

# Budowa i utrzymanie aplikacji no-code

STUDIA PODYPLOMOWE



## Program studiów

**9**

**180**

**12**

**2**

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

### Podstawy UX/UI (16h)

- Nauczenie się projektowania przejrzystych i ergonomicznych interfejsów użytkownika

### Zarządzanie cyklem życia aplikacji no-code (28h)

- Zbieranie wymagań biznesowych, tworzenie projektu aplikacji, zarządzanie procesem, zarządzanie błędami, zarządzanie wersją

### Warsztat narzędziowy 1: Strony internetowe (30h)

- Budowa atrakcyjnej wizualnie strony internetowej

### Warsztat narzędziowy 2: Aplikacje zorientowane na procesy (20h)

- Budowa aplikacji wpierającej przepływ pracy w organizacji

### Warsztat narzędziowy 3: Integracje (API) (20h)

- Integracja aplikacji pomiędzy sobą za pomocą predefiniowanych wtyczek oraz API

### Warsztat narzędziowy 4: AI (ChatGPT API) (20h)

- Integracja z platformą ChatGPT w celu robotyzacji procesów

### Warsztat narzędziowy 5: aplikacje zewnętrzne Bubble (16h)

### Bezpieczeństwo danych (30h)

- Przegląd ryzyk związanych z danymi, strategię i narzędzia zabezpieczeń