UNIWERSYTET WSB MERITO WROCŁAW

wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa

Grafika komputerowa i technologie wizualne z elementami sztucznej inteligencji

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • Nowość • Rekrutacja zakończona • 6 semestrów

Miasto: Wrocław

Czego się nauczysz?

- Odkryjesz, **jak tworzyć grafiki, które przyciągają uwagę** – poznasz kompozycję obrazu, typografię i zasady projektowania wizualnego.
- Nauczysz się **projektować grafikę 2D oraz modele 3D**, a następnie zamienisz swoje pomysły w realne obiekty dzięki technologii druku 3D.
- Zbudujesz **własne portfolio** i zdobędziesz pierwsze doświadczenie zawodowe podczas praktyk i pracy nad realnymi projektami.
- Opanujesz **popularne programy graficzne** używane przez profesjonalnych projektantów w branży kreatywnej. · Stworzysz własne projekty stron internetowych i aplikacji, poznając podstawy UX i UI oraz projektowanie nowoczesnych interfejsów.
- Wykorzystasz **sztuczną inteligencję do generowania pomysłów**, grafik i koncepcji, przyspieszając swoją pracę projektową.

Praca dla Ciebie

- Możesz pracować jako **grafik komputerowy** i tworzyć projekty wizualne dla firm, marek i kampanii reklamowych.
- Możesz zostać **projektantem UX/UI** i współtworzyć strony internetowe oraz aplikacje używane przez tysiące użytkowników.
- Znajdziesz pracę **w studiach kreatywnych** zajmujących się animacją, grafiką 3D i produkcją multimediów.
- Możesz rozwijać się **w branży marketingowej**, projektując grafiki do kampanii reklamowych i mediów społecznościowych.
- Zdobędziesz zatrudnienie **w firmach technologicznych** i startupach jako projektant produktów cyfrowych.
- Możesz pracować jako **freelancer** i realizować kreatywne projekty dla klientów z całego świata.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Wrocławiu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Narzędzia do automatyzacji budowy oprogramowania
- Podstawy przetwarzania dużych zbiorów danych/BigData
- Systemy baz danych
- Innowacje w ICT
- Zarządzanie projektami informatycznymi
- Prompt Engineering z AI
- Wizualizacja danych
- Wprowadzenie do Data Science i metod uczenia maszynowego
- Zarządzanie karierą w branży IT
- Zintegrowane systemy informatyczne klasy ERP - SAP S/4HANA

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Sztuczna Inteligencja jako wsparcie pracy projektanta
- Kompozycja obrazu i typografia
- Modelowanie i druk obiektów trójwymiarowych
- Obsługa programów graficznych
- Projektowanie 2d
- Projektowanie graficzne na potrzeby przemysłu
- Projektowanie stron internetowych i aplikacji (Podstawy UX i UI)

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 1 do 4 semestru).
-

Na studiach niestacjonarnych:

- 160 godziny nauki jednego języka obcego (po 80 godzin w 2 i 3 semestrze).

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Wrocławiu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują 960 godzin praktyk (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz ubiegać się o zaliczenie praktyk na podstawie zatrudnienia.
W trakcie studiów studenci mogą również korzystać z ofert staży, w tym staży płatnych, przygotowywanych przez pracodawców współpracujących z uczelnią. Programy stażowe są dopasowane do konkretnych stanowisk i pomagają w stawianiu pierwszych kroków zawodowych.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz **projekt kierunkowy, który rozwiązuje praktyczny problem związany z Twoim kierunkiem**. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Partnerzy kierunku

Capgemini, GlobalLogic A Hitachi Group Company, STORMSHIELD, TestArmy, GIANT LAZER, SAP University Alliances, SAP next-gen, NOKIA, Atos, Gigaset Wherever you go, tietoevry

Zasady rekrutacji

Aby zostać **studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich)** na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- **ukończyć** szkołę średnią,
- **zdać maturę** i uzyskać **świadectwo dojrzałości,**
- złożyć komplet wymaganych **dokumentów**,

Czesne, stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia z programem **Very Important Student (VIS**) możesz studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same **stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi**.
- Sam wybierasz **elastyczny system**

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Wrocławiu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- **spełnić wymogi** wynikające z zasad rekrutacji,
- **o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń oraz kompletność dokumentów.**

Dowiedz się więcej

płatności.

- **Co kryje Twoje czesne?** Więcej niż myślisz. To m.in.: **praktyka, narzędzia i zasoby cyfrowe, wsparcie podczas studiów.**

Dowiedz się więcej

Wykładowcy

dr inż. Tomasz Długosz

- Zajmuje się sieciami komputerowymi, telekomunikacją, pomiarami pola elektromagnetycznego oraz badaniami bioelektromagnetycznymi, łącząc wiedzę techniczną z doświadczeniem badawczym.
- Posiada ponad 20-letnie doświadczenie dydaktyczne z szeroko pojętej telekomunikacji, w tym przede wszystkim sieci komputerowych, sieci teleinformatycznych i bezpieczeństwa sieci, elektrotechniki.
- Autor ponad stu publikacji naukowych, skryptów i manuali, obejmujących zagadnienia z zakresu jego specjalizacji oraz praktyczne materiały dydaktyczne dla studentów i specjalistów.
- Doktor nauk technicznych w dyscyplinie telekomunikacja (obecnie informatyka techniczna i telekomunikacja), specjalizujący się w nowoczesnych technologiach i systemach komunikacyjnych.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Wrocławiu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.