

# Programista JavaScript z wykorzystaniem AI

STUDIA PODYPLOMOWE

**Sposób realizacji:** Online

**Obszar studiów:** IT / Big Data / AI

**Cechy:** Od października • Polski • W partnerstwie

**Miasto:** Toruń

**To kierunek dla osób, które:**

- interesują się nowymi technologiami i chcą rozpocząć karierę jako programiści lub inżynierowie oprogramowania,
- chcą uzupełnić posiadaną wiedzę z programowania o niezbędne narzędzia i metodyki stosowane przy wytwarzaniu komercyjnego oprogramowania,
- pracują w różnych branżach, ale chcą się przebranżowić i wejść do świata IT.



## Youniversity

otrzymasz bezpłatny dostęp do nowoczesnej platformy edukacyjnej stworzonej przez ekspertów z Leanpassion

### Od podstaw do eksperta z Angular i TypeScript

- Kierunek łączy teorię i praktykę – od podstaw TypeScript i Angulara po zaawansowane techniki i realizację projektów.

### Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

### Praktyczny charakter studiów:

- Studia dostarczają uczestnikom kompleksową wiedzę i praktyczne umiejętności z zakresu programowania w frameworku Angular i przy dużych projektach klasy enterprise.

**92%**

**Uczestników poleca studia podyplomowe**

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

**91%**

**Pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze** współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

### Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

## Program studiów

**9**

Liczba miesięcy nauki

**178**

Liczba godzin zajęć

**11**

Liczba zjazdów

**2**

Liczba semestrów

### Wprowadzenie do Web Developmentu (32 godz.)

- Type Script: Składnia, zmienne, typy danych, funkcje, interfejsy, klasy, enumy itd.
- JSON: Struktura danych i przetwarzanie w formacie JSON.
- Ecma Script: Najnowsze standardy.
- Preprocessory SCSS: Tworzenie i zarządzanie stylami w aplikacjach webowych.
- Responsive Web Design (RWD): Projektowanie responsywnych stron internetowych.
- Debugowanie i korzystanie z konsoli developerskiej

### Wprowadzenie do Angulara (32 godz.)

- Moduły Angulara: Tworzenie i zarządzanie modułami aplikacji (do wersji 14 od 14 komponenty standalone)
- Komponenty: Projektowanie i implementacja komponentów.
- Serwisy: czym są serwisy oraz przypadki użycia.



- Dyrektywy: Wykorzystywanie wbudowanych i tworzenie własnych dyrektyw.
- Pipe'y: Wykorzystanie wbudowanych i tworzenie własnych pipe'ów.
- Szablony HTML i interpolacja: Tworzenie interfejsu użytkownika.
- Bindowanie danych: Przekazywanie i wyświetlanie danych w komponentach.
- Wstrzykiwanie zależności (Dependency Injection)

## **Zaawansowane konstrukcje Angulara (40 godz.)**

- Serwisy http: Implementacja i wykorzystanie usług w Angularze.
- Routing i guardy: Konfiguracja routingu i nawigacji w aplikacji.
- Formularze: Tworzenie formularzy i obsługa danych wejściowych.
- Observable i RxJs: wprowadzenie do reaktywnego programowania.
- Mockowanie danych: przygotowanie aplikacji do pracy bez backendu.

## **Testowanie w Angularze (8 godz.)**

- Jednostkowe testy: Testowanie komponentów i usług.
- Narzędzia do testowania: Wybór i konfiguracja narzędzi do testowania.

## **Wprowadzenie do komercyjnego programowania (24 godz.)**

- Praca w zespole: Efektywna współpraca w grupie programistycznej.
- Narzędzia śledzenia pracy: Wykorzystanie narzędzi takich jak Jira do zarządzania projektami.
- Procesy w rozwoju oprogramowania: Zrozumienie czym jest Story, Task, Bug, Refinement, wycena.
- Kryteria akceptacji: Jak określić, kiedy zadanie jest uznane za ukończone.

## **Code Review i dobre praktyki (8 godz.)**

- Code Review: Proces przeglądu kodu i analiza zmian.
- GitHub: Tworzenie repozytoriów, zarządzanie zmianami i pull requestami.
- Gitflow: Praktyki pracy z gałęziami w repozytorium.
- Standardy kodu: Przyjęte standardy i dobre praktyki programistyczne.

## **Praktyczne zastosowanie Angulara (32 godz.)**

- Tworzenie rzeczywistych projektów: Implementacja aplikacji przy wykorzystaniu Angulara w ramach



- pracy zaliczeniowej z możliwością konsultacji i przeglądu kodu.

## Projekt (2 godz)

- Projekt (2 godz)

## Forma zaliczenia

- Praktyczny projekt końcowy pisany indywidualnie lub grupowo pod opieką prowadzącego

### Warunki przyjęcia

**Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:**

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

### Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)

## Czego się nauczysz?

- Na zajęciach praktycznych poznasz, czym jest **programowanie reaktywne**, które pozwala tworzyć dynamiczne aplikacje.
- Poznasz **JavaScript** (jeden z najpopularniejszych języków do tworzenia aplikacji i stron) oraz **TypeScript — nadzbiór JavaScriptu** dodający statyczną typizację i inne funkcje. Poznanie obu tych języków da Ci szerokie możliwości tworzenia aplikacji internetowych i rozwijania, umiejętności w obszarze inżynierii oprogramowania.
- Będziesz mieć okazję korzystać z narzędzi i technik: **debugowania w przeglądarce, testów jednostkowych i integracyjnych**, aby znajdować i naprawiać błędy.
- **Poznasz Scrum**, co ułatwi Ci pracę w zespole projektowym.
- Zdobędziesz wiedzę o **zasadach i technikach zabezpieczania aplikacji webowych** przed zagrożeniami (np. ataki hakerskie, wycieki danych).
- Nauczysz się projektować, tworzyć i zarządzać bazami danych: **relacyjnymi (SQL) i nierelacyjnymi (NoSQL).**



## Ceny

### Dla Kandydatów

#### 1 rok

1 rata	<b>6260 zł</b> <del>7260 zł</del> (1 x 6260 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 7260zł
2 raty	<b>3130 zł</b> <del>3630 zł</del> (2 x 3130 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3630zł
10 rat	<b>626 zł</b> <del>726 zł</del> (10 x 626 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 726zł
12 rat	<b>521 zł</b> <del>605 zł</del> (12 x 521 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 605zł

### Dla naszych absolwentów

#### 1 rok

1 rata	<b>5860 zł</b> <del>7260 zł</del> (1 x 5860 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 7260zł
2 raty	<b>2930 zł</b> <del>3630 zł</del> (2 x 2930 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3630zł
10 rat	<b>586 zł</b> <del>726 zł</del> (10 x 586 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 726zł
12 rat	<b>488 zł</b> <del>605 zł</del> (12 x 488 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 605zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.