

Tworzenie aplikacji wykorzystujących sztuczną inteligencję

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • Nowość • 6 semestrów

Miasto: Wrocław



Czego się nauczysz?

- Zbudujesz w pełni działające **aplikacje webowe i mobilne z wbudowaną inteligencją** - korzystając z frameworków React i Flutter.
- Nauczysz się **trenować i wdrażać modele uczenia maszynowego**, używając Python, scikit-learn i TensorFlow.
- Poznasz **zasady działania dużych modeli językowych (LLM)** i sam zintegrujesz API ChatGPT, Claude lub Gemini w własnym projekcie.
- Skorzystasz z **narzędzi do automatyzacji i Prompt Engineering**, tworząc agentów AI, które samodzielnie wykonują złożone zadania.
- Opanujesz **bazy danych** - od klasycznego SQL po nowoczesne bazy wektorowe, niezbędne w aplikacjach AI.
- Zrealizujesz **zespołowy projekt zaliczeniowy**: np. aplikację, która realnie rozwiązuje problem - Ty decydujesz o zakresie i technologii. O aplikacji będziesz mógł napisać w swoim portfolio.

Praca dla Ciebie

- Możesz pracować jako **AI Developer** w firmach produktowych i software house'ach, budując inteligentne systemy od podstaw.
- Znajdziesz zatrudnienie jako **Mobile Developer**, tworząc aplikacje na iOS i Android z elementami sztucznej inteligencji.
- Zdobędziesz pracę jako **Full-Stack Developer**, łącząc backendowe API z nowoczesnym frontendem.
- Możesz rozwinąć karierę jako **Machine Learning Engineer**, wdrażając modele ML w produkcyjnych systemach IT.
- Znajdziesz rolę jako **Automation Engineer** - projektując agenty AI i chatboty dla e-commerce, bankowości i logistyki itd.
- Zdobędziesz zatrudnienie jako **Technical Product Manager** - łącząc kompetencje techniczne z zarządzaniem produktem cyfrowym.
- Możesz założyć **własny startup** lub pracować jako freelancer - specjaliści AI App Developer są jednym z najbardziej poszukiwanych profili na rynku.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.



- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Narzędzia do automatyzacji budowy oprogramowania
- Podstawy przetwarzania dużych zbiorów danych/BigData
- Programowanie aplikacji internetowych
- Programowanie aplikacji mobilnych
- Innowacje w ICT
- Programowanie urządzeń Internetu Rzeczy IoT
- Prompt Engineering z AI
- Wizualizacja danych
- Wprowadzenie do Data Science i metod uczenia maszynowego
- Zarządzanie karierą w branży IT
- Zintegrowane systemy informatyczne klasy ERP - SAP S/4HANA

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Bazy danych dla aplikacji
- Deep Learning i sieci neuronowe
- Integracja AI w aplikacjach
- Podstawy uczenia maszynowego
- Projekt zespołowy
- Zaawansowane programowanie aplikacji mobilnych
- Zaawansowane programowanie aplikacji webowych



Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 1 do 4 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 160 godziny nauki jednego języka obcego (po 80 godzin w 2 i 3 semestrze).

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują 960 godzin praktyk (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz ubiegać się o zaliczenie praktyk na podstawie zatrudnienia.

W trakcie studiów studenci mogą również korzystać z ofert staży, w tym staży płatnych, przygotowywanych przez pracodawców współpracujących z uczelnią. Programy stażowe są dopasowane do konkretnych stanowisk i pomagają w stawianiu pierwszych kroków zawodowych.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz **projekt kierunkowy, który rozwiązuje praktyczny problem związany z Twoim kierunkiem**. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Partnerzy kierunku





Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń oraz kompletność dokumentów.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne. [Dowiedz się więcej](#)

Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Wykładowcy

dr inż. Tomasz Długosz

- Zajmuje się sieciami komputerowymi, telekomunikacją, pomiarami pola elektromagnetycznego oraz badaniami bioelektromagnetycznymi, łącząc wiedzę techniczną z doświadczeniem badawczym.
- Posiada ponad 20-letnie doświadczenie dydaktyczne z szeroko pojętej telekomunikacji, w tym przede wszystkim sieci komputerowych, sieci teleinformatycznych i bezpieczeństwa sieci, elektrotechniki.
- Autor ponad stu publikacji naukowych, skryptów i manuali, obejmujących zagadnienia z zakresu jego specjalizacji oraz praktyczne materiały dydaktyczne dla studentów i specjalistów.
- Doktor nauk technicznych w dyscyplinie telekomunikacja (obecnie informatyka techniczna i telekomunikacja), specjalizujący się w nowoczesnych technologiach i systemach komunikacyjnych.