

Front-end Developer

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia inżynierskie • Od października • Polski • 7 semestrów

Miasto: Szczecin



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się podstaw **HTML i CSS, które są fundamentem dla tworzenia stron internetowych**, co pozwoli Ci stylizować oraz budować intuicyjne interfejsy użytkownika.
- Zdobędziesz wiedzę z **JavaScript, umożliwiającą tworzenie dynamicznych i interaktywnych stron internetowych**, w tym animacji oraz zaawansowanych funkcji użytkowych.
- Poznasz frameworki front-endowe, takie jak **React, Angular i Vue.js**, co przygotuje Cię do projektowania bardziej złożonych aplikacji webowych.
- Nauczysz się tworzenia **responsywnych stron internetowych dostosowanych do różnych urządzeń**, co zapewni użytkownikom wygodę korzystania z Twoich aplikacji.
- Odkryjesz narzędzia do **testowania i debugowania kodu front-endowego**, co pozwoli Ci zapewniać jakość i stabilność tworzonych rozwiązań.
- Zdobędziesz umiejętności w zakresie **zarządzania kodem źródłowym za pomocą GIT**, co umożliwi efektywną współpracę w zespołach programistycznych.

Praca dla Ciebie

- Jako Front-end Developer możesz tworzyć **interfejsy użytkownika dla aplikacji internetowych i mobilnych**.
- Jako projektant interfejsów użytkownika będziesz odpowiadać za **tworzenie estetycznych i funkcjonalnych rozwiązań wizualnych**.
- Możesz pracować w startupach technologicznych, projektując **innovacyjne rozwiązania front-endowe dla aplikacji webowych**.
- W agencjach reklamowych możesz odpowiadać za **projektowanie i wdrażanie responsywnych stron internetowych**.
- Możesz rozwijać swoją karierę jako specjalista w **zespole zajmującym się tworzeniem frameworków front-endowych**.
- Jako freelancer możesz świadczyć usługi związane z **projektowaniem stron i aplikacji dla klientów z całego świata**.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.



- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Podstawy ekonomii
- Podstawy programowania
- Technika cyfrowa
- Podstawy zarządzania
- Programowanie obiektowe
- Ochrona własności intelektualnej
- Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka
- Inżynieria systemów bazodanowych
- Programowanie zaawansowane
- Wstęp do sztucznej inteligencji
- Projektowanie interfejsów użytkownika
- Automatyka i robotyka
- Grafika komputerowa
- Podstawy ochrony informacji

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- HTML i CSS
- JavaScript
- Frameworki front-endowe: React, Angular, Vue.js
- Testowanie i debugowanie kodu
- Projektowanie responsywnych interfejsów użytkownika
- Zarządzanie kodem źródłowym z użyciem Git
- Podstawy projektowania graficznego



Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.

Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z programu Very Important Student (VIS) i studiować w pierwszym semestrze nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)



Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.