

# Projektowanie gier komputerowych

STUDIA PODYPLOMOWE

**Sposób realizacji:** Online

**Obszar studiów:** IT / Big Data / AI

**Cechy:** Od października • Polski

**Miasto:** Szczecin

**To kierunek dla osób, które:**

- **chcą pracować w branży gier komputerowych** (tzw. gamedev).
- **chcą zdobyć praktyczne umiejętności** tworzenia gier, od pomysłu (koncepcji) aż po gotowy prototyp.
- **zainteresowane są poznaniem całego procesu produkcji gier**, w tym obsługi silnika **Unreal Engine 5**, projektowania rozgrywki, poziomów, grafiki 2D i 3D oraz tworzenia narracji.



# 92%

uczestników poleca studia podyplomowe

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

# 91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

## Networking i rozwój kompetencji

- Studia rozwijają **kompetencje** niezależnie od doświadczenia.
- Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz **wiedzę, umiejętności i cenne kontakty**.

## Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

## Praktyczny charakter studiów:

- na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- istnieje możliwość tworzenia własnych technik i narzędzi coachingowych,
- materiały dydaktyczne dostępne online.

## Microsoft 365

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

# 5

bezpłatnych szkoleń

## Program studiów

# 200

Liczba godzin zajęć

# 2

Liczba semestrów

# 12

Liczba zjazdów

# 9

Liczba miesięcy nauki

- Wprowadzenie do silnika Unreal Engine - 20h
- Podstawy projektowania gier komputerowych - 16h
- Wprowadzenie do narracji i storytellingu w grach - 16h
- Wprowadzenie do Grafiki 3D i Blendera - 12h
- Wprowadzenie do grafiki 2D i elementów UI w grach - 8h
- Wprowadzenie do produkcji gier komputerowych - 20h
- Seminarium Dyplomowe - 16h
- Zaawansowane zagadnienia w silniku Unreal Engine - 18h
- Wprowadzenie do animacji w silniku Unreal Engine 5 - 8h
- Projektowanie doświadczeń użytkownika w grach - 8h



- Projektowanie poziomów i środowisk w grach – 12h
- Rozwój kariery i umiejętności zawodowych w branży gier – 8h
- Zarządzanie marką i społecznością w przemyśle gier – 4h
- Zarządzanie produktem gry video na cyfrowych platformach dystrybucji – 8h
- Seminarium Dyplomowe – 26h



### Warunki przyjęcia na studia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne – o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

### Możliwości dofinansowania:

- Oferujemy specjalne, większe zniżki dla naszych absolwentów.
- Możesz skorzystać z dofinansowania z Bazy Usług Rozwojowych.
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach Programu Firma.
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z KFS.

[Dowiedz się więcej](#)

## Czego się nauczysz?

- Poznasz i przećwiczysz wszystkie etapy powstawania gry – od **koncepcji**, przez **produkcję** i **testowanie**, po **publikację** i **promocję** na platformach cyfrowych.
- Zdobędziesz praktyczną znajomość zaawansowanych zagadnień i **animacji** wiodącego silnika wykorzystywanego w branży.
- Nauczysz się tworzyć dokumentację projektową (**GDD**), projektować **rozgrywkę**, **poziomy** oraz budować **środowiska** gry.
- Opanujesz wprowadzenie do **grafiki 3D** (m.in. **Blender**) i **grafiki 2D** (elementy **UI**).
- Zdobędziesz umiejętność tworzenia wciągającej **narracji** i wykorzystywania **storytellingu** w grach.
- Poznasz techniki **zarządzania procesem produkcji** gry, pracy w **zespole deweloperskim** oraz zarządzania **produktem** na cyfrowych platformach dystrybucji.
- Nauczysz się skutecznie **budować portfolio** i wizerunek zawodowy, a także planować własną ścieżkę kariery w **gamedevie**.



## Ceny

### Dla Kandydatów

#### 1 rok

1 rata	<b>5760 zł</b> <del>6700 zł</del> (1 x 5760 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5700zł
2 raty	<b>2880 zł</b> <del>3350 zł</del> (2 x 2880 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2850zł
10 rat	<b>576 zł</b> <del>670 zł</del> (10 x 576 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 570zł
12 rat	<b>526 zł</b> <del>605 zł</del> (12 x 526 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 521zł

### Dla naszych absolwentów

#### 1 rok

1 rata	<b>5360 zł</b> <del>6700 zł</del> (1 x 5360 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5300zł
2 raty	<b>2680 zł</b> <del>3350 zł</del> (2 x 2680 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2650zł
10 rat	<b>536 zł</b> <del>670 zł</del> (10 x 536 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 530zł
12 rat	<b>493 zł</b> <del>605 zł</del> (12 x 493 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 488zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.