

Projektowanie gier komputerowych

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski • Nowość • W partnerstwie

Miasto: Warszawa

To kierunek dla osób, które:

- interesują się tworzeniem gier i chcą poznać pełen proces ich powstawania,
- chcą rozwijać umiejętności techniczne i kreatywne w praktyce,
- lubią projektować mechaniki, poziomy i interaktywne światy,
- chcą pracować w silniku Unreal Engine 5,
- interesują się grafiką 2D i 3D oraz tworzeniem narracji,
- planują karierę w dynamicznie rozwijającej się branży gier komputerowych.



5

bezpłatnych szkoleń

Gwarancja jakości

Gwarantujemy pełną zgodność z przepisami prawa i najwyższe standardy edukacyjne.

Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

Praktyczny charakter studiów:

- warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- istnieje możliwość tworzenia własnych technik i narzędzi coachingowych,
- wszystkie materiały dydaktyczne będą dostępne online.

92%

uczestników poleca studia podyplomowe
Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

1

partner kierunku [TEYON](#)

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Program studiów

9

Liczba miesięcy nauki

200

Liczba godzin zajęć

12

Liczba zjazdów

2

Liczba semestrów

- Wprowadzenie do silnika Unreal Engine (20 godz.)
- Podstawy projektowania gier komputerowych (16 godz.)
- Wprowadzenie do narracji i storytellingu w grach (16 godz.)
- Wprowadzenie do grafiki 3D oraz programu Blender (12 godz.)
- Wprowadzenie do grafiki 2D oraz elementów interfejsu użytkownika (UI) w grach (8 godz.)
- Wprowadzenie do produkcji gier komputerowych (20 godz.)
- Seminarium dyplomowe (16 godz.)
- Zaawansowane zagadnienia w silniku Unreal Engine (18 godz.)
- Wprowadzenie do animacji w silniku Unreal Engine 5 (8 godz.)
- Projektowanie doświadczeń użytkownika (UX) w grach (8 godz.)
- Projektowanie poziomów i środowisk w grach (12 godz.)
- Rozwój kariery i umiejętności zawodowych w branży gier komputerowych (8 godz.)
- Zarządzanie marką oraz społecznością w przemyśle gier (4 godz.)
- Zarządzanie produktem gry wideo na cyfrowych platformach dystrybucji (8 godz.)



- Seminarium dyplomowe (26 godz.)

Warunki przyjęcia na studia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- **mieć ukończone** studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- **złożyć komplet** dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne
- o przyjęciu **decyduje kolejność zgłoszeń.**
[Dowiedz się więcej](#)

Możliwości dofinansowania

- Oferujemy specjalne, większe **zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z **dofinansowania** z [Bazy Usług Rozwojowych](#).
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości **dofinansowania z KFS.**
[Dowiedz się więcej](#)

Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **projektować gry** od koncepcji i dokumentacji **GDD** po grywalny prototyp w **Unreal Engine 5.**
- Zdobędziesz praktyczne umiejętności **projektowania mechanik, poziomów i świata gry** oraz poznasz pełen cykl produkcji – od preprodukcji po publikację.
- Nauczysz się korzystać z nowoczesnych narzędzi i technologii branżowych, przygotowując się do pracy **w profesjonalnym studiu deweloperskim.**
- Rozwiniesz umiejętności pracy zespołowej i nauczysz się efektywnie organizować produkcję gier, stosując metodyki zwinne, takie jak **Agile i Scrum.**
- Nauczysz się tworzyć profesjonalne portfolio, promować projekty i **świadomie budować wizerunek w branży gier.**
- Przygotujesz się do pracy w studiach deweloperskich i realizacji własnych projektów niezależnych, planując ścieżkę kariery w **game devie.**

Ceny

Dla Kandydatów

1 rok

1 rata	5700 zł 6700 zł (1 x 5700 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 6700zł
2 raty	2850 zł 3350 zł (2 x 2850 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3350zł
10 rat	570 zł 670 zł (10 x 570 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 670zł
12 rat	521 zł 605 zł (12 x 521 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 605zł



Dla naszych absolwentów

1 rok

1 rata	5300 zł 6700 zł (1 x 5300 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 6700zł
2 raty	2650 zł 3350 zł (2 x 2650 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3350zł
10 rat	530 zł 670 zł (10 x 530 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 670zł
12 rat	488 zł 605 zł (12 x 488 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 605zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.