

STEAM i sztuczna inteligencja w edukacji

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: Pedagogika • Sztuczna inteligencja

Cechy: Od października • Polski • W partnerstwie

Miasto: Łódź

To kierunek dla osób, które: :

- uczą różnych przedmiotów i chcą nowoczesnie prowadzić lekcje z użyciem AI i metody STEAM,
- chcą rozwijać cyfrowe kompetencje i lepiej wykorzystywać technologie w edukacji,
- szukają inspiracji, jak uczyć kreatywnie i w zgodzie z potrzebami uczniów XXI wieku,
- są otwarte na zmiany i chcą wdrażać innowacje edukacyjne z realnym wpływem,
- marzą o byciu przewodnikiem, a nie tylko nauczycielem w tradycyjnym rozumieniu.



Praktyczny charakter studiów:

- na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- prace projektowe przygotowywane są zespołowo.

Microsoft 365

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Dostęp online

Wysoka jakość kształcenia. Wszystkie materiały dydaktyczne będą dostępne dla Ciebie online.

91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

92%

uczestników poleca studia podyplomowe

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

Program studiów

10

Liczba miesięcy nauki

170

Liczba godzin zajęć

10

Liczba zjazdów

2

Liczba semestrów

1. PODSTAWY AI I TECHNOLOGIE STEAM (50 godz.)

AI W EDUKACJI - OD TEORII DO PRAKTYKI:

- Edukacja przyszłości i rola nauczyciela w XXI wieku
- Przegląd narzędzi AI wspierających nauczanie
- Podstawy promptowania
- Prawo autorskie w kontekście AI
- Cyberbezpieczeństwo i etyka korzystania z AI
- Zadanie polegające na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI

ASPEKTY TECHNICZNE I SPRZĘT WYKORZYSTYWANY W STEAM



2. STEAM I AI W DYDAKTYCE PRZEDMIOTOWEJ (120 godz.)

Wyspecjalizowane moduły:

- STEAM i AI w dydaktyce humanistycznej
- STEAM i AI w dydaktyce przedmiotów ścisłych
- STEAM i AI w dydaktyce przedmiotów przyrodniczych
- STEAM i AI w dydaktyce języków obcych

FORMA ZALICZENIA

Warunkiem ukończenia studiów podyplomowych jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć, zaliczenie z pozytywnymi ocenami wszystkich przedmiotów, w tym zaliczenie zadania polegającego na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI.

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)

- Studia mają przygotować nauczycieli różnych specjalności do efektywnego wykorzystywania metody STEAM oraz narzędzi sztucznej inteligencji w edukacji.
- Poznasz zarówno teoretyczne podstawy AI, jak i praktyczne zastosowania tej technologii w nauczaniu różnych przedmiotów.
- Program studiów obejmuje również aspekty techniczne, w tym sprzęt i oprogramowanie wykorzystywane w edukacji STEAM.
- Nauczysz się wykorzystywać sztuczną inteligencję w edukacji w sposób mądry i odpowiedzialny.
- Poznasz metody pracy STEAM, które rozbudzają ciekawość i rozwijają kreatywność uczniów.



- Dowiesz się, jak tworzyć angażujące lekcje z użyciem AI, robotyki i narzędzi cyfrowych.
- Nauczysz się projektować scenariusze zajęć z myśleniem komputacyjnym i elementami kodowania.
- Zrozumiesz, jak skutecznie budować kompetencje przyszłości w pracy z dziećmi i młodzieżą.
- Zyskasz gotowe rozwiązania, które możesz od razu wdrożyć na lekcjach i w działaniach szkoły.

Ceny

Dla Kandydatów

1 rok

1 rata	4880 zł 5820 zł (1 x 4880 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 4820zł
2 raty	2440 zł 2910 zł (2 x 2440 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2410zł
10 rat	488 zł 582 zł (10 x 488 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 482zł
12 rat	406 zł 485 zł (12 x 406 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 401zł

Dla naszych absolwentów

1 rok

1 rata	4480 zł 5820 zł (1 x 4480 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 4420zł
2 raty	2240 zł 2910 zł (2 x 2240 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2210zł
10 rat	448 zł 582 zł (10 x 448 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 442zł
12 rat	373 zł 485 zł (12 x 373 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 368zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.