

Programowanie

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia inżynierskie • Od października • Polski • 7 semestrów

Miasto: Szczecin



Czego się nauczysz?

- Poznasz techniki **modelowania aplikacji z wykorzystaniem UML**, co pozwoli Ci tworzyć przejrzystą dokumentację projektów i lepiej zarządzać procesami programistycznymi.
- Nauczysz się programowania w językach **C, C++ oraz Python**, co przygotuje Cię do tworzenia zaawansowanych aplikacji i rozwiązań technologicznych.
- Dowiesz się, jak **budować skalowalne aplikacje**, co pozwoli Ci tworzyć rozwiązania dostosowane do rosnących potrzeb użytkowników.
- Zdobędziesz praktyczną wiedzę z zakresu **testowania aplikacji oraz debugowania kodu**, co pomoże Ci zapewniać wysoką jakość i stabilność tworzonych rozwiązań.
- Nauczysz się wykorzystywać **nowoczesne środowiska programistyczne, takie jak .NET**, co umożliwi Ci tworzenie aplikacji o różnorodnym zastosowaniu.
- Otrzymasz możliwość zdobycia certyfikatów od firm takich jak **Microsoft i IBM**, co zwiększy Twoją konkurencyjność na rynku pracy.

Praca dla Ciebie

- Jako developer możesz projektować i tworzyć **innovacyjne aplikacje mobilne, webowe oraz desktopowe**.
- Front-end developer zajmuje się budową **atrakcyjnych i funkcjonalnych interfejsów użytkownika**.
- W roli architekta systemów możesz projektować **złożone struktury IT dla firm i organizacji**.
- Tester aplikacji odpowiada za analizowanie kodu i **wykrywanie błędów w oprogramowaniu**.
- W agencjach IT możesz pełnić funkcję konsultanta technologicznego, **pomagając firmom w wyborze rozwiązań IT**.
- Jako specjalista ds. integracji możesz zajmować się **łączeniem systemów informatycznych i aplikacji**.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.



- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe:

- Podstawy ekonomii
- Podstawy programowania
- Technika cyfrowa
- Podstawy zarządzania
- Programowanie obiektowe
- Ochrona własności intelektualnej
- Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka
- Inżynieria systemów bazodanowych
- Programowanie zaawansowane
- Wstęp do sztucznej inteligencji
- Projektowanie interfejsów użytkownika
- Automatyka i robotyka
- Grafika komputerowa
- Podstawy ochrony informacji

Wybrane zajęcia specjalnościowe:

- Inżynieria oprogramowania
- Programowanie równoległe
- Wprowadzenie do technologii .NET
- Testowanie aplikacji
- Programowanie GUI
- Programowanie w języku JAVA
- Języki tworzenia dynamicznych stron internetowych
- Programowanie urządzeń mobilnych



Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.

Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z programu Very Important Student (VIS) i studiować w pierwszym semestrze nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać chesne.

[Dowiedz się więcej](#)



Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.