

Front end Developer

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski

Miasto: Toruń



Czego się nauczysz?

- Poznasz nowoczesne technologie webowe, takie jak **HTML5, CSS3, JavaScript** oraz frameworki, np. **ReactJS**.
- Nauczysz się projektować **responsywne strony internetowe**, dostosowane do różnych urządzeń, z naciskiem na UX/UI.
- Zrozumiesz psychologię użytkowników, co pozwoli Ci tworzyć **intuicyjne i estetyczne interfejsy użytkownika**.
- Opanujesz techniki obróbki materiałów graficznych, przydatne w projektowaniu atrakcyjnych wizualnie aplikacji.
- Dowiesz się, jak wdrażać **najlepsze praktyki dostępności** i użyteczności w projektach webowych.
- Poznasz **interfejsy programowania aplikacji (API)**, które umożliwiają integrację różnych systemów.

Praca dla Ciebie

- Znajdziesz zatrudnienie jako **Web Designer**, projektując i tworząc estetyczne strony internetowe.
- Podejmiesz pracę jako **UI/UX Designer**, dbając o intuicyjność i funkcjonalność interfejsów użytkownika.
- Możesz pracować w **agencjach interaktywnych**, zajmujących się kompleksową obsługą projektów internetowych.
- Dołączysz do **firm IT i software house'ów**, realizując zaawansowane projekty webowe.
- Zatrudnisz się w **start-upach technologicznych**, wdrażając innowacyjne rozwiązania front-endowe.
- Zyskasz możliwość pracy jako **freelancer**, realizując różnorodne projekty webowe na zlecenie.

Program

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.



- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Zarządzanie projektami informatycznymi
- Matematyka
- Logika
- Matematyka dyskretna
- Statystyka i rachunek prawdopodobieństwa
- Podstawy ekonomii
- Finanse
- Rachunkowość
- Przedsiębiorczość
- Sieci komputerowe
- Systemy bazodanowe
- Języki i inżynieria oprogramowania
- Systemy informatyczne zarządzania
- Bezpieczeństwo systemów informatycznych
- Systemy operacyjne
- Algorytmy i struktury danych
- Projektowanie interfejsów użytkownika
- Procesy biznesowe
- Logistyka
- Marketing
- Systemy e-commerce (handel elektroniczny)
- Analityka biznesowa (Business Intelligence)
- Data Mining and Machine Learning Techniques
- Inicjowanie i prowadzenie własnej działalności gospodarczej



Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Projektowanie zorientowane na użytkownika
- Projektowanie responsywnych stron internetowych w HTML5 i CSS3
- Obróbka materiałów graficznych
- JavaScript i ReactJS
- Interfejsy programowania aplikacji
- Psychologia w systemach informatycznych

Nauka języka obcego

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują 960 godzin praktyk (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują 960 godzin praktyk (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i



- ukończyć szkołę średnią,
 - zdać maturę lub uzyskać świadectwo dojrzałości,
 - złożyć komplet wymaganych dokumentów,
 - spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji.
- [Dowiedz się więcej](#)

studiować pierwszy semestr nawet za darmo.

- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
 - Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.
- [Dowiedz się więcej](#)