

# Projektowanie interfejsów graficznych

STUDIA PODYPLOMOWE

**Sposób realizacji:** Online

**Obszar studiów:** IT / Big Data / AI

**Cechy:** Od października • Polski • W partnerstwie

**Miasto:** Opole

**To kierunek dla osób, które:**

- chcą pogłębić wiedzę na temat grafiki komputerowej,
- planują pracę jako projektanci interfejsów graficznych,
- chcą wejść w świat UX/UI designu,
- chcą rozwijać umiejętności w projektowaniu stron i aplikacji,
- planują rozpocząć karierę w branży kreatywnej i IT.



## Dodatkowe, istotne informacje o kierunku

Będziesz miał również możliwość uczestnictwa w bezpłatnym certyfikowanym programie **Corporate Readiness Certificate (CRC)**. Program organizowany jest przez firmy: **Kyndryl, Accenture, ING Hubs Poland oraz E&Y**.

Program CRC to cykl webinarów prowadzonych przez praktyków biznesu, zakończony certyfikatem. Wspólnie z uczelniami tworzy ofertę edukacyjną dla najzdolniejszych studentów, umożliwiając im **rozwój, zdobycie praktycznej wiedzy oraz umiejętności funkcjonowania w nowoczesnym środowisku biznesowym**.

**4**

bezpłatne szkolenia.

**92%**

uczestników poleca studia podyplomowe.

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

### Certyfikat

Weźmiesz udział w bezpłatnym programie certyfikowanym CRC, organizowanym przez Kyndryl, Accenture, ING Hubs Poland i EY.

**91%**

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami.

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

### Dostęp online

Wysoka jakość kształcenia. Wszystkie materiały dydaktyczne będą dostępne dla Ciebie online.

### Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

### Praktyczny charakter studiów

Większość zajęć to ćwiczenia prowadzone przez zawodowych grafików, posiadających duże doświadczenie w pracy w przemyśle oraz odpowiednie przygotowanie merytoryczne.

## Program

**9**

Liczba miesięcy nauki

**176**

Liczba godzin zajęć

**11**

Liczba zjazdów

**2**

Liczba semestrów

## Obsługa programów graficznych (32 godz.)

- Nauka obsługi programów do edycji grafiki rastrowej (Adobe Photoshop)
- Nauka obsługi programów do edycji grafiki wektorowej (Adobe Illustrator, Corel Draw (opcjonalnie))
- Wprowadzenie do grafiki 3D



## **Elementy graficzne interfejsów (16 godz.)**

- Nauka tworzenia elementów wykorzystywanych do obsługi interfejsów
- Kreowanie ikon, buttonów oraz innych elementów interakcji
- Projektowanie linii narzędziowych

## **Prototypownie interfejsów (16 godz.)**

- Nauka obsługi programu (Figma)
- Przegląd pozostałych programów do prototypowania interfejsów
- Kreowanie symulacji interakcji interfejsów

## **Kompozycja obrazu i rysunek odręczny (16 godz.)**

- Zasady szkicowania Perspektywa jedno i dwu-zbieżna
- Zasady kompozycji obrazu (trójkopciał, złoty podział, podziały ukośne, ciągi Fibbonaciego)
- Zasady kadrowania i balansu

## **Projektowanie graficzne interfejsów (32 godz.)**

- Projektowanie graficzne stron internetowych
- Projektowanie graficzne aplikacji mobilnych
- Zasada responsywności
- Projektowanie Landing Page

## **Podstawy tworzenia stron internetowych (HTML+CSS) (24 godz.)**

- Wprowadzenie do języka HTML
- Wprowadzenie do stylów CSS
- Implementacja wcześniej wykonanych projektów

## **Dostępność cyfrowa stron internetowych i aplikacji mobilnych (8 godz.)**

- Wprowadzenie do wytycznych WCAG 2
- Ergonomia treści - typografia
- Zrozumiałość treści tekstowej
- Nawigowanie
- Walidacja zasobów stron internetowych



## Wprowadzenie do UX i UI (16 godz.)

- Budowanie architektury informacji
- User Experience
- User Interface
- User Center Design
- Wezwanie do działania
- Użyteczność interfejsów
- Zasady dostępności
- Testowanie użyteczności
- Projektowanie zgodne z zasadą Design Thinking

## Seminarium projektowe (16 godz.)

- Konsultacje do wybranych zagadnień w projektach końcowych
- Omówienie i przedstawienie przygotowanych projektów zaliczeniowych

## Forma zaliczenia

- Praca projektowa przygotowana osobno lub w grupach.

## Partnerzy



### Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć **ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie**,
  - złożyć **komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne**
  - o przyjęciu decyduje **kolejność zgłoszeń**.
- [Dowiedz się więcej](#)

### Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy również specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów**.
- Możesz skorzystać z **dofinansowania z Bazy Usług Rozwojowych**.
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń**.
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach



Programu Firma.

- Warto sprawdzić możliwości **dofinansowania z KFS**.

[Dowiedz się więcej](#)

## Czego się nauczysz?

- Opanujesz **obsługę programów graficznych** do grafiki wektorowej i rastrowej.
- Nauczysz się **obsługi programów przeznaczonych do projektowania i prototypowania** interfejsów.
- Dowiesz się, **jak komponować obrazy** i projektować interfejsy.
- Zdobędziesz **wiedzę na temat UX i UI** oraz nauczysz się tworzyć strony internetowe.
- Zdobędziesz **wiedzę na temat etyki pracy projektanta** oraz współpracy z klientem.
- Zaprojektujesz **strony i aplikacje w HTML i CSS**, zgodne z aktualnymi trendami.
- Zdobędziesz **wiedzę o kompozycji, ergonomii treści** oraz budowaniu architektury informacji.
- Zyskasz **dostęp do szkoleń i certyfikatów** zwiększających Twoje szanse na rynku pracy.

## Ceny

### Dla Kandydatów

**1 rok**

10 rat

**622 zł** ~~710 zł~~ (10 x 622 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 616zł

### Dla naszych absolwentów

**1 rok**

10 rat

**582 zł** ~~710 zł~~ (10 x 582 zł)  
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 576zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.