

Tworzenie aplikacji internetowych i mobilnych

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: Innowacje i nowoczesne technologie • IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski

Miasto: Warszawa

To kierunek dla osób, które:

- chcą przebranżowić się i wejść w świat tworzenia aplikacji,
- współpracują z programistami i chcą mówić ich językiem,
- chcą rozwijać własne projekty technologiczne,
- planują samodzielną modernizację sklepu internetowego, bloga lub portalu tematycznego,
- chcą zdobyć praktyczne kompetencje pomocne we współpracy z zespołami programistycznymi.



5

bezpłatnych szkoleń

92%

uczestników poleca studia podyplomowe
Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

Gwarancja jakości

Gwarantujemy pełną zgodność z przepisami prawa i najwyższe standardy edukacyjne.

91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami
Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024".

Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczne studia

- Studia oparte na warsztatach, ćwiczeniach i case studies.
- Teoria ograniczona do minimum – liczą się realne umiejętności przydatne w codziennej pracy.
- Materiały dostępne online.

Program zajęć

9

188

13

2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

Tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem HTML i CSS (22 godz.)

- Tworzenie struktury witryn internetowych w oparciu o język HTML
- Najważniejsze elementy html
- Tworzenie formularzy
- Dołączanie grafiki responsywnej
- Ustalanie wyglądu witryn internetowych w oparciu o kaskadowe arkusze stylów CSS
- Sposoby dołączania stylów CSS do kodu HTML
- Najważniejsze selektory CSS (np. klasy, identyfikatory)
- Najważniejsze właściwości CSS
- Kolory i przezroczystość w CSS
- Metody rozkładania elementów na stronie (np. grid, flexbox, float)
- Responsywny układ witryny



- Przykładowy preprocesor CSS (np. Sass)
- Przykładowa biblioteka CSS (np. Twitter Bootstrap)
- Przykładowy edytor HTML/CSS (np. Visual Studio Code)
- Walidacja kodu HTML i CSS
- Narzędzia wspomagające tworzenie i debugowanie kodu HTML i CSS (np. walidatory)
- Zajęcia w formie laboratorium

Podstawy programowania i tworzenie aplikacji internetowych w języku PHP (20 godz.)

- Podstawy programowania (np. instrukcje warunkowe, pętle, funkcje) na przykładzie języka PHP
- Podstawy programowania zorientowanego obiektowo (np. klasy, obiekty, hermetyzacja, konstruktory, akcesory) na przykładzie języka PHP
- Obsługa formularzy, ciasteczek, sesji, baz danych
- Przegląd frameworków PHP
- Mapowanie bazy danych na obiekty w kodzie z wykorzystaniem przykładowej biblioteki ORM (np. Doctrine)
- Repozytoria bibliotek PHP (np. packagist.org) i narzędzia do zarządzania zależnościami i bibliotekami (np. composer)
- Tworzenie aplikacji opartej o przykładowy framework PHP (np. Symfony)
- Przykładowy edytor PHP (np. Visual Studio Code)
- Zajęcia w formie laboratorium

Tworzenie aplikacji w języku JavaScript (16 godz.)

- Dołączanie skryptów i kodu JavaScript do dokumentów HTML
- Modyfikacja dokumentu HTML oraz stylów CSS za pomocą JavaScript i interfejsu Document Object Model (DOM)
- Przykład użycia REST API/AJAX w JavaScript
- Przykładowe biblioteki i frameworki JavaScript (np. Angular, React, JQuery)
- Tworzenie przykładowej aplikacji webowej z wykorzystaniem JavaScript
- Wprowadzenie do Progressive Web Apps
- Tworzenie aplikacji mobilnej z wykorzystaniem JavaScript i przykładowych narzędzi (np. ionic)
- Przykładowy edytor JS (np. Visual Studio Code)
- Zajęcia w formie laboratorium



Tworzenie aplikacji internetowych w środowisku .NET (16 godz.)

- Język C#
- .net core i asp.net
- Mapowanie bazy danych na obiekty w kodzie z wykorzystaniem przykładowej biblioteki ORM (np. Entity Framework)
- Tworzenie przykładowej aplikacji wykorzystującej framework MVC
- Praca ze środowiskiem Visual Studio
- Publikowanie aplikacji w chmurze Azure
- Zajęcia w formie laboratorium

Tworzenie aplikacji mobilnych na platformach Android (28 godz.)

- System operacyjny Android
- Język Kotlin
- Środowisko Android Studio
- Projektowanie interfejsu użytkownika
- Tworzenie przykładowej aplikacji mobilnej
- Przygotowanie do publikacji aplikacji w Google Play

Tworzenie aplikacji mobilnych dla urządzeń Apple (12 godz.)

- System operacyjny iOS
- Język Swift
- Środowisko Xcode
- Projektowanie interfejsu użytkownika
- Tworzenie przykładowej aplikacji mobilnej
- Przygotowanie do publikacji aplikacji w Apple App Store

Systemy zarządzania treścią - CMS (6 godz.)

- Architektura aplikacji internetowych
- Chmura – cloud computing,
- Systemy Wiki
- Serwisy społecznościowe
- Aplikacje bankowe



- Systemy zarządzania klientami - CRM
- Rachunkowość online
- E-learning
- Sklepy internetowe
- Zajęcia w formie laboratorium

Podstawy grafiki komputerowej (14 godz.)

- Podstawy grafiki komputerowej
- Tworzenie i optymalizacja grafiki na potrzeby aplikacji i stron internetowych
- Tworzenie wariantów grafiki
- Dobieranie szaty kolorystycznej
- Tworzenie grafiki w oparciu o produkty firmy Adobe
- Tworzenie intuicyjnych układów stron i interfejsów użytkownika
- Zajęcia w formie laboratorium

Projektowanie i optymalizacja stron internetowych pod kątem wyszukiwarek (10 godz.)

- Zasady projektowania i tworzenia profesjonalnych stron WWW
- Programy narzędziowe wspomagające proces powstania witryn
- Nawigacja na stronach internetowych
- Wireframe, mockup i prototyp interfejsu użytkownika
- Publikacja witryn w sieci Internet
- Administrowanie serwisami internetowymi
- Zajęcia w formie laboratorium

Zarządzanie bazami danych (6 godz.)

- Rodzaje baz danych
- Podstawy projektowania baz danych
- Model transakcyjny
- Przykładowy silnik bazodanowy (np. MS SQL Server, MariaDB, MySQL)
- Zajęcia w formie laboratorium



Obsługa danych za pomocą SQL (12 godz.)

- Podstawy języka SQL w oparciu o przykładowy silnik bazodanowy (np. MS SQL Server, MariaDB, MySQL)
- Tworzenie i wykorzystanie zapytań,
- Wybieranie, dodawanie, usuwanie i edycja danych
- Zapytania agregujące
- Wykorzystanie zapytań SQL w aplikacjach
- Zajęcia przede w formie laboratorium

Bezpieczeństwo systemów informatycznych (12 godz.)

- Podstawowe zagadnienia związane z bezpieczeństwem systemów komputerowych na podstawie ISO 27001
- Wybrane aspekty ISO 20000 w odniesieniu do bezpieczeństwa systemów informatycznych
- Współczesne wyzwania bezpieczeństwa IT
- Popularne rodzaje ataków (np. SQL Injection, XSS, CSRF, phishing)
- Zabezpieczanie aplikacji internetowych i mobilnych przed atakami

Inżynieria oprogramowania (6 godz.)

- Cykl życia oprogramowania
- Projektowanie systemów informatycznych
- Zbieranie wymagań i zarządzanie nimi (np. historyjki użytkownika)
- Podejście zwinne do tworzenia oprogramowania (np. Scrum)

Seminarium projektowe (8 godz.)

- Konsultacje grup z ich opiekunami dotyczące tworzenia aplikacji zaliczeniowej

Forma zaliczenia

- Projekt (aplikacja zaliczeniowa)
- Prezentacja projektu połączona z obroną

Warunki przyjęcia na studia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

Możliwości dofinansowania

- Oferujemy specjalne, większe **zniżki dla naszych absolwentów.**



- **mieć ukończone** studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- **złożyć komplet** dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne
- o przyjęciu **decyduje kolejność zgłoszeń.**
[Dowiedz się więcej](#)

- Możesz skorzystać z **dofinansowania** z [Bazy Usług Rozwojowych](#).
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma**.
- Warto sprawdzić możliwości **dofinansowania z KFS.**
[Dowiedz się więcej](#)

Czego się nauczysz?

- Poznasz **najpopularniejsze technologie** wykorzystywane do tworzenia aplikacji internetowych i mobilnych.
- Nauczysz się **projektować i budować aplikacje** oraz ich moduły, pracując indywidualnie i zespołowo.
- Zdobędziesz praktyczne umiejętności z zakresu **HTML, CSS, PHP, C#, JS, Java, Swift i SQL**.
- Będziesz pracować w środowiskach iOS i Android, wykorzystując narzędzia takie jak **Android Studio, Xcode i Visual Studio**.
- Opanujesz pracę z formatami **JSON, XML** oraz poznasz podstawy **DevOps i zarządzania treścią (CMS)**.
- Nauczysz się korzystać z narzędzi graficznych **Adobe i WordPressa** przy tworzeniu aplikacji.
- Zrealizujesz projekt końcowy – **autorską aplikację internetową** lub mobilną wykonaną samodzielnie lub w zespole.
- Uzyskasz przegląd technologii, który pomoże Ci **świadomie wybrać dalszy kierunek specjalizacji**.

Ceny

Dla Kandydatów

1 rok

1 rata **5770 zł** ~~6650 zł~~ (1 x 5770 zł)
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5710zł

2 raty **2885 zł** ~~3325 zł~~ (2 x 2885 zł)
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2855zł

10 rat **577 zł** ~~665 zł~~ (10 x 577 zł)
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 571zł

12 rat **526 zł** ~~600 zł~~ (12 x 526 zł)
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 521zł



Dla naszych absolwentów

1 rok

1 rata	5370 zł 6650 zł (1 x 5370 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5310zł
2 raty	2685 zł 3325 zł (2 x 2685 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2655zł
10 rat	537 zł 665 zł (10 x 537 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 531zł
12 rat	493 zł 600 zł (12 x 493 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 488zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Wykładowcy

mgr Grzegorz Wasylów

- Specjalizuje się w technologiach Microsoft, programowaniu i projektowaniu aplikacji internetowych MS .NET w środowisku chmurowym Azure, bazach danych MS SQL Server oraz metodach Sztucznej Inteligencji
- Ponad 15 letnie doświadczenie w Bankowości oraz Ubezpieczeniach poparte realizacją projektów w największych koncernach światowych, posiadam certyfikację MCS D - Microsoft Certified Solutions Developer.
- Doświadczony prelegent konferencji Microsoft Tech Summit, edycja: 2022, 2023, 2024 i 2025, a także Microsoft Azure Summit oraz innych.
- Biegłość w programowaniu w środowisku .NET oraz C#/VB.NET, znajomość optymalizacji algorytmów, systemów AI, relacyjnych baz danych MS SQL Server, środowiska chmurowego oraz metod kognitywnych AI.

mgr Jarka Wencel

- Jej zainteresowania naukowe obejmują szeroko pojętą seksuologię oraz psychologię społeczną.
- Zawodowo zajmuje się wsparciem i terapią psychologiczną młodzieży oraz osób dorosłych. Prowadzi szkolenia i warsztaty o tematyce psychologicznej.
- Autorka artykułów naukowych.
- Posiada doświadczenie w pracy z dziećmi, młodzieżą oraz osobami dorosłymi w zakresie pomocy psychologicznej, seksuologicznej i interwencji kryzysowej.