

Tworzenie aplikacji internetowych i mobilnych

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski

Miasto: Łódź

To kierunek dla osób, które::

- chcą przebranżowić się i wejść w świat tworzenia aplikacji,
- współpracują z programistami i chcą mówić ich językiem,
- chcą rozwijać własne projekty technologiczne,
- planują samodzielną modernizację sklepu internetowego, bloga lub portalu tematycznego,
- chcą zdobyć praktyczne kompetencje pomocne we współpracy z zespołami programistycznymi.



Dofinansowanie z BUR

Chcesz skorzystać z **dofinansowania Bazy Usług Rozwojowych**?

Sprawdź nasze usługi w BUR: [Wyszukiwarka usług - Baza Usług Rozwojowych - PARP](#)

Jeśli nie możesz znaleźć usługi, która Cię interesuje, **skontaktuj się z nami**, a wprowadzimy ją specjalnie dla Ciebie!

Napisz: monika.zurkowska@lodz.merito.pl

5

bezpłatnych szkoleń lub webinarów realizowanych online

92%

uczestników poleca studia podyplomowe

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

Microsoft 365

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

Wykładowcy praktycy

Wśród wykładowców są eksperci w wielu dziedzinach. Na zajęciach omawiają zjawiska i procesy na przykładach zaczerpniętych z własnej pracy.

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczny charakter studiów

Zajęcia to przede wszystkim laboratoria. Uczestnicy tworzą działające aplikacje internetowe i mobilne bądź ich autonomiczne moduły.

9

Liczba miesięcy nauki

188

Liczba godzin zajęć

12

Liczba zjazdów

2

Liczba semestrów

Program studiów

Program studiów

Tworzenie stron internetowych z wykorzystaniem HTML i CSS (22 godz.)

- Tworzenie struktury witryn internetowych w oparciu o język HTML



- Najważniejsze elementy html
- Tworzenie formularzy
- Dołączanie grafiki responsywnej
- Ustalanie wyglądu witryn internetowych w oparciu o kaskadowe arkusze stylów CSS
- Sposoby dołączania stylów CSS do kodu HTML
- Najważniejsze selektory CSS (np. klasy, identyfikatory)
- Najważniejsze właściwości CSS
- Kolory i przezroczystość w CSS
- Metody rozkładania elementów na stronie (np. grid, flexbox, float)
- Responsywny układ witryny
- Przykładowy preprocesor CSS (np. Sass)
- Przykładowa biblioteka CSS (np. Twitter Bootstrap)
- Przykładowy edytor HTML/CSS (np. Visual Studio Code)
- Walidacja kodu HTML i CSS
- Narzędzia wspomagające tworzenie i debugowanie kodu HTML i CSS (np. walidatory)
- Zajęcia w formie laboratorium

PODSTAWY PROGRAMOWANIA I TWORZENIE APLIKACJI INTERNETOWYCH W JĘZYKU PHP (20 godz.)

- Podstawy programowania (np. instrukcje warunkowe, pętle, funkcje) na przykładzie języka PHP
- Podstawy programowania zorientowanego obiektowo (np. klasy, obiekty, hermetyzacja, konstruktory, akcesory) na przykładzie języka PHP
- Obsługa formularzy, ciasteczek, sesji, baz danych
- Przegląd frameworków PHP
- Mapowanie bazy danych na obiekty w kodzie z wykorzystaniem przykładowej biblioteki ORM (np. Doctrine)
- Repozytoria bibliotek PHP (np. packagist.org) i narzędzia do zarządzania zależnościami i bibliotekami (np. composer)
- Tworzenie aplikacji opartej o przykładowy framework PHP (np. Symfony)
- Przykładowy edytor PHP (np. Visual Studio Code)
- Zajęcia w formie laboratorium



TWORZENIE APLIKACJI W JĘZYKU JAVASCRIPT (16 godz.)

- Dołączanie skryptów i kodu JavaScript do dokumentów HTML
- Modyfikacja dokumentu HTML oraz stylów CSS za pomocą JavaScript i interfejsu Document Object Model (DOM)
- Przykład użycia REST API/AJAX w JavaScript
- Przykładowe biblioteki i frameworki JavaScript (np. Angular, React, JQuery)
- Tworzenie przykładowej aplikacji webowej z wykorzystaniem JavaScript
- Wprowadzenie do Progressive Web Apps
- Tworzenie aplikacji mobilnej z wykorzystaniem JavaScript i przykładowych narzędzi (np. ionic)
- Przykładowy edytor JS (np. Visual Studio Code)
- Zajęcia w formie laboratorium

TWORZENIE APLIKACJI INTERNETOWYCH W ŚRODOWISKU .NET (16 godz.)

- Język C#
- .net core i asp.net
- Mapowanie bazy danych na obiekty w kodzie z wykorzystaniem przykładowej biblioteki ORM (np. Entity Framework)
- Tworzenie przykładowej aplikacji wykorzystującej framework MVC
- Praca ze środowiskiem Visual Studio
- Publikowanie aplikacji w chmurze Azure
- Zajęcia w formie laboratorium

TWORZENIE APLIKACJI MOBILNYCH NA PLATFORMĘ ANDROID (28 godz.)

- System operacyjny Android
- Język Kotlin
- Środowisko Android Studio
- Projektowanie interfejsu użytkownika
- Tworzenie przykładowej aplikacji mobilnej
- Przygotowanie do publikacji aplikacji w Google Play

TWORZENIE APLIKACJI MOBILNYCH DLA URZĄDZEŃ APPLE (12 godz.)

- System operacyjny iOS



- Język Swift
- Środowisko Xcode
- Projektowanie interfejsu użytkownika
- Tworzenie przykładowej aplikacji mobilnej
- Przygotowanie do publikacji aplikacji w Apple App Store

SYSTEMY ZARZĄDZANIA TREŚCIĄ (CMS) (6 godz.)

- Architektura aplikacji internetowych
- Chmura - cloud computing,
- Systemy Wiki
- Serwisy społecznościowe
- Aplikacje bankowe
- Systemy zarządzania klientami - CRM
- Rachunkowość online
- E-learning
- Sklepy internetowe
- Zajęcia w formie laboratorium

PODSTAWY GRAFIKI KOMPUTEROWEJ (14 godz.)

- Podstawy grafiki komputerowej
- Tworzenie i optymalizacja grafiki na potrzeby aplikacji i stron internetowych
- Tworzenie wariantów grafiki
- Dobieranie szaty kolorystycznej
- Tworzenie grafiki w oparciu o produkty firmy Adobe
- Tworzenie intuicyjnych układów stron i interfejsów użytkownika
- Zajęcia w formie laboratorium

PROJEKTOWANIE I OPTIMALIZACJA STRON INTERNETOWYCH POD KĄTEM WYSZUKIWAREK (10 godz.)

- Zasady projektowania i tworzenia profesjonalnych stron WWW
- Programy narzędziowe wspomagające proces powstania witryn
- Nawigacja na stronach internetowych



- Wireframe, mockup i prototyp interfejsu użytkownika
- Publikacja witryn w sieci Internet
- Administrowanie serwisami internetowymi
- Zajęcia w formie laboratorium

ZARZĄDZANIE BAZAMI DANYCH (6 godz.)

- Rodzaje baz danych
- Podstawy projektowania baz danych
- Model transakcyjny
- Przykładowy silnik bazodanowy (np. MS SQL Server, MariaDB, MySQL)
- Zajęcia w formie laboratorium

OBSŁUGA DANYCH ZA POMOCĄ SQL (12 godz.)

- Podstawy języka SQL w oparciu o przykładowy silnik bazodanowy (np. MS SQL Server, MariaDB, MySQL)
- Tworzenie i wykorzystanie zapytań,
- Wybieranie, dodawanie, usuwanie i edycja danych
- Zapytania agregujące
- Wykorzystanie zapytań SQL w aplikacjach
- Zajęcia przede w formie laboratorium

BEZPIECZEŃSTWO SYSTEMÓW INFORMATYCZNYCH (12 godz.)

- Podstawowe zagadnienia związane z bezpieczeństwem systemów komputerowych na podstawie ISO 27001
- Wybrane aspekty ISO 20000 w odniesieniu do bezpieczeństwa systemów informatycznych
- Współczesne wyzwania bezpieczeństwa IT
- Popularne rodzaje ataków (np. SQL Injection, XSS, CSRF, phishing)
- Zabezpieczanie aplikacji internetowych i mobilnych przed atakami

INŻYNIERIA OPROGRAMOWANIA (6 godz.)

- Cykl życia oprogramowania
- Projektowanie systemów informatycznych
- Zbieranie wymagań i zarządzanie nimi (np. historyjki użytkownika)



- Podejście zwinne do tworzenia oprogramowania (np. Scrum)

SEMINARIUM PROJEKTOWE (8 godz.)

Konsultacje grup z ich opiekunami dotyczące tworzenia aplikacji zaliczeniowej

FORMA ZALICZENIA

- projekt (aplikacja zaliczeniowa)
- prezentacja projektu połączona z obroną

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)

Czego się nauczysz?

- Poznasz najpopularniejsze technologie wykorzystywane do tworzenia aplikacji internetowych i mobilnych.
- Nauczysz się projektować i budować aplikacje oraz ich moduły, pracując indywidualnie i zespołowo.
- Zdobędziesz praktyczne umiejętności z zakresu **HTML, CSS, PHP, C#, JS, Java, Swift i SQL.**
- Będziesz pracować w środowiskach iOS i Android, wykorzystując narzędzia takie jak **Android Studio, Xcode i Visual Studio.**
- Opanujesz pracę z formatami **JSON, XML** oraz poznasz podstawy **DevOps i zarządzania treścią (CMS).**
- Nauczysz się korzystać z narzędzi graficznych **Adobe i WordPressa** przy tworzeniu aplikacji.
- Zrealizujesz projekt końcowy – autorską aplikację internetową lub mobilną wykonaną samodzielnie



lub w zespole.

- Uzyskasz przegląd technologii, który pomoże Ci świadomie wybrać dalszy kierunek specjalizacji.

Ceny

Dla Kandydatów

1 rok

1 rata	5720 zł 6660 zł (1 x 5720 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5660zł
2 raty	2860 zł 3330 zł (2 x 2860 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2830zł
10 rat	572 zł 666 zł (10 x 572 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 566zł
12 rat	476 zł 555 zł (12 x 476 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 471zł

Dla naszych absolwentów

1 rok

1 rata	5320 zł 6660 zł (1 x 5320 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5260zł
2 raty	2660 zł 3330 zł (2 x 2660 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2630zł
10 rat	532 zł 666 zł (10 x 532 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 526zł
12 rat	443 zł 555 zł (12 x 443 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 438zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

Wykładowcy

mgr Grzegorz Wasylów

- Specjalizuje się w technologiach Microsoft, programowaniu i projektowaniu aplikacji internetowych MS .NET w środowisku chmurowym Azure, bazach danych MS SQL Server oraz metodach Sztucznej Inteligencji
- Ponad 15 letnie doświadczenie w Bankowości oraz Ubezpieczeniach poparte realizacją projektów w największych koncernach światowych, posiadam certyfikację MCSD - Microsoft Certified Solutions Developer.



- Doświadczony prelegent konferencji Microsoft Tech Summit, edycja: 2022, 2023, 2024 i 2025, a także Microsoft Azure Summit oraz innych.
- Biegłość w programowaniu w środowisku .NET oraz C#/VB.NET, znajomość optymalizacji algorytmów, systemów AI, relacyjnych baz danych MS SQL Server, środowiska chmurowego oraz metod kognitywnych AI.