

Programista Python Developer

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski

Miasto: Szczecin

To kierunek dla osób, które:

- chcą nauczyć się Pythona od zera i postawić pierwsze kroki w branży IT,
- myślą o pracy jako programista, tester automatyczny lub twórca aplikacji,
- planują karierę w analizie danych, uczeniu maszynowym lub web developmencie,
- chcą uporządkować i rozwinąć dotychczasową wiedzę z programowania,
- szukają praktycznego kierunku, który zwiększy ich szanse na rynku pracy.



5

bezpłatnych szkoleń realizowanych online

92%

uczestników poleca studia podyplomowe

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczny charakter studiów:

- na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- prace projektowe przygotowywane są zespołowo.

2

certyfikaty specjalistyczne

1

partner kierunku:

■ **Sii Polska Sp. z o.o.**

Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

Program studiów

9

Liczba miesięcy nauki

176

Liczba godzin zajęć

11

Liczba zjazdów

2

Liczba semestrów

Podstawy Pythona (72 godz.)

- Wprowadzenie do programowania
- Wstęp do języka Python
- Instalacja i konfiguracja środowiska
- Podstawy składni języka Python
- Programowanie proceduralne
- Programowanie obiektowe
- Obsługa wyjątków
- Organizacja kodu
- Biblioteka standardowa języka Python
- Instalacja zewnętrznych bibliotek
- Operacje wejścia/wyjścia
- Testowanie i debugowanie oprogramowania



- Zastosowania języka Python

Zagadnienia UX/UI (32 godz.)

- Wprowadzenie
- UX vs UI
- User Experience Design
- Heurestyki Nielsena
- Prototypowanie i walidacja
- User Interface Design
- Warstwa techniczna
- GUI – Graphical User Interface
- Warstwa wizualna i logiczna
- App Design
- Webb Design
- Atomic Design
- Wearable Design

Podstawy budowy aplikacji internetowych Django (24 godz.)

- Poznanie Django jako platformy
- Tworzenie komponentów aplikacji
- Stworzenie przykładowej aplikacji webowej
- Stworzenie przykładowego REST API przy wykorzystaniu Django

Uczenie maszynowe (24 godz.)

- Wstęp do uczenia maszynowego
- Przegląd metod uczenia maszynowego
- Workflow pracy z uczeniem maszynowym
- Omówienie metod uczenia maszynowego
- Łączenie klasyfikatorów
- Wizualizowanie wyników



Selenium with Python (16 godz.)

Selenium with Python.

Projekt i egzamin (8 godz.)

Seminarium projektowe (konsultacje projektów końcowych).

Forma zaliczenia

- Egzamin w formie testu
- Projekt końcowy pisany indywidualnie lub grupowo

Partnerzy kierunku



Sii Polska Sp. z o.o.

Oddział międzynarodowej grupy Sii, będący czołowym dostawcą doradztwa technologicznego, transformacji cyfrowej oraz usług inżynierskich i biznesowych.

Więcej na:
sii.pl

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy również specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z **dofinansowania z Bazy Usług Rozwojowych.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach Programu Firma.
- Warto sprawdzić możliwości **dofinansowania z KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)

Czego się nauczysz?

- Opanujesz **podstawy Pythona** – nauczysz się składni, operacji na zmiennych, struktur danych, instrukcji warunkowych, pętli i pisania własnych funkcji.
- Poznasz **przydatne biblioteki** – zaczniesz pracować z narzędziami takimi jak **numpy, pandas,**



matplotlib, które wykorzystuje się do analizy i wizualizacji danych.

- Zrozumiesz **programowanie obiektowe** – dowiesz się, jak tworzyć klasy, korzystać z dziedziczenia i organizować kod w przejrzysty sposób.
- Nauczysz się **testować i debugować** swoje projekty.
- Stworzysz **własne aplikacje** – zbudujesz proste **narzędzia z graficznym interfejsem użytkownika** oraz poznasz podstawy **tworzenia aplikacji webowych**.
- Zdobędziesz umiejętność **pracy z bazami danych** – nauczysz się **języka SQL oraz obsługi danych w Pythonie**, co pozwoli Ci budować kompletne rozwiązania.
- Rozwiniesz **myślenie algorytmiczne** – nauczysz się projektować logiczne ciągi działań i optymalizować je pod kątem działania programu.
- Zrealizujesz praktyczny projekt końcowy – **przygotujesz własną aplikację**.

Ceny

Dla Kandydatów

1 rok

1 rata	6810 zł 7750 zł (1 x 6810 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 6750zł
2 raty	3405 zł 3875 zł (2 x 3405 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3375zł
10 rat	681 zł 775 zł (10 x 681 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 675zł
12 rat	621 zł 700 zł (12 x 621 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 616zł

Dla naszych absolwentów

1 rok

1 rata	6410 zł 7750 zł (1 x 6410 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 6350zł
2 raty	3205 zł 3875 zł (2 x 3205 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3175zł
10 rat	641 zł 775 zł (10 x 641 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 635zł
12 rat	588 zł 700 zł (12 x 588 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 583zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.