

Budowa i utrzymanie aplikacji no-code

STUDIA PODYPLOMOWE



Program

9

180

12

2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

Podstawy UX/UI (16h)

- Nauczenie się projektowania przejrzystych i ergonomicznych interfejsów użytkownika

Zarządzanie cyklem życia aplikacji no-code (28h)

- Zbieranie wymagań biznesowych, tworzenie projektu aplikacji, zarządzanie procesem, zarządzanie błędami, zarządzanie wersją

Warsztat narzędziowy 1: Strony internetowe (30h)

- Budowa atrakcyjnej wizualnie strony internetowej

Warsztat narzędziowy 2: Aplikacje zorientowane na procesy (20h)

- Budowa aplikacji wspierającej przepływ pracy w organizacji

Warsztat narzędziowy 3: Integracje (API) (20h)

- Integracja aplikacji pomiędzy sobą za pomocą predefiniowanych wtyczek oraz API

Warsztat narzędziowy 4: AI (ChatGPT API) (20h)

- Integracja z platformą ChatGPT w celu robotyzacji procesów

Warsztat narzędziowy 5: aplikacje zewnętrzne Bubble (16h)

Bezpieczeństwo danych (30h)

- Przegląd ryzyk związanych z danymi, strategię i narzędzia zabezpieczeń