

# Informatyka (Computer Science - BSc. degree program)

STUDIA I STOPNIA - KIERUNEK

**Forma:** Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

**Cechy:** Studia I stopnia inżynierskie • Od marca • Polski • Angielski

**Miasto:** Poznań



## Czego się nauczysz?

- Nauczysz się **tworzyć i zarządzać stronami WWW**, co otworzy przed Tobą drzwi do świata projektowania nowoczesnych serwisów internetowych.
- Zdobędziesz umiejętność **administrowania serwerami i sieciami komputerowymi**, co zapewni Ci solidne fundamenty w zarządzaniu IT.
- Poznasz **nowoczesne technologie grafiki komputerowej**, umożliwiające realizację kreatywnych projektów multimedialnych.
- Odkryjesz tajniki **programowania obiektowego i aplikacji webowych**, które pozwolą Ci tworzyć wydajne i skalowalne rozwiązania.
- Opanujesz zasady **analizy i projektowania systemów informatycznych**, przygotowując się do pracy w złożonych środowiskach IT.
- Nauczysz się korzystać z **technologii baz danych i systemów operacyjnych**, co uczyni Cię wszechstronnym specjalistą w dziedzinie IT.

## Praca dla Ciebie

- Możesz rozwijać się jako **administrator systemów IT**, dbając o serwery, sieci i bezpieczeństwo danych w firmach technologicznych oraz korporacjach na całym świecie.
- Zdobędziesz możliwość pracy jako **programista aplikacji webowych**, tworząc zaawansowane rozwiązania internetowe dla dynamicznych startupów i globalnych gigantów IT.
- Zostań **projektantem grafiki komputerowej**, realizując kreatywne projekty w agencjach reklamowych, studiach multimedialnych czy branży gamingowej.
- Rozwijaj się jako **specjalista od e-commerce**, zarządzając sklepami internetowymi i wdrażając innowacyjne strategie sprzedaży online dla biznesów na różną skalę.
- Odkryj karierę w roli **analityka systemów IT**, optymalizując procesy i projektując rozwiązania technologiczne w firmach konsultingowych i korporacjach.
- Pracuj jako **inżynier ds. baz danych**, zarządzając danymi i tworząc zaawansowane struktury w międzynarodowych przedsiębiorstwach z różnych branż.

## Program

### Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.



- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

## Wybrane zajęcia kierunkowe

- Fundamentals of Computer Science
- Introduction to Computer Programming
- Data Structures and Algorithms
- Object-Oriented Programming
- Web Application Programming
- Advanced Programming
- Computer Architecture
- Operating Systems
- Computer Networks
- Computer Security
- IT Systems Analysis
- IT Systems Design
- Databases

## Specjalności na tym kierunku

- Virtual Reality and Multimedia
- Mobile Software Developer

## Nauka języka obcego

### Na studiach stacjonarnych:

- 120 godzin nauki



## Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

## Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole **projekt dyplomowy**, który rozwiązuje **praktyczny lub teoretyczny problem** związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie **profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach**. By uzyskać tytuł inżyniera, taki projekt musisz **obronić przed komisją**. To Ty **wyznaczasz kierunek swojego projektu!**

### Zasady rekrutacji

Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito możesz zostać po ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości. O przyjęciu na studia decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

### Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
  - Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
  - Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.
- [Dowiedz się więcej](#)

## Ceny

### Dla Kandydatów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	<b>880 zł</b> (12 x 880 zł)	1 rok	<b>980 zł</b> (12 x 980 zł)
2 rok	<b>980 zł</b> (12 x 980 zł)	2 rok	<b>980 zł</b> (12 x 980 zł)
3 rok	<b>1090 zł</b> (12 x 1090 zł)	3 rok	<b>980 zł</b> (12 x 980 zł)
4 rok	<b>1330 zł</b> (5 x 1330 zł)	4 rok	<b>1155 zł</b> (5 x 1155 zł)



## Dla naszych absolwentów

Czesne stopniowane		Czesne równe	
Studia stacjonarne			
1 rok	<b>880 zł</b> (12 x 880 zł)	1 rok	<b>980 zł</b> (12 x 980 zł)
2 rok	<b>980 zł</b> (12 x 980 zł)	2 rok	<b>980 zł</b> (12 x 980 zł)
3 rok	<b>1090 zł</b> (12 x 1090 zł)	3 rok	<b>980 zł</b> (12 x 980 zł)
4 rok	<b>1330 zł</b> (5 x 1330 zł)	4 rok	<b>1155 zł</b> (5 x 1155 zł)

## Dla kandydatów z zagranicy

Czesne równe	
Studia stacjonarne	
1 rok	<b>6938 zł</b> (2 x 6938 zł)
2 rok	<b>6938 zł</b> (2 x 6938 zł)
3 rok	<b>6938 zł</b> (2 x 6938 zł)
4 rok	<b>6938 zł</b> (1 x 6938 zł)

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

## Specjalności na kierunku Informatyka (Computer Science - BSc. degree program)

Mobile Software Developer

**Form:** Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

Virtual Reality and Multimedia

**Form:** Stacjonarne

**Sposób realizacji:** Hybrydowe

## Wykładowcy

**mgr Rainer Bezzina**

- Specjalizuję się w nauczaniu programowania od podstaw aż po poziom zaawansowany, pomagając uczniom zrozumieć nie tylko składnię języków programowania, ale również algorytmikę i dobre



praktyki.

- Misjonarz Międzynarodowego Katolickiego Stowarzyszenia SDC. Absolwent Uniwersytetu Malty, z tytułem magistra informatyki Uniwersytetu Hertfordshire.
- Będąc w pełni wykwalifikowanym nauczycielem, z ponad 20-letnim doświadczeniem, uwielbia dzielić się swoją pasją do programowania, tworzenia aplikacji internetowych i innych technologii komputerowych.
- Lubi poznawać nowych ludzi, posługuje się biegle pięcioma językami i pracował we wielu szkołach średnich i wyższych oraz w instytucjach zawodowych na Malcie, w Albanii i w Polsce.

## **Marcin Zajdowski**

- Interesuje się działaniem cyfrowego świata od podstaw – od sieci komputerowych i bezpieczeństwa informacji, po szyfrowanie danych, także w obszarach wykraczających poza standardowe zastosowania
- Zawodowo działa na styku analizy danych i technologii blockchain. Prowadzi zajęcia z bezpieczeństwa sieci komputerowych, a także programuje rozwiązania webowe otwierające dostęp do nowych możliwości.
- Ma na koncie projekty, które zaskakują swoją skutecznością, publikacje czytane także poza branżą IT oraz aplikacje, które działały stabilnie od pierwszego uruchomienia.
- Jego praktyka obejmuje sieci teleinformatyczne jawne i niejawne, systemy operacyjne, wirtualizację, bezpieczeństwo i kryptografię – zagadnienia, które wykraczają poza pierwszy rok studiów.

## **mgr Anna Tomala**

- Specjalizuje się w zarządzaniu kapitałem ludzkim oraz w zarządzaniu wiedzą w organizacjach, łącząc oba obszary, by rozwijać potencjał i skuteczność działań zespołów.
- Doświadczona trenerka biznesu współpracuje z firmami, projektując programy rozwojowe dla pracowników i prowadząc szkolenia wspierające ich rozwój zawodowy.
- Autorka publikacji „Projektowanie efektywnego transferu wiedzy w organizacji – studium przypadku na podstawie projektów migracyjnych realizowanych w dwóch organizacjach typu SSC” (e-mentor, 2022).
- Specjalizuje się w projektach rozwojowych dla osób zajmujących się transferem wiedzy w organizacji oraz w programach mentoringowych.