UNIWERSYTET WSB MERITO SZCZECIN

wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa

Projektowanie interfejsów graficznych

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski • Rekrutacja zakończona

Miasto: Szczecin

To kierunek dla osób, które:

- chcą pogłębić wiedzę na temat grafiki komputerowej,
- planują pracę jako projektanci interfejsów graficznych,
- chcą wejść w świat UX/UI designu,
- chcą rozwijać umiejętności w projektowaniu stron i aplikacji,
- planują rozpocząć karierę w branży kreatywnej i IT.

5
bezpłatnych szkoleń lub webinarów

92%
uczestników poleca studia podyplomowe

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

Microsoft 365

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

91%
pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

Dostęp online

Wysoka jakość kształcenia. Wszystkie materiały dydaktyczne będą dostępne dla Ciebie online.

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczny charakter studiów

Większość zajęć to ćwiczenia prowadzone przez zawodowych grafików, posiadających duże doświadczenie w pracy w przemyśle oraz odpowiednie przygotowanie merytoryczne.

Program studiów

9	176	11	2
Liczba miesięcy nauki	Liczba godzin zajęć	Liczba zjazdów	Liczba semestrów

Obsługa programów graficznych (32 godz.)

- Nauka obsługi programów do edycji grafiki rastrowej (Adobe Photoshop)
- Nauka obsługi programów do edycji grafiki wektorowej (Adobe ilustrator, Corel Draw opcjonalnie)
- Wprowadzenie do grafiki 3D

Elementy graficzne interfejsów (16 godz.)

- Nauka tworzenia elementów wykorzystywanych do obsługi interfejsów
- Kreowanie ikon, buttonów oraz innych elementów interakcji
- Projektowanie linii narzędziowych

Prototypownie interfejsów (16 godz.)

- Nauka obsługi programu (Figma)
- Przegląd pozostałych programów do prototypowania interfejsów

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Szczecinie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Kreowanie symulacji interakcji interfejsów

Kompozycja obrazu i rysunek odręczny (16 godz.)

- Zasady szkicowania Perspektywa jedno i dwu-zbieżna
- Zasady kompozycji obrazu (trójpodział, złoty podział, podziały ukośne, ciągi Fibbonaciego)
- Zasady kadrowania i balansu

Projektowanie graficzne interfejsów (32 godz.)

- Projektowanie graficzne stron internetowych
- Projektowanie graficzne aplikacji mobilnych
- Zasada responsywności
- Projektowanie Landing Page

Podstawy tworzenia stron internetowych (HTML+CSS) (24 godz.)

- Wprowadzenie do języka HTML
- Wprowadzenie do stylów CSS
- Implementacja wcześniej wykonanych projektów

Dostępność cyfrowa stron internetowych i aplikacji mobilnych (8 godz.)

- Wprowadzenie do wytycznych WCAG 2
- Ergonomia treści - typografia
- Zrozumiałość treści tekstowej
- Nawigowanie
- Walidacja zasobów stron internetowych

Wprowadzenie do UX i UI (16 godz.)

- Budowanie architektury informacji
- User Experiance
- User Interface
- User Center Design
- Wezwanie do działania
- Użyteczność interfejsów
- Zasady dostępności
- Testowanie użyteczności

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Szczecinie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Projektowanie zgodne z zasadą Design Thinking

Seminarium projektowe (16 godz.)

- Konsultacje do wybranych zagadnień w projektach końcowych
- Omówienie i przedstawienie przygotowanych projektów zaliczeniowych

Forma zaliczenia

- Praca projektowa przygotowana osobno lub w grupach.

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem **studiów podyplomowych** na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- **mieć ukończone studia** licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- **złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne**
- o przyjęciu decyduje **kolejność** zgłoszeń.

Dowiedz się więcej

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej**! Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy również specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów**.
- Możesz skorzystać z **dofinansowania z Bazy Usług Rozwojowych**.
- **Pracodawca może dofinansować Ci studia,** otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości **dofinansowania z KFS**.

Dowiedz się więcej

Czego się nauczysz?

- Opanujesz obsługę **programów graficznych** do grafiki wektorowej i rastrowej.
- Nauczysz się obsługi **programów przeznaczonych do projektowania i prototypownia** interfejsów.
- Dowiesz się, jak **komponować obrazy i projektować interfejsy.**
- Zdobędziesz wiedzę na temat **UX i UI.**
- Nauczysz się **tworzyć strony internetowe.**
- Zdobędziesz wiedzę na temat **etyki pracy projektanta** oraz współpracy z klientem.
- Zaprojektujesz strony i **aplikacje w HTML i CSS**, zgodne z aktualnymi trendami.
- Zdobędziesz wiedzę o **kompozycji, ergonomii treści** oraz **budowaniu architektury informacji.**
- Weźmiesz udział w **ćwiczeniach praktycznych** i opracujesz **własne projekty zaliczeniowe.**
- Zyskasz dostęp do **szkoleń i certyfikatów** zwiększających Twoje szanse na rynku pracy.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Szczecinie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Ceny

Dla Kandydatów

	1 rok
1 rata	**7100 zł** (1 x 7100 zł)
2 raty	**3550 zł** (2 x 3550 zł)
10 rat	**710 zł** (10 x 710 zł)
12 rat	**640 zł** (12 x 640 zł)

Dla naszych absolwentów

	1 rok
1 rata	**7100 zł** (1 x 7100 zł)
2 raty	**3550 zł** (2 x 3550 zł)
10 rat	**710 zł** (10 x 710 zł)
12 rat	**640 zł** (12 x 640 zł)

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Wykładowcy

mgr Maciej Kaźmierczak

- Specjalizuje się w komunikacji wizualnej, skupiając się na minimalistycznym designie i funkcjonalnych rozwiązaniach. Główne obszary działalności to branding, UI design oraz wizualizacja danych
- Karierę akademicką rozpoczął jako student i nieprzerwanie rozwija ją od 17 lat. Równolegle pracował w agencjach reklamowych, a od 9 lat prowadzi własne studio graficzne Furyarts.
- Był nagradzany za wysokie wyniki pracy dydaktycznej, co potwierdzają bardzo dobre oceny w ankietach studenckich i daje mu poczucie dobrze realizowanej misji.
- Posługuje się sprawnie Adobe CC i Figmą. Systematycznie rozwija kompetencje, wykorzystując narzędzia AI w projektowaniu i usprawnianiu codziennej pracy

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Szczecinie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.