UNIWERSYTET WSB MERITO SZCZECIN
wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa

AI Developer & Vibe Coding – nowoczesne środowiska programowania z AI

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od marca • Polski

Miasto: Szczecin

To kierunek dla osób, które:

- chcą tworzyć oprogramowanie z wykorzystaniem narzędzi AI (GitHub Copilot, Claude Code, Cursor).
- pracują jako programiści, developerzy lub chcą rozpocząć karierę w IT.
- chcą zwiększyć produktywność i jakość kodu dzięki asystentom AI.
- szukają praktycznych umiejętności w nowoczesnym podejściu do programowania.
- chcą poznać metodologię vibe coding i AI-assisted development.

91%

pracodawców **ocenia bardzo dobrze lub dobrze** współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024".

92%

uczestników poleca studia podyplomowe.

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

Microsoft 365

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami.

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024".

Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą **eksperci i pasjonaci** swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki **interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń** z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczny charakter studiów:

- na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- prace projektowe przygotowywane są zespołowo.

Program studiów

9	160	11	2
Liczba miesięcy nauki	Liczba godzin zajęć	Liczba zjazdów	Liczba semestrów

PODSTAWY AI W PROGRAMOWANIU (24 godz.)

- Moduł wprowadza uczestników w zagadnienia związane z generatywną sztuczną inteligencją oraz jej rolą we współczesnym marketingu i komunikacji. Omawiane są podstawowe pojęcia, możliwości i ograniczenia Generative AI, a także wpływ tej technologii na zmiany w sposobie planowania i realizacji działań marketingowych. Uczestnicy poznają aktualne trendy rynkowe, przykłady zastosowań AI w komunikacji marek oraz zasady odpowiedzialnego i bezpiecznego wykorzystania sztucznej inteligencji, w tym aspekty etyczne i prawne.
- Wprowadzenie do AI w software development. (6 godz.)
- Architektura i działanie dużych modeli językowych (LLM). (6 godz.)
- Przegląd narzędzi AI dla developerów. (6 godz.)
- Etyka, prawo i bezpieczeństwo w AI-assisted coding. (6 godz.)

ŚRODOWISKA PROGRAMISTYCZNE Z WBUDOWANYM AI (24 godz.)

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Szczecinie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Moduł koncentruje się na praktycznym wykorzystaniu nowoczesnych środowisk programistycznych z wbudowanymi asystentami AI. Uczestnicy poznają narzędzia takie jak GitHub Copilot, Cursor, Claude Code, Windsurf oraz inne AI-powered IDE, Omawiane są techniki konfiguracji, personalizacji oraz efektywnej pracy z tymi narzędziami w codziennym workflow developera.
- GitHub Copilot – konfiguracja i efektywne wykorzystanie. (6 godz.)
- Cursor i Claude Code – zaawansowane IDE z AI. (6 godz.)
- Windsurf, Cline i inne narzędzia AI dla developerów. (6 godz.)
- Personalizacja i optymalizacja workflow z AI. (6 godz.)

PROMPT ENGINEERING DLA DEVELOPERÓW (32 godz.)

- Moduł poświęcony jest wykorzystaniu Sztuce formułowania skutecznych promptów w kontekście programowania. Uczestnicy uczą się tworzyć precyzyjne polecenia dla asystentów AI, artykułów, postów w mediach społecznościowych oraz treści wspierających SEO. Omawiane są zagadnienia planowania contentu, recyklingu i skalowania treści, a także wykorzystania AI do budowania zaangażowania odbiorców i pozyskiwania leadów w kanałach cyfrowych.
- Podstawy prompt engineering w kontekście kodu. (8 godz.)
- Techniki debugowania i code review z AI. (8 godz.)
- Refaktoryzacja i optymalizacja kodu z AI.(8 godz.)
- Chain-of-thought i few-shot learning dla programistów. (8 godz.)

VIBE CODING – METODOLOGIA PROGRAMOWANIA Z AI (24 godz.)

- Moduł obejmuje zagadnienia związane z wykorzystaniem Vibe coding – nowoczesnego podejścia do programowania, gdzie developer współpracuje z AI jak z partnerem. Uczestnicy poznają techniki szybkiego prototypowania. Iteracyjnego rozwoju aplikacji oraz utrzymywania flow w pracy z asystentem AI. Omawiane są strategie dekompozycji zadań i efektywnej komunikacji z AI.
- Filozofia i zasady vibe coding. (8 godz.)
- Szybkie prototypowanie z AI. (8 godz.)
- Iteracyjny rozwój aplikacji w dialogu z AI. (8 godz.)

BUDOWANIE APLIKACJI WEBOWYCH Z AI (16 godz.)

- Moduł skupia się na praktycznym tworzeniu aplikacji webowych z wykorzystaniem asystentów AI. Uczestnicy poznają zastosowania AI w e-mail marketingu, personalizacji komunikacji oraz automatyzacji kontaktu z klientem w kanałach mobilnych. Omawiane są zagadnienia segmentacji odbiorców, tworzenia wielokanałowych kampanii komunikacyjnych oraz wykorzystania AI do zwiększania skuteczności działań marketingowych.
- Frontend development z AI (React/Vue/HTML/CSS). (8 godz.)
- Backend development z AI (Node.js/Python). (8 godz.)

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Szczecinie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

INTEGRACJA Z API MODELI AI (LLM) (16 godz.)

- Moduł poświęcony jest integracji aplikacji z modelami AI poprzez API. Uczestnicy uczą się tworzyć scenariusze rozmów, dostosowywać komunikację do potrzeb użytkowników oraz integrować chatboty z innymi kanałami komunikacji. Omawiane są również zagadnienia związane z automatyzacją obsługi klienta, generowaniem leadów oraz analizą interakcji z użytkownikami.
- OpenAI API i Anthropic API – praktyczne wykorzystanie. (8 godz.)
- Prompt templates, streaming i zarządzanie tokenami. (8 godz.)

AGENCI AI I AUTOMATYZACJA (16 godz.)

- Moduł poświęcony jest budowaniem agentów AI i automatyzacją zadań developerskich. Uczestnicy poznają tworzyć autonomiczne agenty wykonujące złożone zadania, automatyzować procesy CI/CD, testowanie i deployment. Omawiane są frameworki agentowe (LangChain, AutoGPT patterns) oraz MCP (Model Context Protocol).
- Wprowadzenie do agentów AI. (8 godz.)
- Budowanie agentów z LangChain i podobnymi frameworkami. (8 godz.)

TESTOWANIE I JAKOŚĆ KODU Z AI (8 godz.)

- Generowanie testów jednostkowych i integracyjnych z AI. (8 godz.)

PROJEKT KOŃCOWY (9 godz.)

- Moduł projektowy realizowany jest w zespołach i stanowi podsumowanie zdobytych kompetencji. Uczestnicy przygotowują projekt polegający na zaprojektowaniu i zaprezentowaniu systemu komunikacji marketingowej opartego o Generative AI, obejmującego tworzenie treści, komunikację wizualną, kampanie marketingowe oraz automatyzację kontaktu z klientem. Projekt końcowy umożliwia praktyczne zastosowanie wiedzy i przygotowanie do realnych wyzwań zawodowych.
- Seminarium projektowe (8 godz.)
- Egzamin końcowy (1 godz.)

Warunki przyjęcia na studia

Aby zostać uczestnikiem **studiów podyplomowych** na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- **mieć ukończone** studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- **złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne** – o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

Dowiedz się więcej

Możliwości dofinansowania:

- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z **dofinansowania z Bazy Usług Rozwojowych.**
- **Pracodawca może dofinansować Ci studia,** otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma**.
- Warto sprawdzić możliwości **dofinansowania z KFS.**

Dowiedz się więcej

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Szczecinie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Czego się nauczysz?

- Budować **agentów AI** i automatyzować zadania developerskie.
- Efektywnie korzystać z asystentów **AI do pisania, analizy i refaktoryzacji kodu.**
- Stosować **prompt engineering** w kontekście programowania i debugowania.
- **Budować aplikacje** webowe, API i narzędzia CLI z wsparciem AI.
- **Integrować modele AI (LLM)** z własnymi aplikacjami poprzez API.
- Wykorzystywać **AI do testowania**, dokumentowania i code review.

Wykładowcy

mgr Krzysztof Becker

- Specjalizuje się w grafice komputerowej, wizualizacji informacji i narracji wizualnej w mediach oraz bada wykorzystanie VR w analizie interakcji społecznych i edukacji medialnej.
- Zawodowo kreuje grafikę komputerową, projektuje UX/UI oraz rozwiązania z obszaru wirtualnej rzeczywistości, łącząc estetykę z funkcjonalnością i immersyjnymi doświadczeniami użytkowników.
- Współautor publikacji naukowej poświęconej zastosowaniu technologii VR w rehabilitacji społecznej i integracji osób z niepełnosprawnościami.
- W projekcie badawczym Ministerstwa Nauki Dla Społeczeństwa dotyczącym komercjalizacji badań naukowych dla społeczeństwa odpowiada za projektowanie kluczowych rozwiązań w zakresie UX i UI.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Szczecinie, studentem zawierana jest w formie pisemnej.