UNIWERSYTET WSB MERITO POZNAŃ
wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa

Virtual Reality and Multimedia

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia inżynierskie • Od października • Angielski

Miasto: Poznań

Czego się nauczysz?

- Poznasz **techniki prezentacji, przetwarzania i transmisji obrazów cyfrowych**, co otworzy przed Tobą nowe możliwości pracy w świecie cyfrowych treści.
- Nauczysz się korzystać ze **specjalistycznego oprogramowania do tworzenia, edycji i przetwarzania multimediów**, co znacząco podniesie Twoje umiejętności praktyczne.
- Rozwiniesz umiejętności w projektowaniu i tworzeniu aplikacji w **rozszerzonej rzeczywistości**, co pozwoli Ci kreować innowacyjne rozwiązania technologiczne.
- Masz możliwość wyboru kursów dostosowanych do Twoich zainteresowań w zakresie specjalizacji, co gwarantuje **indywidualny rozwój i personalizację nauki**.
- Zdobędziesz doświadczenie poprzez **zajęcia w nowoczesnych laboratoriach komputerowych**, co przygotuje Cię do pracy w dynamicznie zmieniającym się środowisku IT.
- Nauczysz się, jak połączyć wiedzę informatyczną z kreatywnością, tworząc **unikalne projekty multimedialne i aplikacje mobilne**, które wyróżnią Cię na rynku pracy.

Praca dla Ciebie

- **Twórca aplikacji mobilnych** – projektuj i rozwijaj funkcjonalne, nowoczesne aplikacje, które będą używane przez miliony użytkowników na całym świecie.
- **Programista rozszerzonej i wirtualnej rzeczywistości** – twórz interaktywne rozwiązania VR/AR wykorzystywane w grach, edukacji, medycynie i przemyśle.
- **Developer oprogramowania multimedialnego** – projektuj zaawansowane narzędzia do edycji wideo, dźwięku i grafiki, które zrewolucjonizują tworzenie treści cyfrowych.
- **Projektant gier komputerowych** – opracowuj innowacyjne koncepty, mechaniki i historie, które zapewnią niezapomniane doświadczenia graczom na całym świecie.
- **Specjalista od technologii wizualnych** – współtwórz efekty wizualne i animacje dla filmów, reklam czy produkcji telewizyjnych, które przyciągną uwagę widzów.
- **Właściciel firmy IT** – zarządzaj własnym biznesem technologicznym, oferując unikalne rozwiązania w obszarze multimediów i rzeczywistości wirtualnej.

Program

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Poznaniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Fundamentals of Computer Science
- Introduction to Computer Programming
- Data Structures and Algorithms
- Object-Oriented Programming
- Web Application Programming
- Advanced Programming
- Computer Architecture
- Operating Systems
- Computer Networks
- Computer Security
- IT Systems Analysis
- IT Systems Design
- Databases

Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Communication Skills for Computer Specialists
- Fundamentals of Business Management
- Computational Methods
- Entrepreneurship
- Economics
- Mathematics
- Discrete Mathematics
- Probability Theory and Statistics
- Information Technologies
- Fundamentals of Computer Science

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Poznaniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Introduction to Computer Programming
- Data Structures and Algorithms
- Object-Oriented Programming
- Web Application Programming
- Advanced Programming
- Computer Architecture
- Operating Systems
- Computer Networks
- Computer Security
- IT Systems Analysis
- IT Systems Design
- Databases
- Project Management
- Multimedia Processing Technology
- Software Engineering.

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 120 godzin nauki jednego języka obcego

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole **projekt dyplomowy**, który rozwiązuje **praktyczny lub teoretyczny problem** związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie **profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach**. By uzyskać tytuł inżyniera, taki projekt musisz **obronić przed komisją**. To Ty **wyznaczasz kierunek swojego**

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Poznaniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

projektu!

Zasady rekrutacji

Aby zostać **studentem studiów I stopnia** na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- **ukończyć** szkołę średnią,
- **zdać maturę** i uzyskać **świadectwo dojrzałości**,
- wypełnić **formularz**, złożyć i podpisać niezbędne **dokumenty**,
- **o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń oraz kompletność dokumentów.**

Szczegółowe informacje znajdziesz na stronach poszczególnych uczelni.
Dowiedz się więcej

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z **Programu Very Important Student** (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

Dowiedz się więcej

Ceny

Dla Kandydatów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	**955 zł** (12 x 955 zł)	1 rok	**1055 zł** (12 x 1055 zł)
2 rok	**1055 zł** (12 x 1055 zł)	2 rok	**1055 zł** (12 x 1055 zł)
3 rok	**1160 zł** (12 x 1160 zł)	3 rok	**1055 zł** (12 x 1055 zł)
4 rok	**1410 zł** (5 x 1410 zł)	4 rok	**1240 zł** (5 x 1240 zł)

Dla naszych absolwentów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	**955 zł** (12 x 955 zł)	1 rok	**1055 zł** (12 x 1055 zł)
2 rok	**1055 zł** (12 x 1055 zł)	2 rok	**1055 zł** (12 x 1055 zł)
3 rok	**1160 zł** (12 x 1160 zł)	3 rok	**1055 zł** (12 x 1055 zł)
4 rok	**1410 zł** (5 x 1410 zł)	4 rok	**1240 zł** (5 x 1240 zł)

Dla kandydatów z zagranicy

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Poznaniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Czesne równe	
Studia stacjonarne	
1 rok	**6840 zł** (2 x 6840 zł)
2 rok	**6840 zł** (2 x 6840 zł)
3 rok	**6840 zł** (2 x 6840 zł)
4 rok	**6840 zł** (1 x 6840 zł)

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.
Co dostajesz w ramach czesnego? Więcej niż się spodziewasz. Sprawdź.

Wykładowcy

mgr Rainer Bezzina

- Specjalizuję się w nauczaniu programowania od podstaw aż po poziom zaawansowany, pomagając uczniom zrozumieć nie tylko składnię języków programowania, ale również algorytmikę i dobre praktyki.
- Misjonarz Międzynarodowego Katolickiego Stowarzyszenia SDC. Absolwent Uniwersytetu Malty, z tytułem magistra informatyki Uniwersytetu Hertfordshire.
- Będąc w pełni wykwalifikowanym nauczycielem, z ponad 20-letnim doświadczeniem, uwielbia dzielić się swoją pasją do programowania, tworzenia aplikacji internetowych i innych technologii komputerowych.
- Lubi poznawać nowych ludzi, posługuje się biegle pięcioma językami i pracował we wielu szkołach średnich i wyższych oraz w instytucjach zawodowych na Malcie, w Albanii i w Polsce.

Marcin Zajdowski

- Interesuje się działaniem cyfrowego świata od podstaw – od sieci komputerowych i bezpieczeństwa informacji, po szyfrowanie danych, także w obszarach wykraczających poza standardowe zastosowania
- Zawodowo działa na styku analizy danych i technologii blockchain. Prowadzi zajęcia z bezpieczeństwa sieci komputerowych, a także programuje rozwiązania webowe otwierające dostęp do nowych możliwości.
- Ma na koncie projekty, które zaskakują swoją skutecznością, publikacje czytane także poza branżą IT oraz aplikacje, które działały stabilnie od pierwszego uruchomienia.
- Jego praktyka obejmuje sieci teleinformatyczne jawne i niejawne, systemy operacyjne, wirtualizację, bezpieczeństwo i kryptografię – zagadnienia, które wykraczają poza pierwszy rok studiów.

mgr Anna Tomala

- Specjalizuje się w zarządzaniu kapitałem ludzkim oraz w zarządzaniu wiedzą w organizacjach,

łącząc oba obszary, by rozwijać potencjał i skuteczność działań zespołów.

- Doświadczona trenerka biznesu współpracuje z firmami, projektując programy rozwojowe dla pracowników i prowadząc szkolenia wspierające ich rozwój zawodowy.
- Autorka publikacji „Projektowanie efektywnego transferu wiedzy w organizacji – studium przypadku na podstawie projektów migracyjnych realizowanych w dwóch organizacjach typu SSC" (e-mentor, 2022).
- Specjalizuje się w projektach rozwojowych dla osób zajmujących się transferem wiedzy w organizacji oraz w programach mentoringowych.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Poznaniu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.