

# Projektowanie gier komputerowych

STUDIA PODYPLOMOWE

**Sposób realizacji:** Online

**Obszar studiów:** Innowacje i nowoczesne technologie • IT / Big Data / AI • Sztuczna inteligencja

**Cechy:** Od października • Polski • W partnerstwie

**Miasto:** Toruń

**To kierunek dla osób, które:**

- interesują się tworzeniem gier i chcą poznać pełen proces ich powstawania,
- chcą rozwijać umiejętności techniczne i kreatywne w praktyce,
- lubią projektować mechaniki, poziomy i interaktywne światy,
- chcą pracować w silniku Unreal Engine 5,
- interesują się grafiką 2D i 3D oraz tworzeniem narracji,
- planują karierę w dynamicznie rozwijającej się branży gier komputerowych.



## Youniversity

otrzymasz bezpłatny dostęp do nowoczesnej platformy edukacyjnej stworzonej przez ekspertów z Leanpassion

### Microsoft 365

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

### Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

### Praktyczny charakter studiów:

- na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- prace projektowe przygotowywane są zespołowo

## 92%

**Uczestników poleca studia podyplomowe**

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

## 91%

**Pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze** współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024".

### Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

## Program studiów

# 9

Liczba miesięcy nauki

# 200

Liczba godzin zajęć

# 12

Liczba zjazdów

- Wprowadzenie do silnika Unreal Engine – 20h
- Podstawy projektowania gier komputerowych – 16h
- Wprowadzenie do narracji i storytellingu w grach – 16h
- Wprowadzenie do Grafiki 3D i Blendera – 12h
- Wprowadzenie do grafiki 2D i elementów UI w grach – 8h
- Wprowadzenie do produkcji gier komputerowych – 20h
- Seminarium Dyplomowe – 16h
- Zaawansowane zagadnienia w silniku Unreal Engine – 18h
- Wprowadzenie do animacji w silniku Unreal Engine 5 – 8h
- Projektowanie doświadczeń użytkownika w grach – 8h
- Projektowanie poziomów i środowisk w grach – 12h
- Rozwój kariery i umiejętności zawodowych w branży gier – 8h
- Zarządzanie marką i społecznością w przemyśle gier – 4h



- Zarządzanie produktem gry video na cyfrowych platformach dystrybucji – 8h
- Seminarium Dyplomowe – 26h

### Warunki przyjęcia

**Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:**

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

### Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej niżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe niżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową niżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)

## Czego się nauczysz?

- Nauczysz się projektować gry od koncepcji i dokumentacji GDD po grywalny prototyp w **Unreal Engine 5.**
- Zdobędziesz praktyczne umiejętności projektowania mechanik, poziomów i świata gry oraz poznasz pełen cykl produkcji – od preprodukcji po publikację.
- Nauczysz się korzystać z nowoczesnych narzędzi i technologii branżowych, przygotowując się do pracy w profesjonalnym studiu deweloperskim.
- Rozwiniesz umiejętności pracy zespołowej i nauczysz się efektywnie organizować produkcję gier, stosując metodyki zwinne, takie jak Agile i Scrum.
- Nauczysz się tworzyć profesjonalne portfolio, promować projekty i świadomie budować wizerunek w branży gier.
- Przygotujesz się do pracy w studiach developerskich i realizacji własnych projektów niezależnych, planując ścieżkę kariery w gamedevie.