

Grafika komputerowa w reklamie

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • Zgoda PKA

Miasto: Toruń



Czego się nauczysz?

- Poznasz techniki **projektowania grafiki komputerowej** i obróbki plików graficznych w najpopularniejszych programach cyfrowych.
- Dowiesz się, jak tworzyć **animacje, filmy reklamowe i video**, wykorzystując obiektowe języki skryptowe.
- Nauczysz się efektywnie korzystać z oprogramowania do **grafiki i składów tekstu**, co pomoże w projektowaniu profesjonalnych materiałów reklamowych.
- Poznasz obsługę zaawansowanych programów graficznych, takich jak **Adobe Photoshop, Illustrator i AfterEffects**, oraz urządzeń multimedialnych.
- Zdobędziesz umiejętności wdrażania i zarządzania **systemami multimedialnymi** w mediach, tj. telewizji, radiu i podczas masowych wydarzeń.
- Opanujesz techniki tworzenia **algorytmów kompresji obrazu i dźwięku**, wykorzystywanych w systemach webowych.

Praca dla Ciebie

- Znajdziesz zatrudnienie jako **grafik reklamowy**, tworząc wizualne elementy kampanii marketingowych.
- Pracujesz jako **specjalista ds. grafiki komputerowej**, odpowiadając za projektowanie materiałów cyfrowych i drukowanych.
- Podejmujesz pracę jako **projektant graficzny**, rozwijając wizualne koncepty dla marek i produktów.
- Specjalizujesz się jako **specjalista ds. UX/UI**, tworząc interfejsy użytkownika dla aplikacji i stron internetowych.
- Pracujesz jako **grafik odpowiedzialny za materiały reklamowe**, wspierając działania promocyjne firm.
- Tworzysz efekty specjalne jako **grafik komputerowy**, rozwijając elementy wizualne do kampanii multimedialnych.

Program

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.



- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Zarządzanie marką – budowanie spójnej identyfikacji wizualnej produktów cyfrowych.
- Marketing i reklama – strategie komunikacji i promocji produktów UX/UI.
- Badania marketingowe – analiza zachowań użytkowników i testowanie produktów cyfrowych.
- Ergonomia – dostosowanie interfejsów i produktów cyfrowych do potrzeb użytkowników.
- Struktury wizualne – zasady kompozycji i hierarchii informacji w projektowaniu UI.
- Trendy współczesnego designu – najnowsze kierunki w UX/UI i projektowaniu interakcji.
- Wprowadzenie do Design Thinking – metodologia kreatywnego rozwiązywania problemów w UX.
- Grafika komputerowa – narzędzia i techniki projektowania interfejsów.

Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Pracownia fotografii
- Grafika reklamowa
- Projektowanie graficzne
- Projektowanie stron internetowych
- Projektowanie strategii marketingowych i medialnych
- Projektowanie 3D

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.



Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański, j. rosyjski.

Sposób zaliczenia studiów

Studia licencjackie trwają trzy lata (sześć semestrów) i kończą się egzaminem dyplomowym. Absolwenci mogą ubiegać się o pracę, w której wymagane jest wykształcenie wyższe, kontynuować naukę na studiach magisterskich, magisterskich z podyplomowymi, podyplomowych lub MBA.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę lub uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)

Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.