

# Projektowanie interfejsów graficznych

STUDIA PODYPLOMOWE

**Sposób realizacji:** Online

**Obszar studiów:** IT / Big Data / AI

**Cechy:** Od października • Polski • W partnerstwie

**Miasto:** Warszawa

**To kierunek dla osób, które:**

- chcą pogłębić wiedzę na temat grafiki komputerowej,
- planują pracę jako projektanci interfejsów graficznych,
- chcą wejść w świat UX/UI designu,
- chcą rozwijać umiejętności w projektowaniu stron i aplikacji,
- planują rozpocząć karierę w branży kreatywnej i IT.



# 5

**bezpłatnych szkoleń**

### Gwarancja jakości

Gwarantujemy pełną zgodność z przepisami prawa i najwyższe standardy edukacyjne.

### Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

### Praktyczne studia

- Studia oparte na warsztatach, ćwiczeniach i case studies.
- Teoria ograniczona do minimum – liczą się realne umiejętności przydatne w codziennej pracy.
- Materiały dostępne online.

# 92%

uczestników poleca studia podyplomowe  
Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

# 91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami  
Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024".

### Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

## Program zajęć

# 9

# 176

# 11

# 2

Liczba miesięcy nauki   Liczba godzin zajęć   Liczba zjazdów   Liczba semestrów

### Obsługa programów graficznych (32 godz.)

- Nauka obsługi programów do edycji grafiki rastrowej (Adobe Photoshop)
- Nauka obsługi programów do edycji grafiki wektorowej (Adobe Illustrator, Corel Draw opcjonalnie)
- Wprowadzenie do grafiki 3D

### Elementy graficzne interfejsów (16 godz.)

- Nauka tworzenia elementów wykorzystywanych do obsługi interfejsów
- Kreowanie ikon, butonów oraz innych elementów interakcji
- Projektowanie linii narzędziowych

### Przygotowanie interfejsów (16 godz.)

- Nauka obsługi programu (Figma)
- Przegląd pozostałych programów do prototypowania interfejsów



- Kreowanie symulacji interakcji interfejsów

## **Kompozycja obrazu i rysunku odręczny (16 godz.)**

- Zasady szkicowania Perspektywa jedno- i dwu-zbieżna
- Zasady kompozycji obrazu (trójkopie, złoty podział, podziały ukośne, ciągi Fibbonaciego)
- Zasady kadrowania i balansu

## **Projektowanie graficzne interfejsów (32 godz.)**

- Projektowanie graficzne stron internetowych
- Projektowanie graficzne aplikacji mobilnych
- Zasada responsywności
- Projektowanie Landing Page

## **Podstawy tworzenia stron internetowych (HTML + CSS) (24 godz.)**

- Wprowadzenie do języka HTML
- Wprowadzenie do stylów CSS
- Implementacja wcześniej wykonanych projektów

## **Dostępność cyfrowa stron internetowych i aplikacji mobilnych (8 godz.)**

- Wprowadzenie do wytycznych WCAG 2
- Ergonomia treści - typografia
- Zrozumiałość treści tekstowej
- Nawigowanie
- Walidacja zasobów stron internetowych

## **Wprowadzenie do UX i UI (16 godz.)**

- Budowanie architektury informacji
- User Experience
- User Interface
- User Center Design
- Wezwanie do działania
- Użyteczność interfejsów



- Zasady dostępności
- Testowanie użyteczności
- Projektowanie zgodne z zasadą Design Thinking

## Seminarium dyplomowe (16 godz.)

- Konsultacje do wybranych zagadnień w projektach końcowych
- Omówienie i przedstawienie przygotowanych projektów zaliczeniowych

## Forma zaliczenia

- Praca projektowa przygotowana indywidualnie lub w grupach.

### Warunki przyjęcia na studia

**Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:**

- **mieć ukończone** studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- **złożyć komplet** dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne
- o przyjęciu **decyduje kolejność zgłoszeń.**  
[Dowiedz się więcej](#)

### Możliwości dofinansowania

- Oferujemy specjalne, większe **zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z **dofinansowania** z [Bazy Usług Rozwojowych](#).
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości **dofinansowania z KFS.**  
[Dowiedz się więcej](#)

## Czego się nauczysz?

- Opanujesz **obsługę programów graficznych** do grafiki wektorowej i rastrowej.
- Nauczysz się **obsługi programów przeznaczonych do projektowania i prototypowania** interfejsów.
- Dowiesz się, **jak komponować obrazy** i projektować interfejsy.
- Zdobędziesz **wiedzę na temat UX i UI** oraz nauczysz się tworzyć strony internetowe.
- Zdobędziesz **wiedzę na temat etyki pracy projektanta** oraz współpracy z klientem.
- Zaprojektujesz **strony i aplikacje w HTML i CSS**, zgodne z aktualnymi trendami.
- Zdobędziesz **wiedzę o kompozycji, ergonomii treści** oraz budowaniu architektury informacji.
- Zyskasz **dostęp do szkoleń i certyfikatów** zwiększających Twoje szanse na rynku pracy.



## Ceny

### Dla Kandydatów

#### 1 rok

1 rata	<b>6220 zł</b> <del>7100 zł</del> (1 x 6220 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 6160zł
2 raty	<b>3110 zł</b> <del>3550 zł</del> (2 x 3110 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3080zł
10 rat	<b>622 zł</b> <del>710 zł</del> (10 x 622 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 616zł
12 rat	<b>566 zł</b> <del>640 zł</del> (12 x 566 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 561zł

### Dla naszych absolwentów

#### 1 rok

1 rata	<b>5820 zł</b> <del>7100 zł</del> (1 x 5820 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5760zł
2 raty	<b>2910 zł</b> <del>3550 zł</del> (2 x 2910 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2880zł
10 rat	<b>582 zł</b> <del>710 zł</del> (10 x 582 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 576zł
12 rat	<b>533 zł</b> <del>640 zł</del> (12 x 533 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 528zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

## Wykładowcy

### mgr Maciej Kaźmierczak

- Specjalizuje się w komunikacji wizualnej, skupiając się na minimalistycznym designie i funkcjonalnych rozwiązaniach. Główne obszary działalności to branding, UI design oraz wizualizacja danych
- Karierę akademicką rozpoczął jako student i nieprzerwanie rozwija ją od 17 lat. Równolegle pracował w agencjach reklamowych, a od 9 lat prowadzi własne studio graficzne Furyarts.
- Był nagradzany za wysokie wyniki pracy dydaktycznej, co potwierdzają bardzo dobre oceny w ankietach studenckich i daje mu poczucie dobrze realizowanej misji.
- Posługuje się sprawnie Adobe CC i Figma. Systematycznie rozwija kompetencje, wykorzystując narzędzia AI w projektowaniu i usprawnianiu codziennej pracy