

Tworzenie aplikacji internetowych i mobilnych

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Tradycyjne

Obszar studiów: Innowacje i nowoczesne technologie • IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski • Dofinansowane

Miasto: Poznań

To kierunek dla osób, które:

- chcą przebranżowić się i wejść w świat tworzenia aplikacji,
- współpracują z programistami i chcą mówić ich językiem,
- chcą rozwijać własne projekty technologiczne,
- planują samodzielną modernizację sklepu internetowego, bloga lub portalu tematycznego,
- chcą zdobyć praktyczne kompetencje pomocne we współpracy z zespołami programistycznymi.



5

bezpłatnych szkoleń lub webinarów realizowanych online

Dostęp online

Wysoka jakość kształcenia. **Wszystkie materiały dydaktyczne będą dostępne dla Ciebie online.**

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki **interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń** z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczny charakter studiów:

■ Zajęcia to przede wszystkim laboratoria. Uczestnicy tworzą działające aplikacje internetowe i mobilne bądź ich autonomiczne moduły.

92%

uczestników poleca studia podyplomowe

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze

współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

Wykładowcy-praktycy

Wśród wykładowców są **przedsiębiorcy, właściciele firm i eksperci w wielu dziedzinach**. Na zajęciach omawiają zjawiska i procesy na przykładach zaczerpniętych z własnej pracy.

Program studiów

9

Liczba miesięcy nauki

188

Liczba godzin zajęć

13

Liczba zjazdów

2

Liczba semestrów

Tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem HTML i CSS (22 godz.)

- Tworzenie struktury witryn internetowych w oparciu o język HTML
- Najważniejsze elementy html
- Tworzenie formularzy
- Dołączanie grafiki responsywnej
- Ustalanie wyglądu witryn internetowych w oparciu o kaskadowe arkusze stylów CSS
- Sposoby dołączania stylów CSS do kodu HTML
- Najważniejsze selektory CSS (np. klasy, identyfikatory)
- Najważniejsze właściwości CSS
- Kolory i przezroczystość w CSS
- Metody rozkładania elementów na stronie (np. grid, flexbox, float)



- Responsywny układ witryny
- Przykładowy preprocesor CSS (np. Sass)
- Przykładowa biblioteka CSS (np. Twitter Bootstrap)
- Przykładowy edytor HTML/CSS (np. Visual Studio Code)
- Walidacja kodu HTML i CSS
- Narzędzia wspomagające tworzenie i debugowanie kodu HTML i CSS (np. walidatory)
- Zajęcia w formie laboratorium

Podstawy programowania i tworzenie aplikacji internetowych w języku PHP (20 godz.)

- Podstawy programowania (np. instrukcje warunkowe, pętle, funkcje) na przykładzie języka PHP
- Podstawy programowania zorientowanego obiektowo (np. klasy, obiekty, hermetyzacja, konstruktory, akcesory) na przykładzie języka PHP
- Obsługa formularzy, ciasteczek, sesji, baz danych
- Przegląd frameworków PHP
- Mapowanie bazy danych na obiekty w kodzie z wykorzystaniem przykładowej biblioteki ORM (np. Doctrine)
- Repozytoria bibliotek PHP (np. packagist.org) i narzędzia do zarządzania zależnościami i bibliotekami (np. composer)
- Tworzenie aplikacji opartej o przykładowy framework PHP (np. Symfony)
- Przykładowy edytor PHP (np. Visual Studio Code)
- Zajęcia w formie laboratorium

Tworzenie aplikacji w języku JAVASCRIPT (16 godz.)

- Dołączanie skryptów i kodu JavaScript do dokumentów HTML
- Modyfikacja dokumentu HTML oraz stylów CSS za pomocą JavaScript i interfejsu Document Object Model (DOM)
- Przykład użycia REST API/AJAX w JavaScript
- Przykładowe biblioteki i frameworki JavaScript (np. Angular, React, JQuery)
- Tworzenie przykładowej aplikacji webowej z wykorzystaniem JavaScript
- Wprowadzenie do Progressive Web Apps
- Tworzenie aplikacji mobilnej z wykorzystaniem JavaScript i przykładowych narzędzi (np. ionic)
- Przykładowy edytor JS (np. Visual Studio Code)



- Zajęcia w formie laboratorium

Tworzenie aplikacji internetowych w środowisku .Net (16 godz.)

- Język C#
- .net core i asp.net
- Mapowanie bazy danych na obiekty w kodzie z wykorzystaniem przykładowej biblioteki ORM (np. Entity Framework)
- Tworzenie przykładowej aplikacji wykorzystującej framework MVC
- Praca ze środowiskiem Visual Studio
- Publikowanie aplikacji w chmurze Azure
- Zajęcia w formie laboratorium

Tworzenie aplikacji mobilnych na platformę Android (28 godz.)

- System operacyjny Android
- Język Kotlin
- Środowisko Android Studio
- Projektowanie interfejsu użytkownika
- Tworzenie przykładowej aplikacji mobilnej
- Przygotowanie do publikacji aplikacji w Google Play

Tworzenie aplikacji mobilnych dla urządzeń Apple (12 godz.)

- System operacyjny iOS
- Język Swift
- Środowisko Xcode
- Projektowanie interfejsu użytkownika
- Tworzenie przykładowej aplikacji mobilnej
- Przygotowanie do publikacji aplikacji w Apple App Store

Systemy zarządzania treścią (CMS) (6 godz.)

- Architektura aplikacji internetowych
- Chmura - cloud computing,
- Systemy Wiki
- Serwisy społecznościowe



- Aplikacje bankowe
- Systemy zarządzania klientami – CRM
- Rachunkowość online
- E-learning
- Sklepy internetowe
- Zajęcia w formie laboratorium

Podstawy grafiki komputerowej (14 godz.)

- Podstawy grafiki komputerowej
- Tworzenie i optymalizacja grafiki na potrzeby aplikacji i stron internetowych
- Tworzenie wariantów grafiki
- Dobieranie szaty kolorystycznej
- Tworzenie grafiki w oparciu o produkty firmy Adobe
- Tworzenie intuicyjnych układów stron i interfejsów użytkownika
- Zajęcia w formie laboratorium

Projektowanie i optymalizacja stron internetowych pod kątem wyszukiwarek (10 godz.)

- Zasady projektowania i tworzenia profesjonalnych stron WWW
- Programy narzędziowe wspomagające proces powstania witryn
- Nawigacja na stronach internetowych
- Wireframe, mockup i prototyp interfejsu użytkownika
- Publikacja witryn w sieci Internet
- Administrowanie serwisami internetowymi
- Zajęcia w formie laboratorium

Zarządzanie bazami danych (6 godz.)

- Rodzaje baz danych
- Podstawy projektowania baz danych
- Model transakcyjny
- Przykładowy silnik bazodanowy (np. MS SQL Server, MariaDB, MySQL)
- Zajęcia w formie laboratorium



Obsługa danych za pomocą SQL (12 godz.)

- Podstawy języka SQL w oparciu o przykładowy silnik bazodanowy (np. MS SQL Server, MariaDB, MySQL)
- Tworzenie i wykorzystanie zapytań,
- Wybieranie, dodawanie, usuwanie i edycja danych
- Zapytania agregujące
- Wykorzystanie zapytań SQL w aplikacjach
- Zajęcia przede w formie laboratorium

Bezpieczeństwo systemów informatycznych (12 godz.)

- Podstawowe zagadnienia związane z bezpieczeństwem systemów komputerowych na podstawie ISO 27001
- Wybrane aspekty ISO 20000 w odniesieniu do bezpieczeństwa systemów informatycznych
- Współczesne wyzwania bezpieczeństwa IT
- Popularne rodzaje ataków (np. SQL Injection, XSS, CSRF, phishing)
- Zabezpieczanie aplikacji internetowych i mobilnych przed atakami

Inżynieria oprogramowania (6 godz.)

- Cykl życia oprogramowania
- Projektowanie systemów informatycznych
- Zbieranie wymagań i zarządzanie nimi (np. historyjki użytkownika)
- Podejście zwinne do tworzenia oprogramowania (np. Scrum)

Seminarium projektowe (8 godz.)

- Konsultacje grup z ich opiekunami dotyczące tworzenia aplikacji zaliczeniowej

Forma zaliczenia

- Projekt (aplikacja zaliczeniowa)
- Prezentacja projektu połączona z obroną

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.



- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
 - złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
 - o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.
- [Dowiedz się więcej](#)

- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
 - Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
 - Funkcjonuje u nas **Program Poleceń.**
 - Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
 - Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**
- [Dowiedz się więcej](#)

Czego się nauczysz?

- Poznasz najpopularniejsze technologie wykorzystywane do tworzenia aplikacji internetowych i mobilnych.
- Nauczysz się projektować i budować aplikacje oraz ich moduły, pracując indywidualnie i zespołowo.
- Zdobędziesz praktyczne umiejętności z zakresu **HTML, CSS, PHP, C#, JS, Java, Swift i SQL.**
- Będziesz pracować w środowiskach iOS i Android, wykorzystując narzędzia takie jak **Android Studio, Xcode i Visual Studio.**
- Opanujesz pracę z formatami **JSON, XML** oraz poznasz podstawy **DevOps i zarządzania treścią (CMS).**
- Nauczysz się korzystać z narzędzi graficznych **Adobe i WordPressa** przy tworzeniu aplikacji.
- Zrealizujesz projekt końcowy – autorską aplikację internetową lub mobilną wykonaną samodzielnie lub w zespole.
- Uzyskasz przegląd technologii, który pomoże Ci świadomie wybrać dalszy kierunek specjalizacji.

Ceny

Dla Kandydatów

1 rok

1 rata	5710 zł 6650 zł (1 x 5710 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5650zł
2 raty	2955 zł 3425 zł (2 x 2955 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2925zł
10 rat	611 zł 705 zł (10 x 611 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 605zł
12 rat	521 zł 600 zł (12 x 521 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 516zł



Dla naszych absolwentów

1 rok

1 rata	5310 zł 6650 zł (1 x 5310 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5250zł
2 raty	2755 zł 3425 zł (2 x 2755 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2725zł
10 rat	571 zł 705 zł (10 x 571 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 565zł
12 rat	488 zł 600 zł (12 x 488 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 483zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Wykładowcy

mgr Grzegorz Wasylów

- Specjalizuje się w technologiach Microsoft, programowaniu i projektowaniu aplikacji internetowych MS .NET w środowisku chmurowym Azure, bazach danych MS SQL Server oraz metodach Sztucznej Inteligencji
- Ponad 15 letnie doświadczenie w Bankowości oraz Ubezpieczeniach poparte realizacją projektów w największych koncernach światowych, posiadam certyfikację MCSA - Microsoft Certified Solutions Developer.
- Doświadczony prelegent konferencji Microsoft Tech Summit, edycja: 2022, 2023, 2024 i 2025, a także Microsoft Azure Summit oraz innych.
- Biegłość w programowaniu w środowisku .NET oraz C#/VB.NET, znajomość optymalizacji algorytmów, systemów AI, relacyjnych baz danych MS SQL Server, środowiska chmurowego oraz metod kognitywnych AI.