

Grafika i multimedia

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe

Cechy: Studia I stopnia inżynierskie • Od października • Polski

Miasto: Poznań



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się tworzyć **interaktywną grafikę komputerową** i realizować dynamiczne projekty multimedialne.
- Poznasz zasady projektowania **zaawansowanych serwisów internetowych** i aplikacji multimedialnych.
- Opanujesz **obsługę nowoczesnych narzędzi** takich jak Adobe Photoshop i CorelDRAW, niezbędnych w pracy grafika.
- Dowiesz się, jak wykorzystać środowiska cyfrowe do **produkcji wideo, aplikacji multimedialnych** i mediów mobilnych.
- Nauczysz się stosować różnorodne **narzędzia produkcji multimedialnej**, dostosowane do współczesnych mediów.
- Zdobędziesz wiedzę, jak łączyć kreatywność z precyzją w dziedzinie **grafiki i multimediiów**.

Praca dla Ciebie

- Pracuj jako **grafik komputerowy**, tworząc materiały wizualne, animacje 2D i 3D oraz grafikę generatywną z wykorzystaniem narzędzi AI.
- Projektuj nowoczesne strony i aplikacje jako **UI/UX Designer**, dbając o funkcjonalność, wygląd i intuicyjność interfejsów użytkownika.
- Twórz dynamiczne animacje i efekty specjalne jako **Motion Designer** - w mediach społecznościowych, reklamach i materiałach promocyjnych.
- Zdobądź kompetencje **Game Artysty**, tworząc grafikę i elementy wizualne do gier komputerowych i aplikacji multimedialnych.
- Naucz się obsługi narzędzi do **prototypowania interfejsów** oraz projektowania doświadczeń użytkownika w środowiskach web i mobile.
- Pracuj jako **Content Creator**, tworząc angażujące treści wizualne do social mediów, stron www i platform e-commerce.

Program

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** - realne problemy biznesowe.
- **Symulacje** - decyzje w warunkach rynkowych.



- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Podstawy programowania
- Algorytmy i struktury danych
- Programowanie obiektowe
- Programowanie aplikacji internetowych
- Programowanie zaawansowane
- Architektura komputerów
- Systemy operacyjne
- Sieci komputerowe
- Bazy danych
- Podstawy elektrotechniki
- Laboratoria inżynierskie
- Laboratoria nowych technolog

Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Podstawy projektowania.
- Elementy historii sztuki.
- Projektowanie graficzne.
- Fotografia cyfrowa.
- Grafika projektowa.
- Projektowanie stron internetowych.
- Projektowanie multimedialne.
- Media w reklamie.



Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 32 godziny nauki jednego języka obcego (16 godzin w semestrze)

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole **projekt dyplomowy**, który rozwiązuje **praktyczny lub teoretyczny problem** związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie **profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach**. By uzyskać tytuł inżyniera, taki projekt musisz **obronić przed komisją**. To Ty **wyznaczasz kierunek swojego projektu!**

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Zasady rekrutacji

Studentem studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) na Uniwersytecie WSB Merito możesz zostać po ukończeniu szkoły średniej, zdaniu matury i odebraniu świadectwa dojrzałości. O przyjęciu na studia decyduje kolejność zgłoszeń oraz złożenie kompletu dokumentów i spełnienie wymogów wynikających z zasad rekrutacji.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia i jednolitych magisterskich możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS) i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać te same stypendia, co studenci uczelni publicznych, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- Dodatkowo, elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)



Ceny

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Wykładowcy

mgr inż. Przemysław Kozakiewicz

- Pasjonat nowych technologii, biorący udział m.in. w zaprojektowaniu laboratoriów (dla kilku podmiotów), prowadzeniu szkoleń z obsługi i programowania obrabiarek sterowanych numerycznie.
- W ramach pracy zawodowej współtworzył laboratoria oraz prowadzi zajęcia w: laboratorium inżynierskim, laboratorium badania materiałów, laboratorium nowych technologii.
- Współautor, projektant i wykonawca stanowiska do pomiarów napięć międzyfazowych, stworzonego na potrzeby podmiotu zewnętrznego i dostosowanego do wymagań technicznych.
- Doświadczenie w wykorzystaniu nowych technologii w badaniach eyetrackingowych. Doświadczenie w wykorzystaniu technologii druku 3D.

Marcin Zajdowski

- Interesuje się działaniem cyfrowego świata od podstaw – od sieci komputerowych i bezpieczeństwa informacji, po szyfrowanie danych, także w obszarach wykraczających poza standardowe zastosowania
- Zawodowo działa na styku analizy danych i technologii blockchain. Prowadzi zajęcia z bezpieczeństwa sieci komputerowych, a także programuje rozwiązania webowe otwierające dostęp do nowych możliwości.
- Ma na koncie projekty, które zaskakują swoją skutecznością, publikacje czytane także poza branżą IT oraz aplikacje, które działały stabilnie od pierwszego uruchomienia.
- Jego praktyka obejmuje sieci teleinformatyczne jawne i niejawne, systemy operacyjne, wirtualizację, bezpieczeństwo i kryptografię – zagadnienia, które wykraczają poza pierwszy rok studiów.

mgr Krzysztof Grupka

- Specjalizuje się w sieciach komputerowych oraz we wdrożeniach projektów informatycznych, łącząc wiedzę techniczną z doświadczeniem w realizacji skutecznych i nowoczesnych rozwiązań.
- Współautor wdrożonych projektów dla Woj. Wielkopolskiego z zakresu akceleracji wiedzy technicznej, wieloletnie doświadczenie w kierowaniu instytucjami i wdrażaniu projektów produkcyjnych.
- Autor i współautor nagradzanych opracowań i publikacji za zakresu akceleracji wiedzy technicznej,



projektowania i wdrażania projektów oraz systemów inoformatycznych, skryptów z techn cyfrowej i elektr.

- Wieloletni administrator systemów komputerowych i sieci w procesie produkcyjnym, kierownik zakładu produkcyjnego i konstruktor urządzeń elektronicznych (wdrożonych do produkcji).

mgr Rainer Bezzina

- Specjalizuję się w nauczaniu programowania od podstaw aż po poziom zaawansowany, pomagając uczniom zrozumieć nie tylko składnię języków programowania, ale również algorytmikę i dobre praktyki.
- Misjonarz Międzynarodowego Katolickiego Stowarzyszenia SDC. Absolwent Uniwersytetu Malty, z tytułem magistra informatyki Uniwersytetu Hertfordshire.
- Będąc w pełni wykwalifikowanym nauczycielem, z ponad 20-letnim doświadczeniem, uwielbia dzielić się swoją pasją do programowania, tworzenia aplikacji internetowych i innych technologii komputerowych.
- Lubi poznawać nowych ludzi, posługuje się biegle pięcioma językami i pracował we wielu szkołach średnich i wyższych oraz w instytucjach zawodowych na Malcie, w Albanii i w Polsce.

mgr Jacek Mielnik

- Inżynier i administrator sieci. Certyfikowany specjalista i edukator Microsoft (MCP, MIEE, MCTS, MS, MTA, MIE), specjalista MikroTik (MTCNA, MTCRE), instruktor CISCO (CCNA, CCNA Security) oraz CCST.
- Trener Cisco Networking Academy. Szkoli z administrowania i bezpieczeństwa sieci komputerowych w oparciu o Cisco i MikroTik. Administruje Microsoft Azure/Entra, wykorzystuje AI, rozwiązania chmurowe.
- Autor w wydawnictwie Helion SA i platformie edukacyjnej Udemy. Opracował publikacje dotyczące administrowania Windows Server i MikroTik. <https://helion.pl/autorzy/jacek-mielnik>
- Inżynier i administrator sieci z ponad 20 letnim stażem. Specjalizuje się w zarządzaniu siecią opartą o Active Directory, Microsoft Azure, rozwiązania Google., Linux, MikroTik, Cisco, Unifi Ubiquiti.

dr Paweł Płaczek

- Specjalizuje się w logice matematycznej, a w szczególności w logikach nieklasycznych.
- Doświadczony wykładowca dostosowujący nowoczesne metody nauczania do potrzeby nauk ścisłych.
- Autor publikacji naukowych z zakresu logik substrukturalnych. Z wyróżnieniem obronił rozprawę doktorską poświęconą rozszerzeniom rachunków Lambeka.
- Biegły w modelowaniu matematycznym i programowaniu, w tym programowaniu logicznym. Specjalizuje się także w tworzeniu aplikacji webowych wspierających różne obszary biznesu.