

# STEAM i sztuczna inteligencja w edukacji

STUDIA PODYPLOMOWE

**Sposób realizacji:** Online

**Obszar studiów:** IT / Big Data / AI

**Cechy:** Od października • Polski • W partnerstwie

**Miasto:** Wrocław

**To kierunek dla osób, które::**

- uczą różnych przedmiotów i chcą nowoczesnie prowadzić lekcje z użyciem AI i metody STEAM,
- chcą rozwijać cyfrowe kompetencje i lepiej wykorzystywać technologie w edukacji,
- szukają inspiracji, jak uczyć kreatywnie i w zgodzie z potrzebami uczniów XXI wieku,
- są otwarte na zmiany i chcą wdrażać innowacje edukacyjne z realnym wpływem,
- marzą o byciu przewodnikiem, a nie tylko nauczycielem w tradycyjnym rozumieniu.



# 92%

uczestników poleca studia podyplomowe.

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

### Praktyczny charakter studiów:

- na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- prace projektowe przygotowywane są zespołowo.

### Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

### Microsoft 365

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

# 91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami.

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

### Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

### Dostęp online

Wysoka jakość kształcenia. Wszystkie materiały dydaktyczne będą dostępne dla Ciebie online.

# 10

# 179

# 10

# 2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

## PODSTAWY AI I TECHNOLOGIE STEAM (50 godz.)

### AI W EDUKACJI - OD TEORII DO PRAKTYKI (40 godz.):

- Edukacja przyszłości i rola nauczyciela w XXI wieku
- Przegląd narzędzi AI wspierających nauczanie
- Podstawy promptowania
- Prawo autorskie w kontekście AI
- Cyberbezpieczeństwo i etyka korzystania z AI
- Zadanie polegające na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI

**ASPEKTY TECHNICZNE I SPRZĘT WYKORZYSTYWANY W STEAM Michał Szymczak (10 godz.)**

## STEAM I AI W DYDAKTYCE PRZEDMIOTOWEJ (120 godz.)

- STEAM I AI W DYDAKTYCE PRZEDMIOTOWEJ (120 godz.)
- FORMA ZALICZENIA
- **STEAM I AI W DYDAKTYCE HUMANISTYCZNEJ**



### **Jolanta Serocka-Kondej**

(40 godz.)

#### ▪ **STEAM I AI W DYDAKTYCE PRZEDMIOTÓW ŚCISŁYCH**

### **Agnieszka Szymczak**

(20 godz.)

#### ▪ **STEAM I AI W DYDAKTYCE PRZEDMIOTÓW PRZYRODNICZYCH**

### **Anna Smolar**

(40 godz.)

#### ▪ **STEAM I AI W DYDAKTYCE JĘZYKÓW OBCYCH**

### **Maria Lesisz-Wojciechowska**

(20 godz.)

## **FORMA ZALICZENIA**

Warunkiem ukończenia studiów podyplomowych jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć, zaliczenie z pozytywnymi ocenami wszystkich przedmiotów, w tym zaliczenie zadania polegającego na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI.

### **Warunki przyjęcia na studia**

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

### **Możliwości dofinansowania**

- Oferujemy specjalne, większe zniżki dla naszych absolwentów.
- Na wybranych kierunkach możesz skorzystać z dofinansowania z Bazy Usług Rozwojowych.
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach Programu Firma.
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z KFS.

[Dowiedz się więcej](#)

## **Czego się nauczysz?**

Studia podyplomowe „STEAM i sztuczna inteligencja w edukacji” mają przygotować nauczycieli różnych specjalności do efektywnego wykorzystywania metody STEAM oraz narzędzi sztucznej inteligencji w edukacji. Uczestnicy poznają zarówno teoretyczne podstawy AI, jak i praktyczne zastosowania tej technologii w nauczaniu różnych przedmiotów. Program studiów obejmuje również aspekty techniczne, w tym sprzęt i oprogramowanie wykorzystywane w edukacji STEAM.

Studia skierowane są do nauczycieli szkół podstawowych i ponadpodstawowych, którzy uczą różnych przedmiotów i chcą rozwijać swoje kompetencje w zakresie metodologii STEAM oraz zastosowania sztucznej inteligencji w nauczaniu. Program studiów łączy teorię z praktyką, przygotowując nauczycieli do prowadzenia zajęć w sposób nowoczesny i dostosowany do potrzeb współczesnych uczniów.



## Co zyskujesz?

- Uzyskasz rzetelną wiedzę i umiejętności w zakresie nowatorskich oraz aktualnych metod, strategii i narzędzi z wykorzystaniem STEAM i AI.
- Zdobędziesz praktyczne umiejętności w zakresie wykorzystania AI i metod STEAM w nauczaniu – nauczyciel XXI wieku jako moderator i facylitator procesu edukacyjnego.
- Rozwiniiesz kompetencje cyfrowe oraz umiejętności pracy z nowoczesnymi technologiami, które wykorzystasz w praktyce, na lekcjach prowadzonych w szkole.
- Uzyskasz dostęp do materiałów i narzędzi wspierających edukację w zakresie stosowania metody STEAM i sztucznej inteligencji.
- Uzyskasz kontakt i możliwość konsultacji z doświadczonymi wykładowcami, praktykami w dziedzinie edukacji z wykorzystaniem metody STEAM i sztucznej inteligencji.

## Forma zaliczenia

Warunkiem ukończenia studiów podyplomowych jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć, zaliczenie z pozytywnymi ocenami wszystkich przedmiotów, w tym zaliczenie zadania polegającego na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI.

## Ceny

### Dla Kandydatów

**1 rok**

10 rat

**494 zł** ~~582 zł~~ (10 x 494 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 488zł

### Dla naszych absolwentów

**1 rok**

10 rat

**454 zł** ~~582 zł~~ (10 x 454 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 448zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

## Wykładowcy



## **Grażyna Szabłowicz-Zawadzka**

- Specjalizuje się w edukacji informatycznej, metodyce nauczania, sztucznej inteligencji w edukacji oraz rozwoju kompetencji cyfrowych nauczycieli.
- Ma wieloletnie doświadczenie jako wykładowca, doradca i ekspert w edukacji informatycznej, autor podręczników oraz konsultant w obszarze AI i kształcenia nauczycieli.
- Autorka licznych publikacji, podręczników i programów nauczania, ekspert ORE, członkini PTI oraz twórczyni i opiekunka studiów podyplomowych łączących informatykę i sztuczną inteligencję.
- Ma bogate doświadczenie jako wykładowczyni, doradca metodyczna, konsultantka i ekspertka w edukacji informatycznej oraz we wdrażaniu sztucznej inteligencji w szkołach.

## **Maria Lesisz-Wojciechowska**

- Autorka i trenerka programów edukacyjnych promujących metody aktywizujące w nauczaniu języka angielskiego. Propaguje STEAM i AI w dydaktyce języków obcych.
- Na co dzień prowadzi szkolenia i webinary dla nauczycieli, m.in. ze STEAM i AI, oraz dla kadry zarządzającej oświatą. Ma doświadczenie w realizacji wydarzeń edukacyjnych.
- Koordynatorka europejskiego programu „Klucz do uczenia 3.0” w zakresie nauczania języka angielskiego w szkołach podstawowych woj. kujawsko-pomorskiego oraz trenerka wspomaganiania szkół.
- Doświadczenie w trenowaniu zespołów nauczycieli, w tym nauczycieli anglistów. Biegłość w zakresie merytorycznego opracowywania programów edukacyjnych wraz z towarzyszącymi im materiałami metodycznymi.