

Inżynieria oprogramowania w JavaScript (TypeScript)

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski • W partnerstwie

Miasto: Opole

To kierunek dla osób, które :

- szukają sposobu na start w IT i chcą nauczyć się programować od zera,
- chcą zdobyć nowe umiejętności, by przebranżowić się i zmienić zawód,
- pracują już z kodem i chcą poznać nowoczesne technologie JavaScript,
- interesują się tworzeniem aplikacji webowych i mobilnych,
- chcą lepiej rozumieć kod, narzędzia programisty i sposób pracy zespołów.



Bezpłatne szkolenia biznesowe

Uczestnikom naszych studiów podyplomowych i naszym absolwentom dajemy możliwość uzyskania dodatkowej wiedzy przez uczestnictwo w **5 bezpłatnych szkoleniach biznesowych z obszarów:** biznes, marketing, nowe technologie i psychologia (tematyka szkoleń podawana jest w II semestrze).

Udział w szkoleniach potwierdzany jest certyfikatami, które wydawane są wraz ze świadectwem ukończenia studiów podyplomowych.

5
bezpłatnych szkoleń

Gwarancja jakości

Gwarantujemy pełną zgodność z przepisami prawa i najwyższe standardy edukacyjne.

Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

Praktyczny charakter studiów:

- na zajęciach dominują **warsztaty, ćwiczenia i case studies**,
- **prace projektowe** przygotowywane są zespołowo.

1
certyfikat specjalistyczny

91%

pracodawców ocenia **bardzo dobrze** lub **dobrze** współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Program

8

Liczba miesięcy nauki

128

Liczba godzin zajęć

8

Liczba zjazdów

2

Liczba semestrów

Wstęp do programowania (8 godz.)

- Podstawowe narzędzia w pracy z komputerem jako programista (2h)
- Nauka systemu kontroli wersji GIT (2h)
- Czym są algorytmy i jak pomagają rozwiązywać problemy w codziennej pracy. (2h)



- Podstawy z sieci komputerowych, pozwalające lepiej zrozumieć komunikację serwerową (2h)

JavaScript (20 godz.)

- Czym jest JavaScript i jakie są różnice w różnych środowiskach uruchomieniowych. (2h)
- Podstawy składni języka JavaScript (2h)
- Obiekty w JavaScript (4h)
- Funkcje w JavaScript (4h)
- Tablice i pętle (4h)
- NPM i budowanie aplikacji JavaScript na produkcję (2h)
- Zaawansowane koncepcje języka JavaScript oraz programowanie reaktywne (2h)

TypeScript (18 godz.)

- Wprowadzenie do TypeScript i programowania obiektowego (4h)
- Omówienie dostępnych typów w TypeScript (4h)
- Programowanie obiektowe z wykorzystaniem klas i interfejsów w TypeScript (4h)
- Zaawansowane koncepcje języka TypeScript (2h)
- Wzorce projektowe na podstawie TypeScript (4h)

Bazy Danych (10 godz.)

- Bazy relacyjne MySQL oraz PostgreSQL (4h)
- Baza nierelacyjna typu klucz-wartość i dokumentowego (4h)
- Pozostałe typy baz danych NoSql (2h)

React (32 godz.)

- JSX, komponenty, props. (2h)
- Zastosowanie react hooks (4h)
- Tworzenie interface z wykorzystaniem Material UI (4h)
- Obsługa formularzy z wykorzystaniem react hook form (4h)
- Obsługa routingu z wykorzystaniem react router (2h)
- Kontekst i zarządzanie stanem (z wykorzystaniem Zustand) (4h)
- Pobieranie danych z wykorzystaniem react query (4h)
- Testowanie z wykorzystaniem vitest oraz Playwright (4h)



- Tworzenie aplikacji mobile z wykorzystaniem React (4h)

Nodejs (36 godz.)

- Wprowadzenie do Node.js (2h)
- Tworzenie serwera HTTP oraz REST API z wykorzystaniem ExpressJS (8h)
- Przegląd sposobów komunikacji API m. in. Rest API, gRPC, GraphQL (2h)
- Bezpieczeństwo aplikacji internetowych (4h)
- Architektura mikrousług w NestJS (6h)
- Konteneryzacja aplikacji (6h)
- Testowanie API (4h)
- Monitoring aplikacji w środowiskach rozproszonych (4h)

Wytwarzanie oprogramowania w zespołach programistycznych (4 godz.)

- Przegląd popularnych metodyk wytwarzania oprogramowania (2h)
- Omówienie SCRUM (1h)
- Przegląd narzędzi ułatwiających pracę w zespole programistycznym (1h)

Forma zaliczenia

- Projekt końcowy
- Test końcowy

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć **ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,**
- złożyć **komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne**
- o przyjęciu decyduje **kolejność zgłoszeń.**

[Dowiedz się więcej](#)

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy również specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z **dofinansowania z Bazy Usług Rozwojowych.**
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach Programu Firma.
- Warto sprawdzić możliwości **dofinansowania z KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)



Czego się nauczysz?

- Nauczysz się pisać **aplikacje internetowe w JavaScript i TypeScript** – od podstaw do poziomu samodzielnego developera.
- Opanujesz **framework Angular** i stworzysz nowoczesne, dynamiczne interfejsy użytkownika.
- Dowiesz się, jak **testować aplikacje**, by działały sprawnie i bez błędów.
- Poznasz narzędzia wykorzystywane w zespołach IT – **Git, Jira** i inne.
- Zrealizujesz **projekt końcowy**, który może być Twoją wizytówką w portfolio.
- Otrzymasz **dostęp do materiałów i wsparcia mentorów** z doświadczeniem w branży.
- Będziesz pracować w **rytmie dostosowanym do osób aktywnych zawodowo**.
- Zdobędziesz kompetencje, które realnie **zwiększą Twoje szanse** na pracę w IT.

Ceny

Dla Kandydatów

1 rok

10 rat

586 zł ~~680 zł~~ (10 x 586 zł)
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 580zł

Dla naszych absolwentów

1 rok

10 rat

546 zł ~~680 zł~~ (10 x 546 zł)
Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 540zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.