

# Multimedia i grafika komputerowa

STUDIA I STOPNIA - KIERUNEK

**Forma:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

**Cechy:** Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • 6 semestrów

**Miasto:** Warszawa



## Program studiów

### Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

### Wybrane zajęcia kierunkowe

- Podstawy grafiki cyfrowej
- Typografia
- Rysunek tradycyjny
- Fotografia cyfrowa
- Grafika reklamowa
- Projektowanie stron internetowych
- Ilustracja cyfrowa
- Animacja 3D
- Modelowanie postaci 3D
- Komiks jako medium społeczne
- Zarządzanie projektami graficznymi
- Budowa portfolio
- Praktyka zawodowa

### Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Copywriting, creative writing



- Identyfikacja wizualna
- Marketing internetowy (web, mobile, social media)
- Tworzenie marki. Branding
- UI aplikacji internetowych
- Fotografia produktowa
- Programowanie frontend (JS)
- Programowanie backend (Python)
- Bazy danych
- Tworzenie fabuły gier
- Programowanie mechaniki gier
- Grafika 2D i 3D

## Nauka języka obcego

### Na studiach stacjonarnych:

- 120 godzin nauki języka obcego (30 godz. na semestr) od 1-4 semestru.

#### Forma realizacji:

wszystkie zajęcia prowadzone są w formie stacjonarnej z lektorem.

### Na studiach niestacjonarnych:

- 120 godzin nauki języka obcego (30 godz. na semestr) od 1-4 semestru.

#### Forma realizacji:

- 16 godzin zajęć w sali z lektorem (zjazdy)
- 14 godzin realizowanych w formule e-learningowej

**Do wyboru:** angielski, niemiecki, hiszpański.

## Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.



## Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole **projekt dyplomowy**, który rozwiązuje **praktyczny lub teoretyczny problem** związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie **profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach**. By uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz **obronić przed komisją**. To Ty **wyznaczasz kierunek swojego projektu!**

## Partnerzy kierunku



### Zasady rekrutacji

**Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:**

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń oraz kompletność dokumentów.

[Dowiedz się więcej](#)

### Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia oraz jednolitych magisterskich możesz skorzystać z **Programu Very Important Student (VIS)** i studiować 1. semestr za darmo.
- Możesz otrzymać stypendia takie jak na uczelni publicznych, m.in. **naukowe, sportowe, socjalne oraz zapomogi**.
- **Elastyczny system opłat** pozwala wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne

[Dowiedz się więcej](#)

## Ceny

### Dla Kandydatów

Czesne stopniowane	Czesne równe
Studia stacjonarne	



Czesne stopniowane		Czesne równe	
1 rok	<b>645 zł</b> 890 zł (12 x 645 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 640zł	1 rok	<b>745 zł</b> 990 zł (12 x 745 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 740zł
2 rok	<b>1010 zł</b> (12 x 1010 zł)	2 rok	<b>990 zł</b> (12 x 990 zł)
3 rok	<b>1345 zł</b> (10 x 1345 zł)	3 rok	<b>1165 zł</b> (10 x 1165 zł)
Studia niestacjonarne			
1 rok	<b>811 zł</b> 890 zł (12 x 811 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 806zł	1 rok	<b>911 zł</b> 990 zł (12 x 911 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 906zł
2 rok	<b>1010 zł</b> (12 x 1010 zł)	2 rok	<b>990 zł</b> (12 x 990 zł)
3 rok	<b>1345 zł</b> (10 x 1345 zł)	3 rok	<b>1165 zł</b> (10 x 1165 zł)

### Dla naszych absolwentów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	<b>611 zł</b> 890 zł (12 x 611 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 606zł	1 rok	<b>711 zł</b> 990 zł (12 x 711 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 706zł
2 rok	<b>1010 zł</b> (12 x 1010 zł)	2 rok	<b>990 zł</b> (12 x 990 zł)
3 rok	<b>1345 zł</b> (10 x 1345 zł)	3 rok	<b>1165 zł</b> (10 x 1165 zł)
Studia niestacjonarne			
1 rok	<b>778 zł</b> 890 zł (12 x 778 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 773zł	1 rok	<b>878 zł</b> 990 zł (12 x 878 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 873zł
2 rok	<b>1010 zł</b> (12 x 1010 zł)	2 rok	<b>990 zł</b> (12 x 990 zł)
3 rok	<b>1345 zł</b> (10 x 1345 zł)	3 rok	<b>1165 zł</b> (10 x 1165 zł)

### Dla kandydatów z zagranicy

Czesne równe	
Studia stacjonarne	
1 rok	<b>745 zł</b> 990 zł (12 x 745 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 740zł
2 rok	<b>990 zł</b> (12 x 990 zł)
3 rok	<b>1165 zł</b> (10 x 1165 zł)
Studia niestacjonarne	



<b>Czesne równe</b>	
1 rok	<b>911 zł</b> 990 zł (12 x 911 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 906zł
2 rok	<b>990 zł</b> (12 x 990 zł)
3 rok	<b>1165 zł</b> (10 x 1165 zł)

t

## Specjalności na kierunku Multimedia i grafika komputerowa

Grafika w usługach internetowych

**Form:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

Projektowanie graficzne i komunikacja wizualna

**Form:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

Projektowanie gier i rzeczywistości wirtualnej

**Form:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

## Wykładowcy

### dr Iwona Bąbiak

- Absolwentka psychologii i socjologii Uniwersytetu SWPS w Warszawie. Ukończyła także studia podyplomowe z glottodydaktyki na Uniwersytecie Warszawskim.
- Brała udział w licznych badaniach dotyczących integracji cudzoziemców w Polsce, sytuacji i potrzeb osób z niepełnosprawnościami oraz społeczności lokalnych.
- Wieloletnia współpracowniczka organizacji pozarządowych wspierających cudzoziemców w Polsce. Specjalizuje się w badaniach jakościowych dotyczących różnic kulturowych w organizacjach.
- Kierowniczką projektu „Namaste Polsko!” dotyczącego integracji Hindusów w Polsce, finansowanego z FAMI. Ewaluatorka projektu PCK i UCK w Kijowie oraz Dniepropietrowsku.

### dr Marek Plisiecki

- Specjalizuje się w prawie wyznaniowym, zastosowaniach AI do analizy tekstu oraz dydaktyce języków programowania, w tym wzorców projektowych i przedmiotów matematycznych.
- Ma wieloletnie doświadczenie w przetwarzaniu danych tekstowych, w tym tworzeniu elektronicznych wersji słowników i zbiorów aktów prawnych.



- Autor pionierskich w latach 90. technologii przetwarzania danych tekstowych z użyciem narzędzi elektronicznych; współtwórca dużych elektronicznych słowników językowych.
- Biegłość w programowaniu, metodologii tworzenia prac naukowych oraz tworzeniu programów z interfejsem graficznym.

### **dr Grzegorz Grodner**

- Specjalizuje się w projektowaniu UI/UX oraz tworzeniu cyfrowych produktów internetowych i mobilnych, łącząc funkcjonalność z estetyką i potrzebami użytkowników.
- Posiada wieloletnie doświadczenie w projektowaniu stron oraz aplikacji internetowych i mobilnych, tworząc rozwiązania dopasowane do potrzeb użytkowników i rynku.
- Pełni funkcję redaktora naczelnego czasopisma naukowego Dsignn, poświęconego projektowaniu graficznemu oraz nowym mediom, promując innowacyjne podejścia w tej dziedzinie.
- Praktyczne doświadczenie w projektowaniu graficznym i internetowym, prototypowaniu produktów cyfrowych, implementacji w zakresie Front-end.

### **mgr Paulina Kuśmierz**

- Specjalizuje się w cyberbezpieczeństwie, projektowaniu baz danych, systemach operacyjnych i tworzeniu stron internetowych. Interesuje się również testami penetracyjnymi.
- Zdobywała doświadczenie w edukacji informatycznej, telekomunikacji i szkolnictwie wyższym, łącząc praktykę zawodową z rozwojem w obszarze IT i cyberbezpieczeństwa.
- Prowadzi stronę internetową prezentującą projekty z zakresu cyberbezpieczeństwa, i aplikacji webowych.
- Doświadczenie w administracji systemami operacyjnymi, projektowaniu relacyjnych baz danych, tworzeniu stron WWW i analizie incydentów w obszarze cyberbezpieczeństwa.

### **mgr Karolina Skrzypkowska**

- Pracuje jako programistka w branży systemów ERP, gdzie odpowiada za tworzenie i rozwój indywidualnych rozwiązań dostosowanych do potrzeb przedsiębiorstw.
- Posiada biegłą znajomość systemów ERP, ze szczególnym uwzględnieniem Symfonia ERP, co potwierdza jej doświadczenie w obsłudze i dostosowywaniu narzędzi dla biznesu.
- Studenci regularnie doceniają jego pracę dydaktyczną, co znajduje odzwierciedlenie w wysokich ocenach przyznawanych mu w ankietach studenckich.
- Programuje w C#, T-SQL i AmBasicu, a dodatkowo rozwija interfejsy użytkownika, łącząc wiedzę programistyczną z umiejętnością projektowania intuicyjnych rozwiązań.

### **Mariola Pietroń-Ratyńska**

- W swojej pracy zajmuje się działaniami na styku psychologii, sztuki i zarządzania oraz wpływem kreatywności na dobrostan człowieka i jego kompetencje.



- Wdrażała projekty innowacyjne z zakresu wykorzystania coachingu i metod arteterapeutycznych. Współpracowała z instytucjami edukacyjnymi Izraela, Ukrainy i Francji Szkoliła kadre zarządzającą szkołami.
- Jest autorka publikacji z zakresu psychologii, arteterapii. Uczestniczyła w charakterze prelegenta na międzynarodowych konferencjach. Prowadziła szkolenia atestacyjne dla lekarzy,
- Tworzyła projekty z zagadnień z przestrzeni kultury, psych. Przeprowadziła kilkaset warsztatów z malarstwa intuicyjnego. Współpracowała z mediami w zakresie doboru tematów programów do potrzeb widza.