UNIWERSYTET WSB MERITO TORUŃ

wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa

Grafika komputerowa i multimedia

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Hybrydowe

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski

Miasto: Toruń

To kierunek dla osób, które::

- chcą tworzyć grafiki, animacje i wideo do internetu i social mediów,
- planują wypromować siebie, markę osobistą lub rozwijać sprzedaż online,
- marzą o pracy kreatywnej i chcą szybko zdobyć praktyczne umiejętności,
- pracują w marketingu, mediach lub druku i chcą być bardziej samodzielni,
- rozważają przebranżowienie i szukają wsparcia w wejściu w świat multimediów.

1

Partner kierunku:
■ JĘZYK FILMU

92%

uczestników poleca studia podyplomowe
źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów, 2025”.

Microsoft 365
Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami
źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024".

Kadra złożona z praktyków
Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

Networking i rozwój kompetencji
Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczny charakter studiów:
■ na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
■ prace projektowe przygotowywane są zespołowo.

Program studiów

10	185	11	2
Liczba miesięcy nauki	Liczba godzin zajęć	Liczba zjazdów	Liczba semestrów

Multimedia (100 godz.)

- Fotografia cyfrowa (20 godz.)
- Edycja i retusz zdjęć (10 godz.)
- Produkcja cyfrowego filmu (25 godz.)
- Montaż video dla Social Media (20 godz.)
- Animacja w Social Media (25 godz.)

Słuchacz zdobędzie umiejętności tworzenia cyfrowej fotografii i obróbki na potrzeby internetu, tworzenia cyfrowego wideo (vlogów, rolek), a także tworzenia elementów animacji 2D wykorzystywanych w social mediach. Nauczy się obsługi najpopularniejszego na rynku oprogramowania multimedialnego.

Grafika (45 godz.)

- Projektowanie graficzne (30 godz.)
- Typografia (15 godz.)

Słuchacz zdobędzie wiedzę i umiejętności w zakresie komponowania obrazów graficznych wykorzystywanych w reklamie, szczególnie na potrzeby internetu i social mediów. Nauczy się obsługi najpopularniejszego oprogramowania graficznego.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Toruniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Okołomultimedia (32 godz.)

- E-marketing (8 godz.)
- Narzędzia AI dla multimediów (6 godz.)
- Streaming na żywo (6 godz.)
- Autoprezentacja przed kamerą (4 godz.)
- Publikowanie wideo w Internecie (8 godz.)

Słuchacz zdobędzie wiedzę i umiejętności zakresie tworzenia treści na żywo (streaming), a także w promowaniu marki w mediach społecznościowych. Będzie potrafił przygotować kanał YouTube na potrzeby promocji marki.

Seminarium dyplomowe (6 godz.)

Słuchacz będzie miał możliwość konsultacji przy pracy nad własnym projektem dyplomowym.

Forma zaliczenia (2 godz.)

- Test końcowy
- Prezentacja projektu

Partnerzy

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

Dowiedz się więcej

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów**.
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych**.
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń**.
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma**.
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS**.

Dowiedz się więcej

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Toruniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Czego się nauczysz?

- Stworzysz od podstaw **własne grafiki, animacje 2D i rolki wideo**idealne do social mediów.
- Nauczysz się obsługi programów **Adobe** – tych samych, z których korzystają agencje i marki. Poznasz najpopularniejsze oprogramowanie do tworzenia **grafiki, animacji, edycji filmów i retuszu zdjęć**.
- Poznasz budowę **studia foto-wideo**, dowiesz się, jaki sprzęt warto nabyć na początek lub na późniejszym etapie pracy przy multimediach. Będziesz miał okazję pracować na aparatach i kamerach przy tworzeniu zdjęć i filmów.
- Dowiesz się, jak promować markę w sieci, także przez **YouTube i transmisje na żywo**.
- Nauczysz się tworzyć **projekty praktyczne**, które możesz od razu wykorzystać zawodowo.
- Przygotujesz swój **projekt dyplomowy** – od pomysłu po publikację i profesjonalną prezentację.

Ceny

Dla Kandydatów

	1 rok
1 rata	**6300 zł** (1 x 6300 zł)
2 raty	**3150 zł** (2 x 3150 zł)
10 rat	**630 zł** (10 x 630 zł)
12 rat	**525 zł** (12 x 525 zł)

Dla naszych absolwentów

	1 rok
1 rata	**6300 zł** (1 x 6300 zł)
2 raty	**3150 zł** (2 x 3150 zł)
10 rat	**630 zł** (10 x 630 zł)
12 rat	**525 zł** (12 x 525 zł)

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Wykładowcy

Szymon Kołodziejczyk, Opiekun kierunku

- Realizator filmowy i twórca wideoklipów, reportaży i animacji. Specjalista od filmów internetowych, reklam i social media. Szkoleniowiec, youtuber, właściciel firmy filmowej od 15 lat.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Toruniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

dr Monika Rak

- Doktor sztuk plastycznych, artystka tworząca na pograniczu rysunku i tkaniny, łącząca haft z rysunkiem szytym nicią i budująca realizacje oparte na rysunkowych jakości wizualnych.
- Od wielu lat realizuje się jako wykładowca, prowadząc zajęcia z zakresu sztuki i projektowania; pracuje jako adiunkt na Uniwersytecie WSB Merito w Toruniu.
- Laureatka I nagrody Konkursu Sztuki Twórców Województwa Kujawsko-Pomorskiego POLYGONUM 4 (2016), dwukrotna stypendystka Artystyczna Marszałka Województwa Kujawsko-Pomorskiego (2022, 2013).
- Swoje prace prezentowała na wielu wystawach w kraju i za granicą, uczestnicząc w licznych wydarzeniach artystycznych i naukowych z obszaru sztuki i designu.

mgr Marcin Czyżuk

- Specjalizuje się w projektowaniu procesów rozwojowych i materiałów multimedialnych dla edukacji dorosłych oraz wykorzystaniu AI i technologii e-learningowych w dydaktyce.
- Wykładowca akademicki od 2010 roku oraz dyrektor Centrum Nowoczesnych Technologii Nauczania. Odpowiada za rozwój e-learningu i wspiera kadrę we wdrażaniu technologii.
- Autor kilkudziesięciu kursów e-learningowych oraz ekspert metodyczny w projektach międzynarodowych, m.in. IDEMIC i TEDIS. Zarządzał projektami edukacyjnymi oraz zespołami projektowymi.
- Projektuje kursy online, awatary edukacyjne i materiały multimedialne. Prowadzi szkolenia dla kadry akademickiej z e-learningu, narzędzi cyfrowych oraz AI w kształceniu.

Wypowiedzi osób

Praktyczność tego kierunku polega na tym, że skupiamy się na pracy w takich programach jak Ilustrator i Adobe Premiere Pro. Bardzo dużo poświęcamy czasu produkcji filmu cyfrowego.

Yelyzaveta Marsak, studentka naszego uniwersytetu

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Toruniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.