

Zwinne zarządzanie projektami - standardy i narzędzia

STUDIA PODYPLOMOWE



Program zajęć

9

181

9

2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

Wprowadzenie do zarządzania projektami (20 godz.)

- Podstawowe pojęcia związane z zarządzaniem projektami.
- Różnice między tradycyjnym i zwinnym podejściem.
- Omówienie popularnych metodyk, standardów i frameworków zarządzania projektami.

Zarządzanie zespołem rozproszonym oraz komunikacja w projektach (20 godz.)

- Wyzwania związane z zarządzaniem zespołami rozproszonymi.
- Strategie efektywnej komunikacji w środowisku zdalnym.
- Narzędzia wspierające współpracę na odległość.

Kanban - opanowanie chaosu i szumu w projektach (10 godz.)

- Zasady działania metody Kanban.
- Tworzenie tablic Kanban i kart pracy.
- Zarządzanie przepływem pracy.

Wymagania w projektach zwinnych (10 godz.)

- Podstawowe koncepcje zbierania wymagań w metodykach zwinnych.
- Techniki pracy z wymaganiami w metodykach zwinnych.

Framework Scrum (20 godz.)

- Struktura Scrum.
- Role w Scrum (Product Owner, Scrum Master, Development Team).
- Cykl życia sprintu: Planowanie, Daily Scrum, Review, Retrospektywa.
- Artefakty Scrum: Product Backlog, Sprint Backlog, Increment.

Agile Project Management - akredytowany moduł z egzaminem AgilePM Foundation (20 godz.)

- Filozofia, pryncypia i zmienne projektu.



- Przygotowanie do sukcesu projektu.
- Proces DSDM.
- Role i odpowiedzialności w DSDM.
- Produkty DSDM.
- Kluczowe praktyki – nadawanie priorytetów i Timeboxing.
- Warsztaty Facylitowane, Modelowanie i Rozwój Iteracyjny.
- Próbne pytania egzaminacyjne.
- Egzamin.

Zarządzanie zmianą w projektach zwinnych (20 godz.)

- Zrozumienie procesu zmiany w środowisku zwinności.
- Narzędzia i techniki zarządzania zmianą.
- Strategie minimalizowania oporu i wspierania adaptacji.

Facylitacja – sposób na poprawę efektywności (20 godz.)

- Rola facylitatora w procesie zarządzania projektami.
- Techniki facylitacji spotkań i warsztatów.
- Budowanie zaangażowania i współpracy w zespole.

Design Thinking – kreatywne tworzenie produktów (20 godz.)

- Założenia metodologii Design Thinking.
- Proces twórczego rozwiązywania problemów.
- Techniki generowania pomysłów i prototypowania.

AI w zarządzaniu projektami (10 godz.)

- Zastosowanie sztucznej inteligencji do optymalizacji procesów.
- AI w planowaniu, monitorowaniu i kontroli projektów.

Jira – narzędzie do pracy zespołowej oraz realizacji projektów (10 godz.)

- Funkcje i możliwości narzędzia Jira.
- Praktyczne wykorzystanie Jira w pracy zespołowej.



Forma zaliczenia

Test końcowy.