

Projektowanie interfejsów graficznych

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Online

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski • W partnerstwie

Miasto: Łódź

To kierunek dla osób, które:

- chcą pogłębić wiedzę na temat grafiki komputerowej,
- planują pracę jako projektanci interfejsów graficznych,
- chcą wejść w świat UX/UI designu,
- chcą rozwijać umiejętności w projektowaniu stron i aplikacji,
- planują rozpocząć karierę w branży kreatywnej i IT.



Dofinansowanie z BUR

Chcesz skorzystać z **dofinansowania Bazy Usług Rozwojowych**?

Sprawdź nasze usługi w BUR: [Wyszukiwarka usług - Baza Usług Rozwojowych - PARP](#)

Jeśli nie możesz znaleźć usługi, która Cię interesuje, **skontaktuj się z nami**, a wprowadzimy ją specjalnie dla Ciebie!

Napisz: monika.zurkowska@lodz.merito.pl

4

bezpłatne szkolenia biznesowe (tematyka szkoleń podawana jest w II semestrze)

Certyfikat

Weźmiesz udział w bezpłatnym programie certyfikowanym CRC, organizowanym przez Kyndryl, Accenture, ING Hubs Poland i EY.

Dostęp online

Wysoka jakość kształcenia. Wszystkie materiały dydaktyczne będą dostępne dla Ciebie online.

92%

uczestników **poleca** studia podyplomowe
Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

91%

pracodawców ocenia **bardzo dobrze** lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami
Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024"

Networking i rozwój kompetencji

Studia rozwijają kompetencje niezależnie od doświadczenia. Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz wiedzę, umiejętności i cenne kontakty.

Praktyczny charakter studiów

Większość zajęć to ćwiczenia prowadzone przez zawodowych grafików, posiadających duże doświadczenie w pracy w przemyśle oraz odpowiednie przygotowanie merytoryczne.

9

Liczba miesięcy nauki

176

Liczba godzin zajęć

11

Liczba zjazdów

2

Liczba semestrów

Program studiów

Program studiów

Obsługa programów graficznych (32 godz.)

- Nauka obsługi programów do edycji grafiki rastrowej (Adobe Photoshop)
- Nauka obsługi programów do edycji grafiki wektorowej (Adobe Illustrator, Corel Draw)
- Wprowadzenie do grafiki 3D



Elementy graficzne interfejsów (16 godz.)

- Nauka tworzenia elementów wykorzystywanych do obsługi interfejsów
- Kreowanie ikon, butonów oraz innych elementów interakcji
- Projektowanie linii narzędziowych

Prototypownie interfejsów (16 godz.)

- Nauka obsługi programu (Adobe XD)
- Przegląd pozostałych programów do prototypowania interfejsów
- Kreowanie symulacji interakcji interfejsów

Kompozycja obrazu i rysunek odręczny (16 godz.)

- Zasady szkicowania Perspektywa jedno i dwuzbieżna
- Zasady kompozycji obrazu (trójkopciał, złoty podział, podziały ukośne, ciągi Fibbonaciego)
- Zasady kadrowania i balansu

Projektowanie graficzne interfejsów (32 godz.)

- Projektowanie graficzne stron internetowych
- Projektowanie graficzne aplikacji mobilnych
- Zasada responsywności
- Projektowanie Landing Page

Podstawy tworzenia stron internetowych (HTML+CSS) (24 godz.)

- Wprowadzenie do języka HTML
- Wprowadzenie do stylów CSS
- Implementacja wcześniej wykonanych projektów

Dostępność cyfrowa stron internetowych i aplikacji mobilnych (8 godz.)

- Wprowadzenie do wytycznych WCAG 2
- Ergonomia treści - typografia
- Zrozumiałość treści tekstowej
- Nawigowanie
- Walidacja zasobów stron internetowych



Wprowadzenie do UX i UI (16 godz.)

- Budowanie architektury informacji
- User Experience
- User Interface
- User Center Design
- Wezwanie do działania
- Użyteczność interfejsów
- Zasady dostępności
- Testowanie użyteczności
- Projektowanie zgodne z zasadą Design Thinking

Seminarium projektowe (16 godz.)

- Konsultacje do wybranych zagadnień w projektach końcowych
- Omówienie i przedstawienie przygotowanych projektów zaliczeniowych

Forma zaliczenia

Praca projektowa przygotowana osobno lub w grupach

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
- złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.

[Dowiedz się więcej](#)

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Funkcjonuje u nas **Program Poleceń.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)



Czego się nauczysz?

- Opanujesz obsługę programów graficznych do **grafiki wektorowej i rastrowej**.
- Nauczysz się **obsługi programów** przeznaczonych do projektowania i prototypowania interfejsów.
- Dowiesz się, jak komponować obrazy i projektować interfejsy.
- Zdobędziesz wiedzę na temat **UX i UI**.
- Nauczysz się **tworzyć strony internetowe**.
- Zdobędziesz wiedzę na temat etyki pracy projektanta oraz współpracy z klientem.
- Zaprojektujesz strony i aplikacje w **HTML i CSS**, zgodne z aktualnymi trendami.
- Zdobędziesz wiedzę o kompozycji, ergonomii treści oraz budowaniu architektury informacji.
- Weźmiesz udział w **ćwiczeniach praktycznych** i opracujesz własne projekty zaliczeniowe.
- Zyskasz dostęp do szkoleń i certyfikatów zwiększających Twoje szanse na rynku pracy.

Ceny

Dla Kandydatów

1 rok

1 rata	6200 zł 7140 zł (1 x 6200 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 6140zł
2 raty	3100 zł 3570 zł (2 x 3100 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 3070zł
10 rat	620 zł 714 zł (10 x 620 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 614zł
12 rat	516 zł 595 zł (12 x 516 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 511zł

Dla naszych absolwentów

1 rok

1 rata	5800 zł 7140 zł (1 x 5800 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 5740zł
2 raty	2900 zł 3570 zł (2 x 2900 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 2870zł
10 rat	580 zł 714 zł (10 x 580 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 574zł
12 rat	483 zł 595 zł (12 x 483 zł) Najniższa cena z ostatnich 30 dni: 478zł

W oparciu o art. 80 ust. 3 ustawy z dnia 20 lipca 2018 r. Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce uczelnia raz w roku akademickim zwiększa



wysokość czesnego określonego w § 3 ust. 1 Umowy o wskaźnik równy wskaźnikowi wzrostu cen towarów i usług konsumpcyjnych za rok kalendarzowy poprzedzający rok, w którym dokonuje się waloryzacji, ogłoszony przez Prezesa Głównego Urzędu Statystycznego, łącznie nie więcej niż o 30 % do czasu ukończenia studiów określonych w Umowie.