

# Programista JavaScript z wykorzystaniem AI

STUDIA PODYPLOMOWE

**Sposób realizacji:** Online

**Obszar studiów:** IT / Big Data / AI

**Cechy:** Od października • Polski

**Miasto:** Łódź

**To kierunek dla osób:**

- zmotywowanych do nauki

Program nie tylko rozwija umiejętności techniczne, ale również kształtuje podejście do rozwiązywania problemów w programowaniu komercyjnym, co pozwala absolwentom skutecznie rozwijać się w dynamicznym środowisku.



## Dofinansowanie z BUR

Chcesz skorzystać z **dofinansowania Bazy Usług Rozwojowych?**

Sprawdź nasze usługi w BUR: [Wyszukiwarka usług - Baza Usług Rozwojowych - PARP](#)

Jeśli nie możesz znaleźć usługi, która Cię interesuje, **skontaktuj się z nami**, a wprowadzimy ją specjalnie dla Ciebie!

Napisz: [monika.zurkowska@lodz.merito.pl](mailto:monika.zurkowska@lodz.merito.pl)

### 5

bezpłatnych szkoleń online

#### Od podstaw do eksperta z Angular i TypeScript

Kierunek łączy teorię i praktykę – od podstaw **TypeScript i Angulara** po zaawansowane techniki i realizację projektów.

#### Wykładowcy-praktycy

Wśród wykładowców są eksperci w wielu dziedzinach. Na zajęciach omawiają zjawiska i procesy na przykładach zaczerpniętych z własnej pracy.

### 92%

uczestników **poleca** studia podyplomowe  
Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

### 91%

pracodawców ocenia **bardzo dobrze** lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami  
Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

#### Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

#### Praktyczny charakter studiów

Studia dostarczają uczestnikom kompleksową wiedzę i praktyczne umiejętności z zakresu programowania w **frameworku Angular i przy dużych projektach klasy enterprise.**

### 9

Liczba miesięcy nauki

### 178

Liczba godzin zajęć

### 11

Liczba zjazdów

### 2

Liczba semestrów

### Program studiów

### Program studiów

### Wprowadzenie do Web Developmentu (32 godz.)

- Type Script: Składnia, zmienne, typy danych, funkcje, interfejsy, klasy, enumy itd.



- JSON: Struktura danych i przetwarzanie w formacie JSON.
- Ecma Script: Najnowsze standardy.
- Preprocessor SCSS: Tworzenie i zarządzanie stylami w aplikacjach webowych.
- Responsive Web Design (RWD): Projektowanie responsywnych stron internetowych.
- Debugowanie i korzystanie z konsoli developerskiej

## **Wprowadzenie do Angulara (32 godz.)**

- Moduły Angulara: Tworzenie i zarządzanie modułami aplikacji (do wersji 14 od 14 komponenty standalone)
- Komponenty: Projektowanie i implementacja komponentów.
- Serwisy: czym są serwisy oraz przypadki użycia.
- Dyrektywy: Wykorzystywanie wbudowanych i tworzenie własnych dyrektyw.
- Pipe'y: Wykorzystanie wbudowanych i tworzenie własnych pipe'ów.
- Szablony HTML i interpolacja: Tworzenie interfejsu użytkownika.
- Bindowanie danych: Przekazywanie i wyświetlanie danych w komponentach.
- Wstrzykiwanie zależności (Dependency Injection)

## **Zaawansowane konstrukcje Angulara (40 godz.)**

- Serwisy http: Implementacja i wykorzystanie usług w Angularze.
- Routing i guardy: Konfiguracja routingu i nawigacji w aplikacji.
- Formularze: Tworzenie formularzy i obsługa danych wejściowych.
- Observable i RxJs: wprowadzenie do reaktywnego programowania.
- Mockowanie danych: przygotowanie aplikacji do pracy bez backendu.

## **Testowanie w Angularze (8 godz.)**

- Jednostkowe testy: Testowanie komponentów i usług.
- Narzędzia do testowania: Wybór i konfiguracja narzędzi do testowania.

## **Wprowadzenie do komercyjnego programowania (24 godz.)**

- Praca w zespole: Efektywna współpraca w grupie programistycznej.
- Narzędzia śledzenia pracy: Wykorzystanie narzędzi takich jak Jira do zarządzania projektami.
- Procesy w rozwoju oprogramowania: Zrozumienie czym jest Story, Task, Bug, Refinement, wycena.



- Kryteria akceptacji: Jak określić, kiedy zadanie jest uznane za ukończone.

## Code Review i dobre praktyki (8 godz.)

- Code Review: Proces przeglądu kodu i analiza zmian.
- GitHub: Tworzenie repozytoriów, zarządzanie zmianami i pull requestami.
- Gitflow: Praktyki pracy z gałęziami w repozytorium.
- Standardy kodu: Przyjęte standardy i dobre praktyki programistyczne.

## Praktyczne zastosowanie Angulara (32 godz.)

- Tworzenie rzeczywistych projektów: Implementacja aplikacji przy wykorzystaniu Angulara w ramach
- pracy zaliczeniowej z możliwością konsultacji i przeglądu kodu.

## Projekt (2 godz)

Projekt na zaliczenie

### Warunki przyjęcia

**Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:**

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

### Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)

## Czego się nauczysz?

- Na zajęciach praktycznych poznasz, czym jest **programowanie reaktywne**, które pozwala tworzyć dynamiczne aplikacje.
- **Poznasz JavaScript** (jeden z popularniejszych języków do tworzenia aplikacji i stron) i **TypeScript** - nadzbiór JavaScriptu dodający m.in. statyczną typizację. Da Ci to szerokie



możliwości tworzenia aplikacji internetowych i rozwijania, umiejętności w obszarze inżynierii oprogramowania.

- Nauczysz się projektować, **tworzyć i zarządzać bazami danych**: relacyjnymi (SQL) i nierelacyjnymi (NoSQL)
- Będziesz mieć okazję korzystać z narzędzi i technik: **debugowania w przeglądarce, testów jednostkowych i integracyjnych**, aby znajdować i naprawiać błędy.
- Poznasz jedną z najpopularniejszych metodyk wytwarzania oprogramowania - **Scrum** - co pomoże Ci odnaleźć się w zespole projektowym.
- Zdobędziesz wiedzę o **zasadach i technikach zabezpieczania aplikacji webowych przed zagrożeniami** (np. ataki hakerskie, wycieki danych).

## Ceny

### Dla Kandydatów

#### 1 rok

1 rata	<b>6320 zł</b> <del>7260 zł</del> (1 x 6320 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 6260zł
2 raty	<b>3160 zł</b> <del>3630 zł</del> (2 x 3160 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3130zł
10 rat	<b>632 zł</b> <del>726 zł</del> (10 x 632 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 626zł
12 rat	<b>526 zł</b> <del>605 zł</del> (12 x 526 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 521zł

### Dla naszych absolwentów

#### 1 rok

1 rata	<b>5920 zł</b> <del>7260 zł</del> (1 x 5920 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5860zł
2 raty	<b>2960 zł</b> <del>3630 zł</del> (2 x 2960 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2930zł
10 rat	<b>592 zł</b> <del>726 zł</del> (10 x 592 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 586zł
12 rat	<b>493 zł</b> <del>605 zł</del> (12 x 493 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 488zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.