

Grafika komputerowa i multimedia

STUDIA PODYPLOMOWE

Sposób realizacji: Tradycyjne

Obszar studiów: IT / Big Data / AI

Cechy: Od października • Polski

Miasto: Gdynia

To kierunek dla osób, które:

- chcą tworzyć grafiki, animacje i video na potrzeby Internetu i social mediów,
- planują rozwijać własną markę lub biznes w sieci,
- pracują w marketingu i chcą podnieść swoje kompetencje,
- chcą przebranżowić się i szukają praktycznych umiejętności,
- chcą szybko i skutecznie wejść w świat multimediiów.



92%

uczestników poleca studia podyplomowe

Źródło: „Badanie satysfakcji ze studiów 2025”.

91%

pracodawców ocenia bardzo dobrze lub dobrze współpracę z naszymi uniwersytetami

Źródło: "Badanie opinii pracodawców, 2024".

Networking i rozwój kompetencji

- Studia rozwijają **kompetencje** niezależnie od doświadczenia.
- Dzięki interaktywnym zajęciom i wymianie doświadczeń z innymi zyskasz **wiedzę, umiejętności i cenne kontakty**.

Stawiamy na naukę narzędzi

Skupisz się na praktyce z **Adobe** – nauczysz się tworzyć filmy, grafiki, animacje i zdjęcia do publikacji online.

2

partnerów kierunku (logotypy)

- X Generation Film Factory
- Język Filmu

Kadra złożona z praktyków

- Wśród wykładowców są **eksperti** w wielu dziedzinach.
- Na zajęciach omawiają **zjawiska i procesy** na przykładach zaczerpniętych z własnej pracy.

Praktyczny charakter studiów:

- część zajęć odbywa się w formie **warsztatowej**,
- zaliczenie w formie stworzenia **rolki, plakatu i fotografii** oraz **egzaminu**.

Program studiów

9

180

10

2

Liczba miesięcy nauki Liczba godzin zajęć Liczba zjazdów Liczba semestrów

GRAFIKA

- Tożsamość wizualna (10 h)
- Typografia (13 h)
- Grafika użytkowa (26 h)
- Wprowadzenie do rysunku cyfrowego (16 h)

MULTIMEDIA

- Animacja w social media (18 h)
- Produkcja cyfrowego filmu (13 h)
- Montaż filmowy (18 h)
- Fotografia cyfrowa i retusz (24 h)



- Produkcja i montaż video-rollek (10 h)
- Multimedialne narzędzia AI (5 h)

OKOŁOMULTIMEDIA

- Youtubing i video w sieci (6 h)
- Przygotowanie studia video (7 h)
- Prawo w Internecie (6 h)

PROJEKT

- Seminarium projektowe (8 h)

Warunki przyjęcia

Aby zostać uczestnikiem studiów podyplomowych na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- mieć ukończone studia licencjackie, inżynierskie lub magisterskie,
 - złożyć komplet dokumentów i spełnić wymogi rekrutacyjne,
 - o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.
- [Dowiedz się więcej](#)

Możliwości dofinansowania

- **Pierwsi zyskują najwięcej!** Im szybciej się zapiszesz, z tym większej zniżki skorzystasz.
- Oferujemy specjalne, **większe zniżki dla naszych absolwentów.**
- Możesz skorzystać z dofinansowania z **Bazy Usług Rozwojowych.**
- Pracodawca może dofinansować Ci studia, otrzymując dodatkową zniżkę w ramach **Programu Firma.**
- Warto sprawdzić możliwości dofinansowania z **KFS.**

[Dowiedz się więcej](#)

Czego się nauczysz?

- Poznasz **programy Adobe** i nauczysz się tworzyć **grafiki, animacje, filmy i rolki promocyjne.**
- Dowiesz się, jak **zrobić zdjęcia i filmy** gotowe do publikacji w social mediach
- Stworzysz projekt, który możesz wykorzystać jako **portfolio zawodowe lub biznesowe.**
- Zobacysz, jak wygląda praca w **profesjonalnym studiu foto-video** i nauczysz się obsługi sprzętu.
- Nauczysz się zbudować przestrzeń do **nagrań video**, w tym **podcastów.**
- Nauczysz się tworzyć **treści multimedialne** zgodne z zasadami i wytycznymi social mediów.