

# STEAM i sztuczna inteligencja w edukacji

STUDIA PODYPLOMOWE

**Sposób realizacji:** Online

**Obszar studiów:** Pedagogika • Sztuczna inteligencja

**Cechy:** Od października • Polski • W partnerstwie

**Miasto:** Łódź

**To kierunek dla osób, które: :**

- uczą różnych przedmiotów i chcą nowoczesnie prowadzić lekcje z użyciem AI i metody STEAM,
- chcą rozwijać cyfrowe kompetencje i lepiej wykorzystywać technologie w edukacji,
- szukają inspiracji, jak uczyć kreatywnie i w zgodzie z potrzebami uczniów XXI wieku,
- są otwarte na zmiany i chcą wdrażać innowacje edukacyjne z realnym wpływem,
- marzą o byciu przewodnikiem, a nie tylko nauczycielem w tradycyjnym rozumieniu.



### Praktyczny charakter studiów:

- na zajęciach dominują warsztaty, ćwiczenia i case studies,
- prace projektowe przygotowywane są zespołowo.

### Microsoft 365

Nasi uczestnicy otrzymują darmową licencję A1, która obejmuje popularne aplikacje, takie jak Outlook, Teams, Word, PowerPoint, Excel, OneNote, SharePoint, Sway i Forms.

### Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

### Dostęp online

Wysoka jakość kształcenia. Wszystkie materiały dydaktyczne będą dostępne dla Ciebie online.

# 91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

### Kadra złożona z praktyków

Zajęcia prowadzą eksperci i pasjonaci swojej dziedziny, którzy mają realne doświadczenie.

# 92%

uczestników poleca studia podyplomowe

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

## Program studiów

# 10

Liczba miesięcy nauki

# 170

Liczba godzin zajęć

# 10

Liczba zjazdów

# 2

Liczba semestrów

### 1. PODSTAWY AI I TECHNOLOGIE STEAM (50 godz.)

#### AI W EDUKACJI - OD TEORII DO PRAKTYKI:

- Edukacja przyszłości i rola nauczyciela w XXI wieku
- Przegląd narzędzi AI wspierających nauczanie
- Podstawy promptowania
- Prawo autorskie w kontekście AI
- Cyberbezpieczeństwo i etyka korzystania z AI
- Zadanie polegające na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI

#### ASPEKTY TECHNICZNE I SPRZĘT WYKORZYSTYWANY W STEAM



## 2. STEAM I AI W DYDAKTYCE PRZEDMIOTOWEJ (120 godz.)

### Wyspecjalizowane moduły:

- STEAM i AI w dydaktyce humanistycznej
- STEAM i AI w dydaktyce przedmiotów ścisłych
- STEAM i AI w dydaktyce przedmiotów przyrodniczych
- STEAM i AI w dydaktyce języków obcych

### FORMA ZALICZENIA

Warunkiem ukończenia studiów podyplomowych jest uczestnictwo w co najmniej 80% zajęć, zaliczenie z pozytywnymi ocenami wszystkich przedmiotów, w tym zaliczenie zadania polegającego na prezentacji działań praktycznych podczas prowadzonej lekcji z wykorzystaniem STEAM i AI.

#### Warunki przyjęcia

**Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:**

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

#### Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)

- Studia mają przygotować nauczycieli różnych specjalności do efektywnego wykorzystywania metody STEAM oraz narzędzi sztucznej inteligencji w edukacji.
- Poznasz zarówno teoretyczne podstawy AI, jak i praktyczne zastosowania tej technologii w nauczaniu różnych przedmiotów.
- Program studiów obejmuje również aspekty techniczne, w tym sprzęt i oprogramowanie wykorzystywane w edukacji STEAM.
- Nauczysz się wykorzystywać sztuczną inteligencję w edukacji w sposób mądry i odpowiedzialny.
- Poznasz metody pracy STEAM, które rozbudzają ciekawość i rozwijają kreatywność uczniów.



- Dowiesz się, jak tworzyć angażujące lekcje z użyciem AI, robotyki i narzędzi cyfrowych.
- Nauczysz się projektować scenariusze zajęć z myśleniem komputacyjnym i elementami kodowania.
- Zrozumiesz, jak skutecznie budować kompetencje przyszłości w pracy z dziećmi i młodzieżą.
- Zyskasz gotowe rozwiązania, które możesz od razu wdrożyć na lekcjach i w działaniach szkoły.

## Ceny

### Dla Kandydatów

#### 1 rok

1 rata	<b>4940 zł</b> <del>5820 zł</del> (1 x 4940 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 4880zł
2 raty	<b>2470 zł</b> <del>2910 zł</del> (2 x 2470 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2440zł
10 rat	<b>494 zł</b> <del>582 zł</del> (10 x 494 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 488zł
12 rat	<b>411 zł</b> <del>485 zł</del> (12 x 411 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 406zł

### Dla naszych absolwentów

#### 1 rok

1 rata	<b>4540 zł</b> <del>5820 zł</del> (1 x 4540 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 4480zł
2 raty	<b>2270 zł</b> <del>2910 zł</del> (2 x 2270 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2240zł
10 rat	<b>454 zł</b> <del>582 zł</del> (10 x 454 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 448zł
12 rat	<b>378 zł</b> <del>485 zł</del> (12 x 378 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 373zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.

## Wykładowcy

### mgr Grażyna Szabłowicz-Zawadzka

- Specjalizuje się w edukacji informatycznej, metodyce nauczania, sztucznej inteligencji w edukacji oraz rozwoju kompetencji cyfrowych nauczycieli.
- Ma wieloletnie doświadczenie jako wykładowca, doradca i ekspert w edukacji informatycznej,



autor podręczników oraz konsultant w obszarze AI i kształcenia nauczycieli.

- Autorka licznych publikacji, podręczników i programów nauczania, ekspert ORE, członkini PTI oraz twórczyni i opiekunka studiów podyplomowych łączących informatykę i sztuczną inteligencję.
- Ma bogate doświadczenie jako wykładowczyni, doradca metodyczna, konsultantka i ekspertka w edukacji informatycznej oraz we wdrażaniu sztucznej inteligencji w szkołach.