

# Informatyka

STUDIA I STOPNIA - KIERUNEK

**Forma:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

**Cechy:** Studia I stopnia inżynierskie • Od października • Polski • 7 semestrów

**Miasto:** Szczecin



## Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **administrować sieciami informatycznymi i bazami danych**, co zapewni płynność działania systemów w każdej firmie.
- Opanujesz **projektowanie oprogramowania i algorytmów**, które rozwiążą konkretne problemy i usprawnią procesy biznesowe.
- Zrozumiesz **metody sztucznej inteligencji i uczenia maszynowego**, co pozwoli Ci wdrażać nowoczesne rozwiązania technologiczne.
- Dowiesz się, jak **projektować systemy informatyczne i aplikacje** na najpopularniejsze platformy, w tym mobilne i webowe.
- Poznasz **techniki analizy danych i narzędzia** jak Arduino czy Raspberry Pi, które wykorzystasz w projektach Internetu Rzeczy.
- Nauczysz się **tworzyć kampanie pozyskiwania klientów online**, używając zaawansowanych narzędzi do marketingu cyfrowego.

## Praca dla Ciebie

- Znajdziesz zatrudnienie w działach IT firm, zarządzając sieciami komputerowymi i systemami baz danych.
- Będziesz pracować w **branży programistycznej**, tworząc aplikacje mobilne, webowe oraz rozwiązania biznesowe.
- Rozwiniesz karierę jako **analityk danych**, przetwarzając i interpretując informacje na potrzeby biznesowe.
- Znajdziesz miejsce w **projektach związanych z Internetem Rzeczy (IoT)**, pracując nad nowoczesnymi urządzeniami.
- Możesz pracować w **sektorze sztucznej inteligencji**, wdrażając algorytmy AI w firmach i instytucjach badawczych.
- Otrzymasz możliwość zatrudnienia w **międzynarodowych korporacjach**, które poszukują specjalistów IT.

## Program studiów

### Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.



- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

### **Wybrane zajęcia kierunkowe:**

- Podstawy ekonomii
- Podstawy programowania
- Technika cyfrowa
- Podstawy zarządzania
- Programowanie obiektowe
- Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka
- Programowanie zaawansowane
- Wstęp do sztucznej inteligencji
- Projektowanie interfejsów użytkownika
- Automatyka i robotyka
- Grafika komputerowa
- Podstawy ochrony informacji

### **Wybrane zajęcia specjalnościowe:**

- User experience od podstaw
- Projektowanie aplikacji rozproszonych
- Planowanie rozrywki · Grafika i obiekty 3D w grach
- Studium przypadku - programowanie gry
- Analiza i wizualizacja danych
- Projektowanie obiektowych baz danych
- Hurtownie danych
- Systemy CMS - Studium Przypadku



- Nowoczesne trendy w pracy web developera

## Nauka języka obcego

### Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

### Na studiach niestacjonarnych:

- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.

Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki.

## Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

## Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

### Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

### Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z programu Very Important Student (VIS) i studiować w pierwszym semestrze nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.



[Dowiedz się więcej](#)

## Ceny

### Dla Kandydatów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	<b>586 zł</b> <del>660 zł</del> (12 x 586 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 581zł	1 rok	<b>686 zł</b> <del>760 zł</del> (12 x 686 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 681zł
2 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)	2 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
3 rok	<b>870 zł</b> (12 x 870 zł)	3 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
4 rok	<b>1070 zł</b> (5 x 1070 zł)	4 rok	<b>895 zł</b> (5 x 895 zł)
Studia niestacjonarne			
1 rok	<b>586 zł</b> <del>660 zł</del> (12 x 586 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 581zł	1 rok	<b>686 zł</b> <del>760 zł</del> (12 x 686 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 681zł
2 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)	2 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
3 rok	<b>870 zł</b> (12 x 870 zł)	3 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
4 rok	<b>1070 zł</b> (5 x 1070 zł)	4 rok	<b>895 zł</b> (5 x 895 zł)

### Dla naszych absolwentów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	<b>553 zł</b> <del>660 zł</del> (12 x 553 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 548zł	1 rok	<b>653 zł</b> <del>760 zł</del> (12 x 653 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 648zł
2 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)	2 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
3 rok	<b>870 zł</b> (12 x 870 zł)	3 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
4 rok	<b>1070 zł</b> (5 x 1070 zł)	4 rok	<b>895 zł</b> (5 x 895 zł)
Studia niestacjonarne			
1 rok	<b>553 zł</b> <del>660 zł</del> (12 x 553 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 548zł	1 rok	<b>653 zł</b> <del>760 zł</del> (12 x 653 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 648zł
2 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)	2 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
3 rok	<b>870 zł</b> (12 x 870 zł)	3 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
4 rok	<b>1070 zł</b> (5 x 1070 zł)	4 rok	<b>895 zł</b> (5 x 895 zł)



## Dla kandydatów z zagranicy

Czesne równe	
Studia stacjonarne	
1 rok	<b>686 zł</b> <del>760 zł</del> (12 x 686 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 681zł
2 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
3 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
4 rok	<b>895 zł</b> (5 x 895 zł)
Studia niestacjonarne	
1 rok	<b>686 zł</b> <del>760 zł</del> (12 x 686 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 681zł
2 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
3 rok	<b>760 zł</b> (12 x 760 zł)
4 rok	<b>895 zł</b> (5 x 895 zł)

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

## Specjalności na kierunku Informatyka

Programowanie

**Form:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

Inżynieria sieci, systemów i bezpieczeństwa IT

**Form:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

Data Science i Analiza Danych

**Form:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

Front-end Developer

**Form:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

Software Development

**Form:** Niestacjonarne • Stacjonarne



**Sposób realizacji:** Hybrydowe

Sztuczna inteligencja

**Form:** Niestacjonarne • Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

## Wykładowcy

### dr hab. Bożena Śmiałkowska

- Jej zainteresowania naukowo-badawcze obejmują modelowanie i identyfikację zjawisk, procesów oraz systemów, a także metody inżynierii zintegrowanych systemów informatycznych.
- Zatrudniona od 1974 roku w dwóch uczelniach: Uniwersytecie WSB Merito oraz Zachodniopomorskim Uniwersytecie Technologicznym w Szczecinie.
- Współautor wielu systemów oprogramowania, członek Komisji Jakości, prorektor i prodziekan Zachodniopomorskiego Uniwersytetu Technologicznego w Szczecinie.
- Specjalizuje się w projektowaniu systemów informatycznych oraz systemów baz danych.

### dr Dariusz Pielka

- Specjalizuje się w badaniach nad sieciami neuronowymi, polioptymalizacją oraz zastosowaniami informatyki w technice.
- Ekspert w zakresie algorytmów uczenia konkurencyjnego sieci neuronowych Kohonena, pomiarów sieci komputerowych oraz ochrony danych osobowych.
- Autor licznych publikacji z zakresu zastosowań sztucznej inteligencji i polioptymalizacji.
- Biegłość w technologiach cyfrowych oraz sieciach komputerowych.

### dr hab. Jarosław Wątróbski

- Specjalizuje się w badaniach nad wielokryterialnym podejmowaniem decyzji, metodami MCDA, zrównoważonym rozwojem, użytecznością, doświadczeniami użytkowników oraz cyfrowym zrównoważeniem.
- Doświadczony ekspert w obszarze budowy i wdrożeń systemów informatycznych zarządzania, modelowania procesów biznesowych oraz wspomaganie decyzji w zarządzaniu.
- Autor ponad 200 prac naukowych w czasopismach międzynarodowych, materiałach konferencyjnych i książkach. Pełni funkcję redaktora oraz recenzenta w wielu czołowych czasopismach naukowych.
- Biegłość w budowie modeli wspomaganie decyzji, modelowaniu procesów biznesowych oraz administracji bazami danych.