UNIWERSYTET WSB MERITO WARSZAWA
wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa

Multimedia i grafika komputerowa

STUDIA I STOPNIA - KIERUNEK

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • 6 semestrów

Miasto: Warszawa

Czego się nauczysz?

- Opanujesz **podstawy rysunku tradycyjnego oraz metody przetwarzania obrazu w grafice 2D i 3D**, co pozwoli Ci na tworzenie unikalnych projektów.
- Poznasz **narzędzia programistyczne i graficzne, takie jak Adobe Photoshop, Blender czy Autodesk 3DS Max**, rozwijając swoje umiejętności techniczne.
- Nauczysz się **tworzyć projekty multimedialne, od plakatów po interaktywne strony internetowe**, dostosowane do potrzeb klientów.
- Rozwiniesz umiejętności **zarządzania projektami oraz stosowania metodyk projektowych**, co zwiększy Twoją efektywność w pracy zespołowej.
- Otrzymasz wiedzę w zakresie **projektowania identyfikacji wizualnej i komunikacji cyfrowej**, co pozwoli Ci na skuteczne budowanie wizerunku marki.
- Będziesz pracować nad **projektami semestralnymi oraz wizytami studyjnymi**, zdobywając praktyczne doświadczenie zawodowe.

Praca dla Ciebie

- Znajdziesz zatrudnienie jako **grafik komputerowy**, tworząc wizualizacje, plakaty i logotypy dla firm.
- Pracujesz jako **projektant stron internetowych**, tworząc nowoczesne i funkcjonalne witryny dla klientów.
- Możesz zostać **specjalistą ds. multimediów**, tworząc animacje i treści interaktywne na potrzeby marketingu.
- Rozwijasz swoją karierę jako **analityk UX/UI**, optymalizując interfejsy użytkownika i doświadczenia cyfrowe.
- Zatrudnisz się jako **specjalista ds. grafiki reklamowej**, tworząc materiały promocyjne dla kampanii marketingowych.
- Znajdziesz pracę w **studiach animacji i filmów jako grafik 3D**, projektując modele i animacje do gier i produkcji filmowych.

Dodatkowe informacje

Studia łączą **kreatywność, technologię i komunikację wizualną,** przygotowując do pracy w **grafice komputerowej i multimediach.** Program obejmuje rozwój umiejętności projektowych – **od rysunku i typografii po grafikę 2D, 3D oraz animację cyfrową.**

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Warszawie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Duży nacisk położony jest na **UX, psychologię komunikacji, marketing oraz badania UX.** Nauczysz się **projektowania stron www, fotografii i DTP,** poznasz cały proces tworzenia nowoczesnych produktów cyfrowych i wizualnych.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupow**e – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Animacja klasyczna i cyfrowa
- Badania UX
- Fotografia
- Grafika 3D
- Grafika bitmapowa (rastrowa)
- Grafika wektorowa 2D
- Języki i paradygmaty programowania
- Komputerowa analiza danych
- Podstawy projektowania graficznego
- Poligrafia i DTP
- Projektowanie stron internetowych
- Psychologia komunikacji i marketingu
- Typografia i kaligrafia
- User experience od podstaw
- Warsztaty rysunku tradycyjnego

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Warszawie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Wybrane zajęcie specjalnościowe

- Aplikacje mobilne
- Bazy danych
- Copywriting, creative writing
- Grafika 2D i 3D
- Grafika na potrzeby new media i social media
- Identyfikacja wizualna
- Programowanie mechaniki gier
- Studio filmowe i montaż wideo
- Środowisko aplikacji www
- Tworzenie fabuły gier
- Tworzenie marki. Branding
- UI aplikacji internetowych
- Zastosowania AI w wizualizacji

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 120 godzin nauki języka obcego (30 godz. na semestr) od 1-4 semestru.

Forma realizacji:
wszystkie zajęcia prowadzone są w formie stacjonarnej z lektorem.

Na studiach niestacjonarnych:

- 120 godzin nauki języka obcego (30 godz. na semestr) od 1-4 semestru.

Forma realizacji:

- 16 godzin zajęć w sali z lektorem (zjazdy)
- 14 godzin realizowanych w formule e-learningowej

Do wyboru: angielski, niemiecki, hiszpański.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Warszawie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Studia kończą się **obroną pracy dyplomowej**. Jej temat wybierasz zgodnie z **kierunkiem studiów oraz wybraną specjalnością**, rozwijając zagadnienia najlepiej odpowiadające **Twoim zainteresowaniom i planom zawodowym**.
Podczas **egzaminu dyplomowego** prezentujesz **najważniejsze założenia, przebieg oraz wnioski z przeprowadzonych analiz lub badań**, a komisja zadaje pytania dotyczące Twojej pracy oraz zagadnień związanych z kierunkiem studiów.
Pozytywna obrona pracy dyplomowej jest warunkiem uzyskania tytułu licencjata i stanowi zwieńczenie **wiedzy, umiejętności oraz kompetencji zdobytych podczas studiów**.

Partnerzy kierunku

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń oraz kompletność dokumentów.

Dowiedz się więcej

Czesne, stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia z programem **Very Important Student (VIS**) możesz studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same **stypendia**, co studenci uczelni publicznych, w tym **naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi**.
- Sam wybierasz **elastyczny system płatności**.
- **Co kryje Twoje czesne?** Więcej niż myślisz. To m.in.: **praktyka, narzędzia i zasoby cyfrowe, wsparcie podczas studiów.**

Dowiedz się więcej

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Warszawie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Ceny

Dla Kandydatów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	**890 zł** (12 x 890 zł)	1 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
2 rok	**1010 zł** (12 x 1010 zł)	2 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
3 rok	**1345 zł** (10 x 1345 zł)	3 rok	**1165 zł** (10 x 1165 zł)
Studia niestacjonarne			
1 rok	**890 zł** (12 x 890 zł)	1 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
2 rok	**1010 zł** (12 x 1010 zł)	2 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
3 rok	**1345 zł** (10 x 1345 zł)	3 rok	**1165 zł** (10 x 1165 zł)

Dla naszych absolwentów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	**890 zł** (12 x 890 zł)	1 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
2 rok	**1010 zł** (12 x 1010 zł)	2 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
3 rok	**1345 zł** (10 x 1345 zł)	3 rok	**1165 zł** (10 x 1165 zł)
Studia niestacjonarne			
1 rok	**890 zł** (12 x 890 zł)	1 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
2 rok	**1010 zł** (12 x 1010 zł)	2 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
3 rok	**1345 zł** (10 x 1345 zł)	3 rok	**1165 zł** (10 x 1165 zł)

Dla kandydatów z zagranicy

Czesne równe	
Studia stacjonarne	
1 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
2 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
3 rok	**1165 zł** (10 x 1165 zł)
Studia niestacjonarne	
1 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
2 rok	**990 zł** (12 x 990 zł)
3 rok	**1165 zł** (10 x 1165 zł)

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Warszawie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

t

Specjalności na kierunku Multimedia i grafika komputerowa

Grafika w usługach internetowych

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Projektowanie gier i rzeczywistości wirtualnej

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Projektowanie graficzne i komunikacja wizualna

Form: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Wykładowcy

dr Iwona Bąbiak

- Absolwentka psychologii i socjologii Uniwersytetu SWPS w Warszawie. Ukończyła także studia podyplomowe z glottodydaktyki na Uniwersytecie Warszawskim.
- Brała udział w licznych badaniach dotyczących integracji cudzoziemców w Polsce, sytuacji i potrzeb osób z niepełnosprawnościami oraz społeczności lokalnych.
- Wieloletnia współpracowniczka organizacji pozarządowych wspierających cudzoziemców w Polsce. Specjalizuje się w badaniach jakościowych dotyczących różnic kulturowych w organizacjach.
- Kierowniczka projektu „Namaste Polsko!” dotyczącego integracji Hindusów w Polsce, finansowanego z FAMI. Ewaluatorka projektu PCK i UCK w Kijowie oraz Dniepropietrowsku.

dr Marek Plisiecki

- Specjalizuje się w prawie wyznaniowym, zastosowaniach AI do analizy tekstu oraz dydaktyce języków programowania, w tym wzorców projektowych i przedmiotów matematycznych.
- Ma wieloletnie doświadczenie w przetwarzaniu danych tekstowych, w tym tworzeniu elektronicznych wersji słowników i zbiorów aktów prawnych.
- Autor pionierskich w latach 90. technologii przetwarzania danych tekstowych z użyciem narzędzi elektronicznych; współtwórca dużych elektronicznych słowników językowych.
- Biegłość w programowaniu, metodologii tworzenia prac naukowych oraz tworzeniu programów z interfejsem graficznym.

dr Grzegorz Grodner

- Specjalizuje się w projektowaniu UI/UX oraz tworzeniu cyfrowych produktów internetowych i

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Warszawie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

mobilnych, łącząc funkcjonalność z estetyką i potrzebami użytkowników.

- Posiada wieloletnie doświadczenie w projektowaniu stron oraz aplikacji internetowych i mobilnych, tworząc rozwiązania dopasowane do potrzeb użytkowników i rynku.
- Pełni funkcję redaktora naczelnego czasopisma naukowego Dsignn, poświęconego projektowaniu graficznemu oraz nowym mediom, promując innowacyjne podejścia w tej dziedzinie.
- Praktyczne doświadczenie w projektowaniu graficznym i internetowym, prototypowaniu produktów cygfrowych, implementacji w zakresie Fornt-end.

dr Artur Kołodziejczyk-Skowron

- Doktor nauk humanistycznych, filozof (dokorat uzyskał w 2021 roku na Uniwersytecie Łódzkim). Zajmuje się etyką - zwłaszcza w nowych technologiach, a także filozofią polityki oraz filozofią człowieka.
- Adiunkt w Uniwersytecie WSB Merito Warszawa; ekspert ds. etyki w AI i współpracy międzynarodowej w Instytucie Badawczym IDEAS, a także ekspert ds. etyki przy Komisji Europejskiej.
- Pracował jak badacz na Uniwersytecie w Tel Awiwie oraz w The New School for Social Research w Nowym Jorku. Jest autorem monografii naukowych oraz stałym uczestnikiem konferencji tematycznych.
- Jest konsultantem ds. etyki w AI, a także ds. etyki w badaniach naukowych. Ponadto jest doświadczonym ekspertem ds. naukowej współpracy międzynarodowej. Członek Collegium Invisibile.

mgr Paulina Kuśmierz

- Specjalizuje się w cyberbezpieczeństwie, projektowaniu baz danych, systemach operacyjnych i tworzeniu stron internetowych. Interesuje się również testami penetracyjnymi.
- Zdobywała doświadczenie w edukacji informatycznej, telekomunikacji i szkolnictwie wyższym, łącząc praktykę zawodową z rozwojem w obszarze IT i cyberbezpieczeństwa.
- Prowadzi stronę internetową prezentującą projekty z zakresu cyberbezpieczeństwa, i aplikacji webowych.
- Doświadczenie w administracji systemami operacyjnymi, projektowaniu relacyjnych baz danych, tworzeniu stron WWW i analizie incydentów w obszarze cyberbezpieczeństwa.

mgr Karolina Skrzypkowska

- Pracuje jako programistka w branży systemów ERP, gdzie odpowiada za tworzenie i rozwój indywidualnych rozwiązań dostosowanych do potrzeb przedsiębiorstw.
- Posiada biegłą znajomość systemów ERP, ze szczególnym uwzględnieniem Symfonia ERP, co potwierdza jej doświadczenie w obsłudze i dostosowywaniu narzędzi dla biznesu.
- Studenci regularnie doceniają jego pracę dydaktyczną, co znajduje odzwierciedlenie w wysokich ocenach przyznawanych mu w ankietach studenckich.
- Programuje w C#, T-SQL i AmBasicu, a dodatkowo rozwija interfejsy użytkownika, łącząc wiedzę

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Warszawie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

programistyczną z umiejętnością projektowania intuicyjnych rozwiązań.

Mariola Pietroń-Ratyńska

- W swojej pracy zajmuje się działaniami na styku psychologii, sztuki i zarządzania oraz wpływem kreatywności na dobrostan człowieka i jego kompetencje.
- Wdrażała projekty innowacyjne z zakresu wykorzystania coachingu i metod arteterapeutycznych. Współpracowała z instytucjami edukacyjnymi Izraela, Ukrainy i Francji Szkoliła kadrę zarządzającą szkołami.
- Jest autorka publikacji z zakresu psychologii, arteterapii. Uczestniczyła w charakterze prelegenta na międzynarodowych konferencjach. Prowadziła szkolenia atestacyjne dla lekarzy,
- Tworzyła projekty z zagadnień z przestrzeni kultury, psych. Przeprowadziła kilkaset warsztatów z malarstwa intuicyjnego. Współpracowała z mediami w zakresie doboru tematów programów do potrzeb widza.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Warszawie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.