UNIWERSYTET WSB MERITO OPOLE | 20 LAT

wcześniej Wyższa Szkoła Bankowa

Programista JavaScript z wykorzystaniem AI

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski • Rekrutacja zakończona • W partnerstwie

Miasto: Opole

To kierunek dla osób:

- interesują się nowymi technologiami i chcą rozpocząć karierę jako programiści lub inżynierowie oprogramowania,
- chcą uzupełnić posiadaną wiedzę z programowania o niezbędne narzędzia i metodyki stosowane przy wytwarzaniu komercyjnego oprogramowania,
- pracują w różnych branżach, ale chcą się przebranżowić i wejść do świata IT.

5
bezpłatnych szkoleń online

92%
uczestników poleca studia podyplomowe

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

Od podstaw do eksperta z Angular i TypeScript
Kierunek łączy teorię i praktykę – od podstaw TypeScript i Angulara po zaawansowane techniki i realizację projektów.

91%
pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

Networking i rozwój kompetencji
Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Wykładowcy-praktycy
Wśród wykładowców są eksperci w wielu dziedzinach. Na zajęciach omawiają zjawiska i procesy na przykładach zaczerpniętych z własnej pracy.

Praktyczny charakter studiów
Studia dostarczają uczestnikom kompleksową wiedzę i praktyczne umiejętności z zakresu programowania w frameworku Angular i przy dużych projektach klasy enterprice.

9	178	11	2
Liczba miesięcy nauki	Liczba godzin zajęć	Liczba zjazdów	Liczba semestrów

Wprowadzenie do Web Developmentu (32 godz.)

- Type Script: Składnia, zmienne, typy danych, funkcje, interfejsy, klasy, enumy itd.
- JSON: Struktura danych i przetwarzanie w formacie JSON.
- Ecma Script: Najnowsze standardy.
- Preprocessory SCSS: Tworzenie i zarządzanie stylami w aplikacjach webowych.
- Responsive Web Design (RWD): Projektowanie responsywnych stron internetowych.
- Debugowanie i korzystanie z konsoli developerskiej

Wprowadzenie do Angulara (32 godz.)

- Moduły Angulara: Tworzenie i zarządzanie modułami aplikacji (do wersji 14 od 14 komponenty
- standalone)
- Komponenty: Projektowanie i implementacja komponentów.
- Serwisy: czym są serwisy oraz przypadki użycia.
- Dyrektywy: Wykorzystywanie wbudowanych i tworzenie własnych dyrektyw.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Opolu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

- Pipe’y: Wykorzystanie wbudowanych i tworzenie własnych pipeów.
- Szablony HTML i interpolacja: Tworzenie interfejsu użytkownika.
- Bindowanie danych: Przekazywanie i wyświetlanie danych w komponentach.
- Wstrzykiwanie zależności (Dependency Injection)

Zaawansowane konstrukcje Angulara (40 godz.)

- Serwisy http: Implementacja i wykorzystanie usług w Angularze.
- Routing i guardy: Konfiguracja routingu i nawigacji w aplikacji.
- Formularze: Tworzenie formularzy i obsługa danych wejściowych.
- Observable i RxJs: wprowadzenie do reaktywnego programowania.
- Mockowanie danych: przygotowanie aplikacji do pracy bez backendu.

Testowanie w Angularze (8 godz.)

- Jednostkowe testy: Testowanie komponentów i usług.
- Narzędzia do testowania: Wybór i konfiguracja narzędzi do testowania

Wprowadzenie do komercyjnego programowania (24 godz.)

- Praca w zespole: Efektywna współpraca w grupie programistycznej.
- Narzędzia śledzenia pracy: Wykorzystanie narzędzi takich jak Jira do zarządzania projektami.
- Procesy w rozwoju oprogramowania: Zrozumienie czym jest Story, Task, Bug, Refinement, wycena.
- Kryteria akceptacji: Jak określić, kiedy zadanie jest uznane za ukończone.

Code Review i dobre praktyki (8 godz.)

- Code Review: Proces przeglądu kodu i analiza zmian.
- GitHub: Tworzenie repozytoriów, zarządzanie zmianami i pull requestami.
- Gitflow: Praktyki pracy z gałęziami w repozytorium.
- Standardy kodu: Przyjęte standardy i dobre praktyki programistyczne.

Praktyczne zastosowanie Angulara (32 godz.)

- Tworzenie rzeczywistych projektów: Implementacja aplikacji przy wykorzystaniu Angulara w ramach
- pracy zaliczeniowej z możliwością konsultacji i przeglądu kodu.
- Projekt (2 godz.)

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Opolu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Projekt (2 godz.)

- Projekt zaliczeniowy

Forma zaliczenia

- Praktyczny projekt końcowy pisany indywidualnie lub grupowo pod opieką prowadzącego

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć **ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie**,
- złożyć **komplet dokumentów** i **spełnić wymogi rekrutacyjne**
- o przyjęciu decyduje **kolejność zgłoszeń**.

Dowiedz się więcej

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy również specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z **dofinansowania z Bazy Usług Rozwojowych**.
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń**.
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach Programu Firma.
- Warto sprawdzić możliwości **dofinansowania z KFS**.

Dowiedz się więcej

Czego się nauczysz?

- Na zajęciach praktycznych poznasz, czym jest **programowanie reaktywne**, które pozwala tworzyć dynamiczne aplikacje.
- Poznasz **JavaScript** (jeden z najpopularniejszych języków do tworzenia aplikacji i stron) oraz **TypeScript — nadzbiór JavaScriptu** dodający statyczną typizację i inne funkcje. Poznanie obu tych języków da Ci szerokie możliwości tworzenia aplikacji internetowych i rozwijania, umiejętności w obszarze inżynierii oprogramowania.
- Będziesz mieć okazję korzystać z narzędzi i technik: **debugowania w przeglądarce, testów jednostkowych i integracyjnych**, aby znajdować i naprawiać błędy.
- **Poznasz Scrum**, co ułatwi Ci pracę w zespole projektowym.
- Zdobędziesz wiedzę o **zasadach i technikach zabezpieczania aplikacji webowych** przed zagrożeniami (np. ataki hakerskie, wycieki danych).
- Nauczysz się projektować, tworzyć i zarządzać bazami danych: **relacyjnymi (SQL) i nierelacyjnymi (NoSQL).**

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Opolu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.

Ceny

Dla Kandydatów

	1 rok
10 rat	**725 zł** (10 x 725 zł)

Dla naszych absolwentów

	1 rok
10 rat	**725 zł** (10 x 725 zł)

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Dane zamieszczone w niniejszej karcie kierunku mają charakter wyłącznie informacyjny. Dane te nie stanowią oferty zawarcia umowy w rozumieniu art. 66 i nast. kodeksu cywilnego. Zgodnie z art. 160 ust. 3 ustawy z dnia 27 lipca 2005 roku Prawo o szkolnictwie wyższym, umowa między Uniwersytetem WSB Merito w Opolu, studentem zawierana jest w formie pisemnej.