

Tester oprogramowania dla aplikacji mobilnych i serwerowych z zastosowaniem AI

STUDIA PODYPLOMOWE



Program zajęć

9

184

10

2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

Wprowadzenie do testowania (23 godz.)

- Podstawy testowania (5 godz.)
- Testowanie w cyklu życia oprogramowania (4 godz.)
- Testowanie statyczne (4 godz.)
- Techniki testowania i testowanie eksploracyjne (10 godz.)

Proces testowy w rzeczywistości projektów informatycznych (22 godz.)

- Zarządzanie testami (6 godz.)
- Testowanie w zespołach zwinnych (Agile) (8 godz.)
- Miękkie aspekty wytwarzania oprogramowania (8 godz.)

Wprowadzenie do popularnych technologii informatycznych (52 godz.)

- Podstawy systemów operacyjnych (12 godz.)
- Podstawy technologii internetowych (8 godz.)
- Narzędzia kontroli wersji (8 godz.)
- Podstawy SQL i technologii relacyjnych baz danych (8 godz.)
- Podstawy programowania testów automatycznych (16 godz.)

Praktyczne zastosowanie narzędzi i automatyzacja testów (79 godz.)

- Narzędzia wspierające testowanie (22 godz.)
- Wprowadzenie do automatyzacji testów (5 godz.)
- Automatyzacja testów aplikacji internetowych (20 godz.)
- Automatyzacja testów usług sieciowych (8 godz.)
- Automatyzacja testów aplikacji mobilnych (8 godz.)
- Automatyzacja testów w podejściu BDD (8 godz.)
- Testowanie oprogramowania w środowisku ciągłej integracji (CI) (8 godz.)



Projekt (8 godz.)

- Seminarium projektowe (8 godz.)