

Developer aplikacji webowych

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia inżynierskie • Od października • Polski

Miasto: Toruń



Czego się nauczysz?

- Poznasz **proces projektowania i implementacji aplikacji webowych**, uwzględniając potrzeby użytkowników i trendy rynkowe.
- Zdobędziesz **wiedzę o mobilnych systemach operacyjnych**, technologiach bezprzewodowych i bezpieczeństwie aplikacji.
- Nauczysz się korzystać z **języków programowania** dedykowanych aplikacjom webowym oraz narzędzi do ich tworzenia.
- Opanujesz **projektowanie i wdrażanie aplikacji webowych**, przygotowując je do komercyjnego użytku.
- Zyskasz kompetencje w zakresie **innowacyjnych rozwiązań technologicznych** w komunikacji i rozrywce.
- Zdobędziesz **praktyczne umiejętności w tworzeniu aplikacji** używanych przez miliony użytkowników.

Praca dla Ciebie

- Agencje interaktywne – jako **specjalista od innowacyjnych aplikacji webowych**.
- Software house'y – w **zespołach projektowych** przy dużych projektach technologicznych.
- Firmy technologiczne i telekomunikacyjne – **rozwijając aplikacje** na potrzeby korporacyjne i konsumenckie.
- Start-upy – **projektując prototypy** i wdrażając innowacyjne aplikacje.
- Przedsiębiorstwa oferujące usługi cyfrowe – **dostosowując aplikacje** do potrzeb klientów.
- Własna działalność gospodarcza – **tworząc autorskie aplikacje** webowe na zlecenie.

Program

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.



- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Statystyka i rachunek prawdopodobieństwa
- Podstawy ekonomii
- Finanse
- Rachunkowość
- Przedsiębiorczość
- Sieci komputerowe
- Systemy bazodanowe
- Języki i inżynieria oprogramowania
- Systemy informatyczne zarządzania
- Bezpieczeństwo systemów informatycznych
- Systemy operacyjne
- Algorytmy i struktury danych
- Projektowanie interfejsów użytkownika
- Teoria i inżynieria systemów z elementami analizy systemowej
- Grafika inżynierska
- Podstawy projektowania inżynierskiego
- Programowanie internetowe
- Rachunek kosztów dla inżynierów
- Technologie mobilne i bezprzewodowe
- Metrologia z elementami fizyki
- Elementy elektrotechniki i elektroniki
- Architektura systemów komputerowych

Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Mobilne systemy operacyjne
- Technologie IoT



- Aplikacje webowe
- Języki programowania aplikacji webowych
- Programowanie aplikacji webowych
- Projektowanie i wdrażanie aplikacji webowych
- Bezpieczeństwo aplikacji webowych

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.

Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański, j. rosyjski.

Sposób zaliczenia studiów

Podchodzisz do egzaminu dyplomowego, ale także tworzysz w zespole projekt inżynierski, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. By uzyskać tytuł inżyniera, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują 960 godzin praktyk (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.



- ukończyć szkołę średnią,
 - zdać maturę lub uzyskać świadectwo dojrzałości,
 - złożyć komplet wymaganych dokumentów,
 - spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji.
- [Dowiedz się więcej](#)
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
 - Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.
- [Dowiedz się więcej](#)

Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.