
- **Google Cloud machine learning**
- **Apple**
- **Microsoft**
- **Python**

## Program studiów

### Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** - realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** - decyzje w warunkach rynkowych.



- **Stáže i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

### **Wybrane zajęcia kierunkowe:**

- Basics of computer networks
- Server operating systems
- Algorithms and data structures
- Database systems
- Security in computer systems and networks
- Introduction to VR/AR/MR technology
- Fundamentals of Linux system administration
- Object-oriented programming
- Web applications programming
- Mobile applications programming
- Client systems
- Content management systems CMS
- Business intelligence systems
- Programming Internet of Things IoT devices
- IT project management

### **Wybrane zajęcia specjalnościowe:**

- Creation and administration of cloud-based applications
- 2D graphics
- 3D graphics
- Practical issues in graphic design
- Programming and architecture of cloud-based applications
- Services and development platforms for cloud-based applications



## Nauka języka obcego

Wszystkie zajęcia na tym kierunku prowadzone są **w języku angielskim**.

Dodatkowo weźmiesz udział w zajęciach, na których pogłębisz swoją znajomość **języka obcego**.

## Praktyki i staże

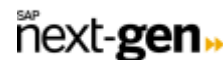
**Praktyki studenckie** to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują 960 godzin praktyk (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz ubiegać się o zaliczenie praktyk na podstawie zatrudnienia.

**W trakcie studiów studenci mogą również korzystać z ofert staży**, w tym staży płatnych, przygotowywanych przez pracodawców współpracujących z uczelnią. Programy stażowe są dopasowane do konkretnych stanowisk i pomagają w stawianiu pierwszych kroków zawodowych.

## Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz **projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem**. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. Aby uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

## Partnerzy kierunku





## Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń oraz kompletność dokumentów.

[Dowiedz się więcej](#)

## Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne. [Dowiedz się więcej](#)

## Ceny

### Dla Kandydatów

Czesne równe	
Studia stacjonarne	
1 rok	<b>801 zł</b> 875 zł (12 x 801 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 875 zł
2 rok	<b>875 zł</b> (12 x 875 zł)
3 rok	<b>875 zł</b> (12 x 875 zł)
4 rok	<b>1020 zł</b> (5 x 1020 zł)

### Dla naszych absolwentów

Czesne równe	
Studia stacjonarne	
1 rok	<b>768 zł</b> 875 zł (12 x 768 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 875 zł
2 rok	<b>875 zł</b> (12 x 875 zł)
3 rok	<b>875 zł</b> (12 x 875 zł)
4 rok	<b>1020 zł</b> (5 x 1020 zł)

### Dla kandydatów z zagranicy

Czesne równe	
Studia stacjonarne	



<b>Czesne równe</b>	
1 rok	<b>6100 zł</b> (2 x 6100 zł)
2 rok	<b>6100 zł</b> (2 x 6100 zł)
3 rok	<b>6100 zł</b> (2 x 6100 zł)
4 rok	<b>6100 zł</b> (1 x 6100 zł)

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

## Specjalności na kierunku Information Technology - studia inżynierskie

Software Development

**Form:** Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Tradycyjne

### Wykładowcy

#### dr inż. Tomasz Długosz

- Zajmuje się sieciami komputerowymi, telekomunikacją, pomiarami pola elektromagnetycznego oraz badaniami bioelektromagnetycznymi, łącząc wiedzę techniczną z doświadczeniem badawczym.
- Posiada ponad 20-letnie doświadczenie dydaktyczne z szeroko pojętej telekomunikacji, w tym przede wszystkim sieci komputerowych, sieci teleinformatycznych i bezpieczeństwa sieci, elektrotechniki.
- Autor ponad stu publikacji naukowych, skryptów i manuali, obejmujących zagadnienia z zakresu jego specjalizacji oraz praktyczne materiały dydaktyczne dla studentów i specjalistów.
- Doktor nauk technicznych w dyscyplinie telekomunikacja (obecnie informatyka techniczna i telekomunikacja), specjalizujący się w nowoczesnych technologiach i systemach komunikacyjnych.

#### dr inż. Kamil Musiał

- Doktor inżynierii mechanicznej Politechniki Wrocławskiej; nauczyciel akademicki, trener i specjalista ds. integracji oprogramowania.
- Posiada 7-letnie doświadczenie w badaniach nad przemysłem 4.0/5.0 oraz zastosowaniem sztucznej inteligencji w problemach optymalizacyjnych i produkcyjnych.
- W integracji oprogramowania łączy teorię z praktyką, wdrażając rozwiązania oparte na AI w



projektach IT.

### **dr Jolanta Pondel**

- Doktor nauk społecznych w dyscyplinie ekonomia. Absolwentka kierunku informatyka i ekonometria na Uniwersytecie Ekonomicznym we Wrocławiu, łącząca wiedzę ekonomiczną z kompetencjami informatycznymi.
- Autorka publikacji naukowych, promotor i recenzentka prac dyplomowych i magisterskich. Współautorka projektów badawczych, informatycznych i biznesowych. Ma doświadczenie w komercyjnych projektach IT.
- Zainteresowania badawcze obejmują wykorzystanie systemów informatycznych w zarządzaniu i edukacji, zarządzanie projektami IT, a także Business Intelligence, Competitive Intelligence i AI.
- W pracy dydaktycznej i doradczej stosuje podejście praktyczne, kreatywne i aktywizujące. Koncentruje się na rozwijaniu umiejętności, które wspierają studentów i organizacje w codziennych wyzwaniach.

### **mgr inż. Radosław Iwaszyn**

- Zajmuje się projektowaniem baz danych, architekturą systemów komputerowych i programowaniem, łącząc wiedzę teoretyczną z praktycznym doświadczeniem w tworzeniu złożonych aplikacji.
- Od wielu lat pracuje jako analityk, architekt i kierownik projektów IT, specjalizując się w systemach do zarządzania projektami i CRM oraz realizując wdrożenia dla różnych branż.
- Autor publikacji dotyczących automatyzacji zrównoleglenia obliczeń.
- Biegłość w projektowaniu baz danych oraz architektury złożonych systemów komputerowych.

### **dr hab. inż. Katarzyna Pentos**

- Specjalizuje się w praktycznym wykorzystaniu algorytmów sztucznej inteligencji i uczenia maszynowego, koncentrując się na tworzeniu rozwiązań wspierających rozwój biznesu i innowacji.
- Ma doświadczenie w implementacji algorytmów sztucznej inteligencji, które wykorzystuje w projektach wspierających rozwój nowoczesnych technologii i innowacyjnych rozwiązań.
- Autorka wielu publikacji poświęconych praktycznym zastosowaniom sztucznej inteligencji, w których prezentuje wyniki badań i przykłady wdrożeń wspierających rozwój innowacyjnych technologii.
- Posiada doświadczenie w modelowaniu i optymalizacji procesów z wykorzystaniem sztucznej inteligencji, koncentrując się na tworzeniu rozwiązań zwiększających efektywność i innowacyjność organizacji.