

# Tworzenie aplikacji internetowych i mobilnych

STUDIA PODYPLOMOWE

**Sposób realizacji:** Online

**Obszar studiów:** Innowacje i nowoczesne technologie • IT / Big Data / AI

**Cechy:** Od października • Polski

**Miasto:** Szczecin

**To kierunek dla osób, które:**

- chcą przebranżowić się i wejść w świat tworzenia aplikacji,
- współpracują z programistami i chcą mówić ich językiem,
- chcą rozwijać własne projekty technologiczne,
- planują samodzielną modernizację sklepu internetowego, bloga lub portalu tematycznego,
- chcą zdobyć praktyczne kompetencje pomocne we współpracy z zespołami programistycznymi.



# 5

bezpłatnych szkoleń lub webinarów realizowanych online

### Microsoft 365

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

### Wykładowcy praktycy

Wśród wykładowców są eksperci w wielu dziedzinach. Na zajęciach omawiają zjawiska i procesy na przykładach zaczerpniętych z własnej pracy.

### Praktyczny charakter studiów

Zajęcia to przede wszystkim laboratoria. Uczestnicy tworzą działające aplikacje internetowe i mobilne bądź ich autonomiczne moduły.

# 92%

uczestników poleca studia podyplomowe

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

# 91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

### Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

## Program studiów

# 9

Liczba miesięcy nauki

# 188

Liczba godzin zajęć

# 12

Liczba zjazdów

# 2

Liczba semestrów

## Tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem HTML i CSS (22 godz.)

- Tworzenie struktury witryn internetowych w oparciu o język HTML
- Najważniejsze elementy html
- Tworzenie formularzy
- Dołączanie grafiki responsywnej
- Ustalanie wyglądu witryn internetowych w oparciu o kaskadowe arkusze stylów CSS
- Sposoby dołączania stylów CSS do kodu HTML
- Najważniejsze selektory CSS (np. klasy, identyfikatory)
- Najważniejsze właściwości CSS
- Kolory i przezroczystość w CSS
- Metody rozkładania elementów na stronie (np. grid, flexbox, float)



- Responsywny układ witryny
- Przykładowy preprocesor CSS (np. Sass)
- Przykładowa biblioteka CSS (np. Twitter Bootstrap)
- Przykładowy edytor HTML/CSS (np. Visual Studio Code)
- Walidacja kodu HTML i CSS
- Narzędzia wspomagające tworzenie i debugowanie kodu HTML i CSS (np. walidatory)
- Zajęcia w formie laboratorium

## **Podstawy programowania i tworzenie aplikacji internetowych w języku PHP (20 godz.)**

- Podstawy programowania (np. instrukcje warunkowe, pętle, funkcje) na przykładzie języka PHP
- Podstawy programowania zorientowanego obiektowo (np. klasy, obiekty, hermetyzacja, konstruktory, akcesory ) na przykładzie języka PHP
- Obsługa formularzy, ciasteczek, sesji, baz danych
- Przegląd frameworków PHP
- Mapowanie bazy danych na obiekty w kodzie z wykorzystaniem przykładowej biblioteki ORM (np. Doctrine)
- Repozytoria bibliotek PHP (np. packagist.org) i narzędzia do zarządzania zależnościami i bibliotekami (np. composer)
- Tworzenie aplikacji opartej o przykładowy framework PHP (np. Symfony)
- Przykładowy edytor PHP (np. Visual Studio Code)
- Zajęcia w formie laboratorium

## **Tworzenie aplikacji w języku JavaScript (16 godz.)**

- Dołączanie skryptów i kodu JavaScript do dokumentów HTML
- Modyfikacja dokumentu HTML oraz stylów CSS za pomocą JavaScript i interfejsu Document Object Model (DOM)
- Przykład użycia REST API/AJAX w JavaScript
- Przykładowe biblioteki i frameworki JavaScript (np. Angular, React, JQuery)
- Tworzenie przykładowej aplikacji webowej z wykorzystaniem JavaScript
- Wprowadzenie do Progressive Web Apps
- Tworzenie aplikacji mobilnej z wykorzystaniem JavaScript i przykładowych narzędzi (np. ionic)
- Przykładowy edytor JS (np. Visual Studio Code)



- Zajęcia w formie laboratorium

## **Tworzenie aplikacji internetowych w środowisku .Net (16 godz.)**

- Język C#
- .net core i asp.net
- Mapowanie bazy danych na obiekty w kodzie z wykorzystaniem przykładowej biblioteki ORM (np. Entity Framework)
- Tworzenie przykładowej aplikacji wykorzystującej framework MVC
- Praca ze środowiskiem Visual Studio
- Publikowanie aplikacji w chmurze Azure
- Zajęcia w formie laboratorium

## **Tworzenie aplikacji mobilnych na platformę Android (28 godz.)**

- System operacyjny Android
- Język Kotlin
- Środowisko Android Studio
- Projektowanie interfejsu użytkownika
- Tworzenie przykładowej aplikacji mobilnej
- Przygotowanie do publikacji aplikacji w Google Play

## **Tworzenie aplikacji mobilnych dla urządzeń Apple (12 godz.)**

- System operacyjny iOS
- Język Swift
- Środowisko Xcode
- Projektowanie interfejsu użytkownika
- Tworzenie przykładowej aplikacji mobilnej
- Przygotowanie do publikacji aplikacji w Apple App Store

## **Systemy zarządzania treścią (CMS) (6 godz.)**

- Architektura aplikacji internetowych
- Chmura – cloud computing,
- Systemy Wiki
- Serwisy społecznościowe



- Aplikacje bankowe
- Systemy zarządzania klientami – CRM
- Rachunkowość online
- E-learning
- Sklepy internetowe
- Zajęcia w formie laboratorium

### **Podstawy grafiki komputerowej (14 godz.)**

- Podstawy grafiki komputerowej
- Tworzenie i optymalizacja grafiki na potrzeby aplikacji i stron internetowych
- Tworzenie wariantów grafiki
- Dobieranie szaty kolorystycznej
- Tworzenie grafiki w oparciu o produkty firmy Adobe
- Tworzenie intuicyjnych układów stron i interfejsów użytkownika
- Zajęcia w formie laboratorium

### **Projektowanie i optymalizacja stron internetowych pod kątem wyszukiwarek (10 godz.)**

- Zasady projektowania i tworzenia profesjonalnych stron WWW
- Programy narzędziowe wspomagające proces powstania witryn
- Nawigacja na stronach internetowych
- Wireframe, mockup i prototyp interfejsu użytkownika
- Publikacja witryn w sieci Internet
- Administrowanie serwisami internetowymi
- Zajęcia w formie laboratorium

### **Zarządzanie bazami danych (6 godz.)**

- Rodzaje baz danych
- Podstawy projektowania baz danych
- Model transakcyjny
- Przykładowy silnik bazodanowy (np. MS SQL Server, MariaDB, MySQL)
- Zajęcia w formie laboratorium



## Obsługa danych za pomocą SQL (12 godz.)

- Podstawy języka SQL w oparciu o przykładowy silnik bazodanowy (np. MS SQL Server, MariaDB, MySQL)
- Tworzenie i wykorzystanie zapytań,
- Wybieranie, dodawanie, usuwanie i edycja danych
- Zapytania agregujące
- Wykorzystanie zapytań SQL w aplikacjach
- Zajęcia przede w formie laboratorium

## Bezpieczeństwo systemów informatycznych (12 godz.)

- Podstawowe zagadnienia związane z bezpieczeństwem systemów komputerowych na podstawie ISO 27001
- Wybrane aspekty ISO 20000 w odniesieniu do bezpieczeństwa systemów informatycznych
- Współczesne wyzwania bezpieczeństwa IT
- Popularne rodzaje ataków (np. SQL Injection, XSS, CSRF, phishing)
- Zabezpieczanie aplikacji internetowych i mobilnych przed atakami

## Inżynieria oprogramowania (6 godz.)

- Cykl życia oprogramowania
- Projektowanie systemów informatycznych
- Zbieranie wymagań i zarządzanie nimi (np. historyjki użytkownika)
- Podejście zwinne do tworzenia oprogramowania (np. Scrum)

## Seminarium projektowe (8 godz.)

- Konsultacje grup z ich opiekunami dotyczące tworzenia aplikacji zaliczeniowej

## Forma zaliczenia

- projekt (aplikacja zaliczeniowa)
- prezentacja projektu połączona z obroną

### Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

### Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.



- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.  
[Dowiedz się więcej](#)

- Oferujemy również specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów**.
- Możesz skorzystać z **dofinansowania z Bazy Usług Rozwojowych**.
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach Programu Firma.
- Warto sprawdzić możliwości **dofinansowania z KFS**.  
[Dowiedz się więcej](#)

## Czego się nauczysz

- Poznasz najpopularniejsze **technologie wykorzystywane do tworzenia** aplikacji internetowych i mobilnych.
- Nauczysz się **projektować i budować aplikacje** oraz ich moduły, pracując indywidualnie i zespołowo.
- Zdobędziesz praktyczne umiejętności z zakresu **HTML, CSS, PHP, C#, JS, Java, Swift i SQL**.
- Będziesz pracować w środowiskach **iOS i Android**, wykorzystując narzędzia takie jak **Android Studio, Xcode i Visual Studio**.
- Opanujesz pracę z formatami **JSON, XML** oraz poznasz podstawy **DevOps** i **zarządzania treścią (CMS)**.
- Nauczysz się korzystać z **narzędzi graficznych Adobe i WordPressa** przy tworzeniu aplikacji.
- Zrealizujesz **projekt końcowy** – **autorską aplikację internetową lub mobilną** wykonaną samodzielnie lub w zespole.
- Uzyskasz **przeгляд technologii**, który pomoże Ci świadomie wybrać dalszy kierunek specjalizacji.

## Ceny

### Dla Kandydatów

#### 1 rok

1 rata **5710 zł** ~~6650 zł~~ (1 x 5710 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5650 zł

2 raty **2855 zł** ~~3325 zł~~ (2 x 2855 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2825 zł

10 rat **571 zł** ~~665 zł~~ (10 x 571 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 565 zł

12 rat **521 zł** ~~600 zł~~ (12 x 521 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 516 zł



## Dla naszych absolwentów

### 1 rok

1 rata	<b>5310 zł</b> <del>6650 zł</del> (1 x 5310 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5250zł
2 raty	<b>2655 zł</b> <del>3325 zł</del> (2 x 2655 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2625zł
10 rat	<b>531 zł</b> <del>665 zł</del> (10 x 531 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 525zł
12 rat	<b>488 zł</b> <del>600 zł</del> (12 x 488 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 483zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

## Wykładowcy

### mgr Grzegorz Wasylów

- Specjalizuje się w technologiach Microsoft, programowaniu i projektowaniu aplikacji internetowych MS .NET w środowisku chmurowym Azure, bazach danych MS SQL Server oraz metodach Sztucznej Inteligencji
- Ponad 15 letnie doświadczenie w Bankowości oraz Ubezpieczeniach poparte realizacją projektów w największych koncernach światowych, posiadam certyfikację MCSD - Microsoft Certified Solutions Developer.
- Doświadczony prelegent konferencji Microsoft Tech Summit, edycja: 2022, 2023, 2024 i 2025, a także Microsoft Azure Summit oraz innych.
- Biegłość w programowaniu w środowisku .NET oraz C#/VB.NET, znajomość optymalizacji algorytmów, systemów AI, relacyjnych baz danych MS SQL Server, środowiska chmurowego oraz metod kognitywnych AI.