UNIWERSYTET WSB MERITO TORUŃ
wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa

STEAM i sztuczna inteligencja w edukacji

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: Innowacje i nowoczesne technologie • Pedagogika

Cechy: Od października • Polski • Rekrutacja zakończona • W partnerstwie

Miasto: Toruń

To kierunek dla osób, które::

- uczą różnych przedmiotów i chcą nowocześnie prowadzić lekcje z użyciem AI i metody STEAM,
- chcą rozwijać cyfrowe kompetencje i lepiej wykorzystywać technologie w edukacji,
- szukają inspiracji, jak uczyć kreatywnie i w zgodzie z potrzebami uczniów XXI wieku,
- są otwarte na zmiany i chcą wdrażać innowacje edukacyjne z realnym wpływem,
- marzą o byciu przewodnikiem, a nie tylko nauczycielem w tradycyjnym rozumieniu.

Youniversity

otrzymasz bezpłatny dostęp do nowoczesnej platformy edukacyjnej stworzonej przez ekspertów z Leanpassion

92%

uczestników poleca studia podyplomowe
źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów, 2025”.

Microsoft 365
Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami
źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024".

Kadra złożona z praktyków
Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

Networking i rozwój kompetencji
Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczny charakter studiów:
- na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- prace projektowe przygotowywane są zespołowo.

Program studiów

10	172	10	2
Liczba miesięcy nauki	Liczba godzin zajęć	Liczba zjazdów	Liczba semestrów

Podstawy AI i technologie STEAM (50 godz.)

AI w edukacji – od teorii do praktyki (40 godz.)

- Edukacja przyszłości i rola nauczyciela w XXI wieku
- Przegląd narzędzi AI wspierających nauczanie
- Podstawy promptowania
- Prawo autorskie w kontekście AI
- Cyberbezpieczeństwo i etyka korzystania z AI
- Zadanie polegające na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI

Aspekty techniczne i sprzęt wykorzystywany w STEAM – Michał Szymczak (10 godz.)

STEAM i AI w dydaktyce przedmiotowej (120 godz.)

- **STEAM I AI W DYDAKTYCE HUMANISTYCZNEJ**
  Jolanta Serocka-Kondej
  (40 godz.)
- **STEAM I AI W DYDAKTYCE PRZEDMIOTÓW ŚCISŁYCH**

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Toruniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Agnieszka Szymczak
(20 godz.)

- **STEAM I AI W DYDAKTYCE PRZEDMIOTÓW PRZYRODNICZYCH**
  Anna Smolar
  (40 godz.)
- **STEAM I AI W DYDAKTYCE JĘZYKÓW OBCYCH**
  Maria Lesisz-Wojciechowska
  (20 godz.)

Forma zaliczenia

Warunkiem ukończenia studiów podyplomowych jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć, zaliczenie z pozytywnymi ocenami wszystkich przedmiotów, w tym zaliczenie zadania polegającego na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI.

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

Dowiedz się więcej

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów**.
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych**.
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń**.
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma**.
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS**.

Dowiedz się więcej

Czego się nauczysz?

Studia podyplomowe „STEAM i sztuczna inteligencja w edukacji” mają przygotować nauczycieli różnych specjalności do efektywnego wykorzystywania **metody STEAM** oraz narzędzi sztucznej inteligencji w edukacji. Uczestnicy poznają zarówno **teoretyczne** podstawy AI, jak i **praktyczne** zastosowania tej technologii w nauczaniu różnych przedmiotów. Program studiów obejmuje również aspekty techniczne, w tym sprzęt i oprogramowanie wykorzystywane w **edukacji STEAM**.

Studia skierowane są do **nauczycieli szkół podstawowych i ponadpodstawowych**, którzy uczą różnych przedmiotów i chcą rozwijać swoje kompetencje w zakresie metodologii STEAM oraz zastosowania sztucznej inteligencji w nauczaniu. Program studiów łączy **teorię z praktyką**, przygotowując nauczycieli do prowadzenia zajęć w sposób nowoczesny i dostosowany do potrzeb współczesnych uczniów.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Toruniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Co zyskujesz?

- Uzyskasz **rzetelną wiedzę i umiejętności** w zakresie nowatorskich oraz aktualnych metod, strategii i narzędzi z wykorzystaniem STEAM i AI.
- Zdobędziesz **praktyczne umiejętności** w zakresie wykorzystania AI i metod STEAM w nauczaniu – nauczyciel XXI wieku jako moderator i facylitator procesu edukacyjnego.
- Rozwiniesz **kompetencje cyfrowe oraz umiejętności pracy z nowoczesnymi technologiami**, które wykorzystasz w praktyce, na lekcjach prowadzonych w szkole.
- Uzyskasz **dostęp do materiałów i narzędzi** wspierających edukację w zakresie stosowania metody STEAM i sztucznej inteligencji.
- Uzyskasz **kontakt i możliwość konsultacji z doświadczonymi wykładowcami**, praktykami w dziedzinie edukacji z wykorzystaniem metody STEAM i sztucznej inteligencji.

Ceny

Dla Kandydatów

	1 rok
1 rata	**5820 zł** (1 x 5820 zł)
2 raty	**2910 zł** (2 x 2910 zł)
10 rat	**582 zł** (10 x 582 zł)
12 rat	**485 zł** (12 x 485 zł)

Dla naszych absolwentów

	1 rok
1 rata	**5820 zł** (1 x 5820 zł)
2 raty	**2910 zł** (2 x 2910 zł)
10 rat	**582 zł** (10 x 582 zł)
12 rat	**485 zł** (12 x 485 zł)

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Wykładowcy i eksperci prowadzący zajęcia

mgr Grażyna Szabłowicz-Zawadzka, Opiekun kierunku

- Specjalizuje się w edukacji informatycznej, metodyce nauczania, sztucznej inteligencji w edukacji oraz rozwoju kompetencji cyfrowych nauczycieli.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Toruniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Ma wieloletnie doświadczenie jako wykładowca, doradca i ekspert w edukacji informatycznej, autor podręczników oraz konsultant w obszarze AI i kształcenia nauczycieli.
- Autorka licznych publikacji, podręczników i programów nauczania, ekspert ORE, członkini PTI oraz twórczyni i opiekunka studiów podyplomowych łączących informatykę i sztuczną inteligencję.
- Ma bogate doświadczenie jako wykładowczyni, doradca metodyczna, konsultantka i ekspertka w edukacji informatycznej oraz we wdrażaniu sztucznej inteligencji w szkołach.

mgr Maria Lesisz-Wojciechowska

- Autorka i trenerka programów edukacyjnych promujących metody aktywizujące w nauczaniu języka angielskiego. Propaguje STEAM i AI w dydaktyce języków obcych.
- Na co dzień prowadzi szkolenia i webinary dla nauczycieli, m.in. ze STEAM i AI, oraz dla kadry zarządzającej oświatą. Ma doświadczenie w realizacji wydarzeń edukacyjnych.
- Koordynatorka europejskiego programu „Klucz do uczenia 3.0” w zakresie nauczania języka angielskiego w szkołach podstawowych woj. kujawsko-pomorskiego oraz trenerka wspomagania szkół.
- Doświadczenie w trenowaniu zespołów nauczycieli, w tym nauczycieli anglistów. Biegłość w zakresie merytorycznego opracowywania programów edukacyjnych wraz z towarzyszącymi im materiałami metodycznymi.

mgr Jolanta Serocka-Kondej

- Łączy trzy obszary, które w praktyce rzadko występują razem: dydaktykę i metodykę pracy z dorosłymi, komunikację i podejście coachingowe, wykorzystanie sztucznej inteligencji w edukacji.
- Ma bogate doświadczenie w roli edukatora-humanisty, trenera, wykładowcy, coacha, konsultanta, organizatora konferencji i wydarzeń edukacyjnych. Kieruje Pracownią Informacji i Promocji KPCEN w Toruniu.
- Autorka licznych projektów i programów rozwojowych, realizatorka procesów coachingowych, szkoleń, webinarów z zakresu kompetencji przyszłości, AI i STEAM dla różnych grup wiekowych i zawodowych.
- Prowadzi zajęcia na kierunkach pedagogicznych, coachingowych, z obszaru AI i STEAM. Z sukcesem wspiera w zmianie grupy i jednostki. Opiekun merytoryczny Studiów Pedagogicznych NKDWZN.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Toruniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.