

Grafika komputerowa i multimedia

STUDIA PODYPLOMOWE



Program studiów

9	180	10	2
Liczba miesięcy nauki	Liczba godzin zajęć	Liczba zjazdów	Liczba semestrów

GRAFIKA

- Tożsamość wizualna (10 h)
- Typografia (13 h)
- Grafika użytkowa (26 h)
- Wprowadzenie do rysunku cyfrowego (16 h)

MULTIMEDIA

- Animacja w social media (18 h)
- Produkcja cyfrowego filmu (13 h)
- Montaż filmowy (18 h)
- Fotografia cyfrowa i retusz (24 h)
- Produkcja i montaż video-rolek (10 h)
- Multimedialne narzędzia AI (5 h)

OKOŁOMULTIMEDIA

- Youtubing i video w sieci (6 h)
- Przygotowanie studia video (7 h)
- Prawo w Internecie (6 h)

PROJEKT

- Seminarium projektowe (8 h)