

Informatyka i edukacja informatyczna dla nauczycieli

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Hybrydowe

Obszar studiów: Pedagogika

Cechy: Od października • Polski

Miasto: Toruń

To kierunek dla osób, które:

- chcą zdobyć uprawnienia do nauczania informatyki zgodnie z nową podstawą programową w szkole podstawowej i ponadpodstawowej (zakres podstawowy)
- myślą o rozwinięciu swoich kompetencji cyfrowych przydatnych w każdej szkole,
- uczą przedmiotów ścisłych i chcą wykorzystać nowe technologie na swoich lekcjach,
- mają podstawy informatyki i chcą uczyć nowoczesnych narzędzi swoich uczniów,
- szukają praktycznego wsparcia w prowadzeniu zajęć z TIK i programowania.



2

Partnerów kierunku:

- Toruński Ośrodek Doradztwa Metodycznego i Doskonalenia Nauczycieli
- KPCEN

Microsoft 365

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

Praktyczny charakter studiów:

- na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- prace projektowe przygotowywane są zespołowo.

92%

Uczestników poleca studia podyplomowe

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

91%

Pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

15

Liczba miesięcy nauki

270

Liczba godzin zajęć

90

Liczba godzin praktyk

15

Liczba zjazdów

3

Liczba semestrów

Poddyplomowe przygotowanie merytoryczne do nauczania kolejnego przedmiotu lub prowadzenia kolejnych zajęć (180 godz.)

- Systemy operacyjne i sieci komputerowe (20 godz.)
- Edytor tekstu (10 godz.)
- Arkusz kalkulacyjny (10 godz.)
- Baza danych (10 godz.)
- Wizualne języki programowania (20 godz.)
- Tekstowe języki programowania (40 godz.)
- Algorytmy i struktury danych (25 godz.)
- Prezentacje, grafika komputerowa i multimedia (20 godz.)
- Tworzenie stron internetowych (15 godz.)
- Projekt edukacyjny z wykorzystaniem narzędzi cyfrowych (10 godz.)



Dydaktyka przedmiotu nauczania (90 godz.)

- Technologie informacyjne i komunikacyjne w nauczaniu (10 godz.)
- Elementy e-nauczania (10 godz.)
- Dydaktyka i metodyka informatyki i edukacji informatycznej (30 godz.)
- Podstawy administrowania pracownią komputerową (10 godz.)
- Elementy robotyki w nauczaniu (30 godz.)

Praktyki (90 godz.)

- Organizację i tok przebiegu praktyk określa program praktyk.
- Praktyki kończą się zaliczeniem z oceną na podstawie zaświadczenia wystawionego przez opiekuna szkolnego.

Forma zaliczenia

- Uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć
- Uzyskanie zaliczenia z praktyk
- Zaliczenie z pozytywnymi ocenami wszystkich przedmiotów, w tym:
- Zaliczenie zadania polegającego na prezentacji działań praktycznych wynikających z roli nauczyciela przedmiotu informatyka

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)



Czego się nauczysz?

- Zdobędziesz kwalifikacje do nauczania drugiego przedmiotu z zakresu informatyki.
- Studia uprawniają do nauczania informatyki i edukacji informatycznej w szkole podstawowej i ponadpodstawowej (zakres podstawowy).
- Podniesiesz kompetencje cyfrowe w zakresie stosowania narzędzi informatycznych w nauczaniu innych przedmiotów, niezbędne w czasach automatyzacji i zmieniającej się perspektywy edukacji przyszłości.
- Poznasz systemy operacyjne, sieci, programowanie oraz tworzenie stron i multimediiów.
- Nauczysz się dydaktyki informatyki, e-nauczania oraz prowadzenia zajęć z robotyki.
- Zdobędziesz doświadczenie dzięki 90 godzinom praktyk w placówkach edukacyjnych.
- Zwiększysz swoje kompetencje cyfrowe w zakresie pracy z uczniami i materiałem online.
- Wykładowcy prezentują wysoki poziom merytoryczny i metodyczny, są autorami wielu publikacji, podręczników, poradników metodycznych i programów nauczania.