

Multimedia i grafika komputerowa

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia licencjackie • Od października • Polski • 6 semestrów

Miasto: Szczecin



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się obsługi **zaawansowanych programów graficznych**, co pozwoli Ci tworzyć profesjonalne projekty multimedialne i graficzne.
- Poznasz metody **tworzenia animacji 2D i 3D oraz ich zastosowania w multimedialnych**, co umożliwi Ci projektowanie atrakcyjnych wizualizacji.
- Dowiesz się, jak **projektować interfejsy użytkownika i aplikacje mobilne**, co pozwoli Ci działać w dynamicznym środowisku IT.
- Nauczysz się podstaw **modelowania i teksturowania w grach komputerowych**, co przygotuje Cię do pracy w branży gamingowej.
- Poznasz techniki **edytowania i postprodukcji materiałów wideo**, co pozwoli Ci tworzyć profesjonalne treści multimedialne.
- Zdobędziesz wiedzę o **przetwarzaniu i analizie obrazu**, co przygotuje Cię do pracy z najnowszymi technologiami multimedialnymi.

Praca dla Ciebie

- Jako grafik komputerowy możesz projektować **materiały reklamowe, wizualizacje 3D oraz animacje**.
- W branży gamingowej możesz zajmować się **modelowaniem i teksturowaniem postaci oraz środowisk w grach**.
- Jako specjalista ds. multimedialnych możesz tworzyć **interaktywne aplikacje i treści wideo dla mediów cyfrowych**.
- W firmach zajmujących się projektowaniem UX/UI możesz **tworzyć interfejsy użytkownika i aplikacje mobilne**.
- Jako montażysta wideo możesz pracować nad **edytowaniem i postprodukcją materiałów filmowych**.
- Możesz pracować w studiach animacji jako specjalista od **projektowania animacji 2D i 3D**.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.



- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Podstawy ekonomii, programowania
- Algorytmy i struktury danych
- Układy logiczne
- Matematyka I i II
- Systemy operacyjne
- Zarządzanie projektami IT
- Wprowadzenie do sztucznej inteligencji
- Bazy danych i Big Data
- Metody optymalizacji procesów informatycznych
- Cyberbezpieczeństwo i ochrona danych
- Projektowanie aplikacji mobilnych
- Multimedia i grafika komputerowa

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Podstawy projektowania graficznego
- Modelowanie i teksturowanie w 3D
- Animacja 2D i 3D
- Projektowanie interfejsów użytkownika
- Postprodukcja wideo
- Przetwarzanie i analiza obrazu
- Wprowadzenie do multimediów interaktywnych



Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.

Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z programu Very Important Student (VIS) i studiować w pierwszym semestrze nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)