

Front-end Developer

STUDIA I STOPNIA - SPECJALNOŚĆ

Forma: Niestacjonarne • Stacjonarne

Sposób realizacji: Hybrydowe • Tradycyjne

Cechy: Studia I stopnia inżynierskie • Od października • Polski • 7 semestrów

Miasto: Gdynia



Czego się nauczysz?

- **Opanujesz języki front-endowe.** Poznasz HTML5, CSS3, JavaScript i TypeScript, tworząc interaktywne i dynamiczne aplikacje webowe.
- **Poznasz frameworki i biblioteki.** Zdobędziesz umiejętności pracy z Angular, React i jQuery, rozwijając zaawansowane interfejsy użytkownika.
- **Nauczysz się projektowania witryn SPA.** Zrozumiesz, jak tworzyć nowoczesne strony typu Single Page Application, które są szybkie i wydajne.
- **Rozwiniesz umiejętności pracy z technologią Ajax.** Dowiesz się, jak tworzyć dynamiczne i interaktywne aplikacje internetowe z użyciem technologii Ajax.
- **Zdobędziesz wiedzę o wzorcach projektowych.** Nauczysz się stosować dobre praktyki programistyczne, wykorzystując sprawdzone wzorce projektowe.
- **Poznasz narzędzia Front-End Developera.** Opanujesz pracę z zaawansowanymi narzędziami do tworzenia i testowania aplikacji front-endowych.

Praca dla Ciebie

- **Front-End Developer.** Projektuj i implementuj interaktywne interfejsy użytkownika, współpracując z zespołami UX i back-end.
- **Full-Stack Developer.** Twórz kompleksowe aplikacje webowe, łącząc back-end z zaawansowanymi rozwiązaniami front-endowymi.
- **Twórca aplikacji mobilnych.** Rozwijaj aplikacje mobilne, optymalizując je pod kątem wydajności i doświadczenia użytkownika.
- **Specjalista ds. dostępności sieci Web.** Zapewnij dostępność witryn i aplikacji dla użytkowników z różnymi potrzebami i ograniczeniami.
- **Web Designer.** Twórz atrakcyjne wizualnie strony internetowe, koncentrując się na ich estetyce i funkcjonalności.
- **Nauczyciel lub Mentor.** Dziel się wiedzą z zakresu front-endu, szkoląc nowych programistów lub ucząc w placówkach edukacyjnych.

Program studiów

Praktyczne studia

Uczymy tak, aby jak najlepiej przygotować Cię do rzeczywistych wyzwań, z jakimi spotkasz się w pracy zawodowej.

- **Projekty grupowe** – realne problemy biznesowe.



- **Symulacje** – decyzje w warunkach rynkowych.
- **Staże i praktyki** – doświadczenie w firmach.
- **Wykłady z praktykami** – eksperci z rynku.
- **Nowoczesne narzędzia** – aktualne technologie.
- **Case studies** – analiza realnych przypadków.

Wybrane zajęcia kierunkowe

- Programowanie w języku Java
- Programowanie .NET
- Zaawansowane technologie internetowe
- Programowanie urządzeń mobilnych
- Programowanie i testowanie aplikacji webowych
- Zaawansowane programowanie obiektowe

Wybrane zajęcia specjalnościowe

- Projektowanie stron WWW
- Grafika stron internetowych
- Projektowanie i modelowanie interakcji internetowych i mobilnych
- Narzędzia pracy Front-End Developera
- Projektowanie witryn typu SPA
- Zaawansowane aplikacje internetowe
- Systemy zarządzania treścią
- Zaawansowane projekty aplikacji mobilnych – projekt zespołowy

Nauka języka obcego

Na studiach stacjonarnych:

- 240 godzin nauki jednego języka obcego (60 godzin w semestrze, od 2 do 5 semestru).

Na studiach niestacjonarnych:

- 64 godziny nauki jednego języka obcego w 2 i 3 semestrze.



Możesz wybrać: j. angielski, j. niemiecki, j. hiszpański, j. rosyjski.

Praktyki i staże

Praktyki studenckie to ważny element studiów. Studenci studiów licencjackich oraz jednolitych studiów magisterskich realizują **960 godzin praktyk** (24 tygodnie), zdobywając doświadczenie zawodowe. Jeśli pracujesz w zawodzie zgodnym z kierunkiem studiów, możesz zaliczyć praktyki na podstawie zatrudnienia. W trakcie studiów masz też szansę na płatny staż. Programy stażowe przygotowują pracodawcy, z którymi współpracujemy, dostosowując wymagania do stanowisk, co ułatwia pierwsze kroki zawodowe.

Sposób zaliczenia studiów

Tworzysz w zespole projekt dyplomowy, który rozwiązuje praktyczny lub teoretyczny problem związany z Twoim kierunkiem. Badając literaturę i przeprowadzając własne analizy, pracujesz nad autorską propozycją rozwiązania problemu. Wszystko, czego nauczysz się podczas studiów, pozwala Ci na stworzenie profesjonalnej pracy opartej na realnych danych i działaniach. by uzyskać tytuł licencjata, taki projekt musisz obronić przed komisją. To Ty wyznaczasz kierunek swojego projektu!

Zasady rekrutacji

Aby zostać studentem **studiów I stopnia (licencjackich lub inżynierskich)** na Uniwersytecie WSB Merito, należy:

- ukończyć szkołę średnią,
- zdać maturę i uzyskać świadectwo dojrzałości,
- złożyć komplet wymaganych dokumentów,
- spełnić wymogi wynikające z zasad rekrutacji,
- o przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń oraz kompletność dokumentów.

[Dowiedz się więcej](#)

Stypendia i zniżki

- Na studiach I stopnia (licencjackich lub inżynierskich) i jednolitych magisterskich **możesz skorzystać z Programu Very Important Student (VIS)** i studiować pierwszy semestr nawet za darmo.
- Możesz otrzymać **te same stypendia, co studenci uczelni publicznych**, w tym naukowe, sportowe, socjalne i zapomogi.
- **Elastyczny system opłat pozwala Ci wybrać**, w ilu ratach chcesz opłacać czesne.

[Dowiedz się więcej](#)