

Programista Python Developer

STUDIA PODYPLOMOWE



Program zajęć

9

176

11

2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

Podstawy Pythona (72 godz.)

- Wprowadzenie do programowania
- Wstęp do języka Python
- Instalacja i konfiguracja środowiska
- Podstawy składni języka Python
- Programowanie proceduralne
- Programowanie obiektowe
- Obsługa wyjątków
- Organizacja kodu
- Biblioteka standardowa języka Python
- Instalacja zewnętrznych bibliotek
- Operacje wejścia/wyjścia
- Testowanie i debugowanie oprogramowania
- Zastosowania języka Python

Zagadnienia UX/UI (32 godz.)

- Wprowadzenie
- UX vs UI
- User Experience Design
- Heurestyki Nielsena
- Prototypowanie i walidacja
- User Interface Design
- Warstwa techniczna
- GUI – Graphical User Interface
- Warstwa wizualna i logiczna
- App Design
- Webb Design



- Atomic Design
- Wearable Design

Podstawy budowy aplikacji internetowych Django (24 godz.)

- Poznanie Django jako platformy
- Tworzenie komponentów aplikacji
- Stworzenie przykładowej aplikacji webowej
- Stworzenie przykładowego REST API przy wykorzystaniu Django

Uczenie maszynowe (24 godz.)

- Wstęp do uczenia maszynowego
- Przegląd metod uczenia maszynowego
- Workflow pracy z uczeniem maszynowym
- Omówienie metod uczenia maszynowego
- Łączenie klasyfikatorów
- Wizualizowanie wyników

Selenium with Python (16 godz.)

Selenium with Python.

Projekt i egzamin (8 godz.)

Seminarium projektowe (konsultacje projektów końcowych).

Forma zaliczenia

- Egzamin w formie testu
- Projekt końcowy pisany indywidualnie lub grupowo