

# Programista Python Developer

STUDIA PODYPLOMOWE



## Program zajęć

**9**

**176**

**11**

**2**

Liczba miesięcy nauki   Liczba godzin zajęć   Liczba zjazdów   Liczba semestrów

### Podstawy Pythona (72 godz.)

- Wprowadzenie do programowania
- Wstęp do języka Python
- Instalacja i konfiguracja środowiska
- Podstawy składni języka Python
- Programowanie proceduralne
- Programowanie obiektowe
- Obsługa wyjątków
- Organizacja kodu
- Biblioteka standardowa języka Python
- Instalacja zewnętrznych bibliotek
- Operacje wejścia/wyjścia
- Testowanie i debugowanie oprogramowania
- Zastosowania języka Python

### Zagadnienia UX/UI (32 godz.)

- Wprowadzenie
- UX vs UI
- User Experience Design
- Heurestyki Nielsena
- Prototypowanie i walidacja
- User Interface Design
- Warstwa techniczna
- GUI – Graphical User Interface
- Warstwa wizualna i logiczna
- App Design
- Webb Design



- Atomic Design
- Wearable Design

## **Podstawy budowy aplikacji internetowych Django (24 godz.)**

- Poznanie Django jako platformy
- Tworzenie komponentów aplikacji
- Stworzenie przykładowej aplikacji webowej
- Stworzenie przykładowego REST API przy wykorzystaniu Django

## **Uczenie maszynowe (24 godz.)**

- Wstęp do uczenia maszynowego
- Przegląd metod uczenia maszynowego
- Workflow pracy z uczeniem maszynowym
- Omówienie metod uczenia maszynowego
- Łączenie klasyfikatorów
- Wizualizowanie wyników

## **Selenium with Python (16 godz.)**

Selenium with Python.

## **Projekt i egzamin (8 godz.)**

Seminarium projektowe (konsultacje projektów końcowych).

## **Forma zaliczenia**

- Egzamin w formie testu
- Projekt końcowy pisany indywidualnie lub grupowo