

Informatyka - studia inżynierskie

STUDIA I STOPNIA - KIERUNEK

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Hybrydowe popołudniowe • Tradycyjne

Cechy: Studia I stopnia inżynierskie • Od października • Polski • 7 semestrów

Miasto: Wrocław



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **projektować i implementować zaawansowane algorytmy sztucznej inteligencji**, co pozwoli Ci tworzyć innowacyjne rozwiązania wizualne i interaktywne.
- Poznasz **architekturę chmury obliczeniowej** oraz nauczysz się projektować, wdrażać i zarządzać rozwiązaniami IT w chmurze, korzystając z platform takich jak AWS, Azure czy Google Cloud.
- Opanujesz techniki **programowania aplikacji mobilnych** na platformy iOS i Android, zdobywając praktyczne umiejętności w językach Swift, Kotlin oraz React Native.
- Poznasz **zasady projektowania, konfiguracji i zabezpieczania sieci komputerowych** oraz systemów IT, przygotowując się do pracy w obszarze cyberbezpieczeństwa.
- Zdobędziesz umiejętności **projektowania i programowania gier komputerowych**, korzystając z silników takich jak Unity i Unreal Engine oraz poznasz zasady tworzenia immersyjnych doświadczeń graczy.
- Poznasz **najnowsze trendy i technologie w IT**, co przygotuje Cię do dynamicznego rozwoju zawodowego w branży technologicznej.

Praca dla Ciebie

- Pracuj jako **specjalista ds. sztucznej inteligencji** w grafice komputerowej i technologiach multimedialnych, tworząc zaawansowane rozwiązania.
- Rozwijaj karierę jako **inżynier aplikacji mobilnych**, tworząc nowoczesne aplikacje na platformy iOS i Android dla globalnych marek lub start-upów.
- Zostań **specjalistą ds. inżynierii sieci, systemów i bezpieczeństwa IT**, zapewniając stabilność i ochronę infrastruktury sieciowej.
- Zostań **analitykiem danych**, budując inteligentne systemy i modele predykcyjne dla sektora finansowego, medycznego czy e-commerce.
- Pracuj jako **konsultant IT**, doradzając firmom w zakresie wdrażania nowoczesnych technologii i optymalizacji procesów.
- Prowadź **własną firmę technologiczną**, oferując innowacyjne usługi z zakresu programowania, analizy danych, projektowania gier czy rozwiązań chmurowych.

Specjalistyczne laboratoria

Uczelnia wyposażona jest w wiele laboratoriów i pracowni dedykowanych kierunkowi informatyka, są to m. in.:

- **pracownia Apple iMac**



- **laboratorium Internetu Rzeczy (IoT)**
- **laboratorium LTE i 5G Lab powered by Nokia**
- **laboratorium cyberbezpieczeństwa Stormshield**
- **laboratorium SAP Next Gen - SAP S/4HANA**
- **laboratorium Sieci Cisco**
- **Giant Lazer XR LAB**

Authorised Training Centre

Dzięki udziałowi w unikalnym w skali kraju programie **Apple Authorised Training Centre (AATC)** realizowane na naszej uczelni zajęcia oparte są o autoryzowane przez firmę Apple materiały szkoleniowe.

Zakres poruszanych zagadnień pokrywa zarówno sam **język Swift**, jak i oficjalny **zestaw narzędzi oraz bibliotek dla platform iOS i iPadOS**. Kursy prowadzą certyfikowani trenerzy Apple z k7.

Dodatkowe certyfikaty

Podczas studiów będziesz mieć możliwość zdobycia dodatkowych certyfikatów cenionych na rynku pracy m.in:

- **SAP S/4HANA**
- **Cisco CCNA**
- **Google Cloud machine learning**
- **Apple**
- **Microsoft**
- **Python**

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.



- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Programowanie aplikacji mobilnych i internetowych
- Podstawy administracji systemami Linux
- Wprowadzenie do technologii: VR/AR/MR
- Algorytmika i struktury danych
- Bezpieczeństwo w systemach i sieciach komputerowych
- Podstawy programowania
- Systemy baz danych
- Zintegrowane systemy informatyczne klasy ERP - SAP S/4HANA
- Zarządzanie projektami informatycznymi

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Narzędzia AI w kampaniach marketingowych
- Grafika 3D
- Tworzenie stron internetowych
- Inżynieria sieci komputerowych
- Bezpieczeństwo usług serwerowych
- Programowanie i architektura aplikacji w chmurze
- Programowanie gier mobilnych

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 1 do 4 semestru).



Na studiach niestacjonarnych:

- 160 godziny nauki jednego języka obcego (po 80 godzin w 2 i 3 semestrze).

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują 960 godzin praktyk (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz ubiegać się o zaliczenie praktyk na podstawie zatrudnienia.

W trakcie studiów studenci mogą również korzystać z ofert staży, w tym staży płatnych, przygotowywanych przez pracodawców współpracujących z uczelnią. Programy stażowe są dopasowane do konkretnych stanowisk i pomagają w stawianiu pierwszych kroków zawodowych.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz **projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem**. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. Aby uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Partnerzy kierunku



Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z Programu



- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń oraz kompletność dokumentów.

[Dowiedz się więcej](#)

Very Important Student (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.

- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)

Ceny

Dla Kandydatów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia niestacjonarne			
1 rok	695 zł 769 zł (12 x 695 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 690zł	1 rok	792 zł 866 zł (12 x 792 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 787zł
2 rok	910 zł (12 x 910 zł)	2 rok	866 zł (12 x 866 zł)
3 rok	972 zł (12 x 972 zł)	3 rok	866 zł (12 x 866 zł)
4 rok	1133 zł (5 x 1133 zł)	4 rok	1009 zł (5 x 1009 zł)

Dla naszych absolwentów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia niestacjonarne			
1 rok	662 zł 769 zł (12 x 662 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 657zł	1 rok	759 zł 866 zł (12 x 759 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 754zł
2 rok	910 zł (12 x 910 zł)	2 rok	866 zł (12 x 866 zł)
3 rok	972 zł (12 x 972 zł)	3 rok	866 zł (12 x 866 zł)
4 rok	1133 zł (5 x 1133 zł)	4 rok	1009 zł (5 x 1009 zł)

Dla kandydatów z zagranicy

Czesne równe
Studia niestacjonarne



Czesne równe	
1 rok	4460 zł 4900 zł (2 x 4460 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 4430zł
2 rok	4900 zł (2 x 4900 zł)
3 rok	4900 zł (2 x 4900 zł)
4 rok	4900 zł (1 x 4900 zł)

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Specjalności na kierunku Informatyka - studia inżynierskie

Inżynieria programowania procesorów

Form: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Inżynieria sieci, systemów i bezpieczeństwa IT

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Hybrydowe popołudniowe • Tradycyjne

Programista aplikacji w chmurze z wykorzystaniem AI

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Programista gier komputerowych

Form: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

AI & Data Science

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Hybrydowe popołudniowe • Tradycyjne

AI w grafice komputerowej i technologiach multimedialnych

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Architekt rozwiązań IT w chmurze obliczeniowej

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne



Inżynier aplikacji mobilnych

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Wykładowcy

dr inż. Tomasz Długosz

- Zajmuje się sieciami komputerowymi, telekomunikacją, pomiarami pola elektromagnetycznego oraz badaniami bioelektromagnetycznymi, łącząc wiedzę techniczną z doświadczeniem badawczym.
- Posiada ponad 20-letnie doświadczenie dydaktyczne z szeroko pojętej telekomunikacji, w tym przede wszystkim sieci komputerowych, sieci teleinformatycznych i bezpieczeństwa sieci, elektrotechniki.
- Autor ponad stu publikacji naukowych, skryptów i manuali, obejmujących zagadnienia z zakresu jego specjalizacji oraz praktyczne materiały dydaktyczne dla studentów i specjalistów.
- Doktor nauk technicznych w dyscyplinie telekomunikacja (obecnie informatyka techniczna i telekomunikacja), specjalizujący się w nowoczesnych technologiach i systemach komunikacyjnych.

dr inż. Kamil Musiał

- Doktor inżynierii mechanicznej Politechniki Wrocławskiej; nauczyciel akademicki, trener i specjalista ds. integracji oprogramowania.
- Posiada 7-letnie doświadczenie w badaniach nad przemysłem 4.0/5.0 oraz zastosowaniem sztucznej inteligencji w problemach optymalizacyjnych i produkcyjnych.
- W integracji oprogramowania łączy teorię z praktyką, wdrażając rozwiązania oparte na AI w projektach IT.

dr Jolanta Pondel

- Doktor nauk społecznych w dyscyplinie ekonomia. Absolwentka kierunku informatyka i ekonometria na Uniwersytecie Ekonomicznym we Wrocławiu, łącząca wiedzę ekonomiczną z kompetencjami informatycznymi.
- Autorka publikacji naukowych, promotor i recenzentka prac dyplomowych i magisterskich. Współautorka projektów badawczych, informatycznych i biznesowych. Ma doświadczenie w komercyjnych projektach IT.
- Zainteresowania badawcze obejmują wykorzystanie systemów informatycznych w zarządzaniu i edukacji, zarządzanie projektami IT, a także Business Intelligence, Competitive Intelligence i AI.
- W pracy dydaktycznej i doradczej stosuje podejście praktyczne, kreatywne i aktywizujące. Koncentruje się na rozwijaniu umiejętności, które wspierają studentów i organizacje w codziennych wyzwaniach.



dr hab. inż. Katarzyna Pentos

- Specjalizuje się w praktycznym wykorzystaniu algorytmów sztucznej inteligencji i uczenia maszynowego, koncentrując się na tworzeniu rozwiązań wspierających rozwój biznesu i innowacji.
- Ma doświadczenie w implementacji algorytmów sztucznej inteligencji, które wykorzystuje w projektach wspierających rozwój nowoczesnych technologii i innowacyjnych rozwiązań.
- Autorka wielu publikacji poświęconych praktycznym zastosowaniom sztucznej inteligencji, w których prezentuje wyniki badań i przykłady wdrożeń wspierających rozwój innowacyjnych technologii.
- Posiada doświadczenie w modelowaniu i optymalizacji procesów z wykorzystaniem sztucznej inteligencji, koncentrując się na tworzeniu rozwiązań zwiększających efektywność i innowacyjność organizacji.

mgr inż. Radosław Iwaszyn

- Zajmuje się projektowaniem baz danych, architekturą systemów komputerowych i programowaniem, łącząc wiedzę teoretyczną z praktycznym doświadczeniem w tworzeniu złożonych aplikacji.
- Od wielu lat pracuje jako analityk, architekt i kierownik projektów IT, specjalizując się w systemach do zarządzania projektami i CRM oraz realizując wdrożenia dla różnych branż.
- Autor publikacji dotyczących automatyzacji zrównoleglania obliczeń.
- Biegłość w projektowaniu baz danych oraz architektury złożonych systemów komputerowych.